



ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា
ជាតិ សាសនា ព្រះមហាក្សត្រ

ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា

ការអនុវត្តវិធីសាស្ត្របង្រៀនតាម
មេធាន Bloom's Taxonomy និង
វិធីបញ្ជាក់ការអប់រំប្រកប
ដោយនិរន្តរភាព
(Bloom's Taxonomy & ESD)

លើមុខវិជ្ជាគណិតវិទ្យា

ប្រើប្រាស់ថវិកាគម្រោងអភិវឌ្ឍន៍វិស័យអប់រំ
មធ្យមសិក្សាទុតិយភូមិ (USESDP)

ឆ្នាំ២០២០

បុព្វកថា

ទស្សនវិស័យអប់រំនាសតវត្សរ៍ទី២១ បាននាំមកនូវវឌ្ឍនភាពទាំងផ្នែកវិទ្យាសាស្ត្រ និងបច្ចេកវិទ្យា ឌីជីថល ដែលជាមូលដ្ឋានគ្រឹះក្នុងការអភិវឌ្ឍសង្គម និងសេដ្ឋកិច្ច។ ឆ្លើយតបទៅនឹងទស្សនៈខាងលើនេះ ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា បានយកចិត្តទុកដាក់លើការបណ្តុះបណ្តាល និងការអភិវឌ្ឍធនធានមនុស្ស ប្រកបដោយចីរភាព ដោយដាក់ចេញនូវគោលដៅជាអាទិភាព សម្រាប់ការធ្វើកំណែទម្រង់វិស័យអប់រំ ឈរលើ សសរស្តម្ភចំនួន៥ រួមមាន៖ (១)ការអនុវត្តគោលនយោបាយគ្រូបង្រៀន (២)ការវាយតម្លៃ (៣)ការងារ អធិការកិច្ច (៤)កម្មវិធីសិក្សា និងបរិស្ថានសិក្សា និង (៥)ឧត្តមសិក្សា។ ការធ្វើកំណែទម្រង់គ្រូបង្រៀន និង កម្មវិធីសិក្សា គឺដើម្បីធានាឱ្យកម្ពុជាមានការអប់រំប្រកបដោយគុណភាព មានធនធានមនុស្សប្រកបដោយ សមត្ថភាពវិជ្ជាជីវៈ និងដើម្បីឆ្លើយតបទៅនឹងតម្រូវការទីផ្សារពលកម្ម។

ទ្រឹស្តីនៃការរៀននិងបង្រៀន វិធីសាស្ត្របង្រៀន វិធីបង្រៀន និងយុទ្ធវិធីបង្រៀនល្អៗ សម្រាប់លើកកម្ពស់ ឧត្តមភាពគ្រូបង្រៀន និងគុណភាពនៃការសិក្សា ត្រូវបានរៀបចំឡើងទៅតាមទស្សនៈ និងចតុវិស័យថ្មីៗ ដោយបានធ្វើការសំយោគចំណេះដឹងពីទ្រឹស្តីអប់រំបែបស្ថាបនានិយម កម្រិតគិតរបស់ប្តូមតាក់ស្តូណូមី និង វិធីសាស្ត្របង្រៀនបច្ចុប្បន្នរបស់ប្រទេសមួយចំនួនក្នុងតំបន់ និងសាកលលោក ដើម្បីឱ្យសិស្សានុសិស្សទទួល បានវិជ្ជាសម្បទា បំណិនសម្បទា ចរិយាសម្បទា និងកាយសម្បទា។

ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា សង្ឃឹមថាគ្រប់ស្ថាប័នពាក់ព័ន្ធទាំងអស់ នឹងចូលរួមគាំទ្រអនុវត្តវិធីសាស្ត្រ បង្រៀនទាំងអស់នេះ ដើម្បីពង្រឹងសក្តានុពលរបស់គ្រូបង្រៀនគ្រប់កម្រិតសិក្សា និងអភិវឌ្ឍជំនាញវិជ្ជាជីវៈ គ្រូបង្រៀនឱ្យកាន់តែបានល្អប្រសើរឡើង។

ក្រសួង សូមថ្លែងអំណរគុណយ៉ាងជ្រាលជ្រៅ និងគោតសរសើរចំពោះគណៈកម្មការអភិវឌ្ឍវិធីសាស្ត្រ បង្រៀន គ្រូឧទ្ទេស និងលោកគ្រូ-អ្នកគ្រូ ដែលបានខិតខំប្រឹងប្រែងយកអស់កម្លាំងកាយចិត្ត និងប្រាជ្ញា ធ្វើឱ្យ ស្នាដៃដ៏មានសារៈសំខាន់នេះសម្រេចបាន ដើម្បីជាប្រយោជន៍ដល់សង្គមជាតិយើង។

ថ្ងៃ ១២ ខែ ឧសភា ឆ្នាំជូត ទោស័ក ព.ស. ២៥៦៤

រាជធានីភ្នំពេញ ថ្ងៃទី ១៤ ខែ ឧសភា ឆ្នាំ២០២០
រដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា


បណ្ឌិតសភាចារ្យ ចាន់ថុល ណារ៉ុន

អារម្ភកថា

ការបង្រៀន និងរៀនប្រកបដោយប្រសិទ្ធភាព ស្របតាមវត្ថុបំណងដែលបានកំណត់គឺជាភ្នំរំពឹងរបស់អ្នកអប់រំគ្រប់រូប។ ហើយការបង្រៀននិងរៀននេះគឺជាអន្តរាគមន៍រវាងគ្រូ និងសិស្ស។ សិស្សគឺជាកម្មវត្ថុដ៏សំខាន់មួយ ក្នុងការទទួលយកចំណេះដឹង ប៉ុន្តែការគិតរបស់គ្រូអាចមានកម្រិតពុំស្មើគ្នាទេហើយនោះ គឺជារឿងចាំបាច់ដែលអ្នកអប់រំគួរតែស្វែងយល់ ដើម្បីជាជំនួយក្នុងការរៀបចំកម្មវិធីសិក្សាលម្អិត (syllabuses) វិធីសាស្ត្របង្រៀន (Methodologies) ការវាយតម្លៃ ការរៀន និងបង្រៀន (Assessment) និងកិច្ចតែងការបង្រៀន (lesson Plan) ឱ្យឆ្លើយតបទៅនឹងកម្មវិធីសិក្សាគោល (Curriculums) របស់ក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា ។

ដោយយោងលើបញ្ហានេះទើបក្រុមគ្រូឧទ្ទេសមុខវិជ្ជាគណិតវិទ្យាដែល ជាគ្រូបង្គោលថ្នាក់ជាតិបានសម្រេចលើកយកខ្លឹមសារ "ការអនុវត្តទ្រឹស្តី Bloom's Taxonomy ក្នុងការបង្រៀន និងរៀន" ទៅក្នុងកម្មវិធីវិភាគការគ្រូបង្រៀនគណិតវិទ្យាថ្នាក់ជាតិដើម្បី ធ្វើឲ្យសិក្ខាកាមអាចបញ្ចូលខ្លឹមសារវិធីសាស្ត្រ ទាំងនេះដល់គ្រូបង្រៀន គណិតវិទ្យានៅតាមសាលាវិទ្យាល័យនានានៅទូទាំងរាជធានីខេត្ត នៃព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា។ ពិតណាស់ ទ្រឹស្តីប្លូមត្រូវមានរកឃើញដោយលោក Benjamin Bloom (1950s) ដែលក្នុងនោះមាន (១) ចំណេះដឹង (knowledge) (២) ការយល់ (comprehension) (៣) ការអនុវត្ត (application) (៤) ការវិភាគ (analysis) (៥) ការសំយោគ (synthesis) (៦) ការវាយតម្លៃ (evaluation)។ ក្រោយមកត្រូវបានកែសម្រួលដោយលោក Lorin Anderson(1990s) ដែលរួមមាន (១) ចងចាំ (remembering) (២) យល់ (understanding) (៣) អនុវត្ត (applying) (៤) វិភាគ (analyzing) (៥) វាយតម្លៃ (evaluating) (៦) បង្កើតថ្មី (creating)។ ការអនុវត្តទ្រឹស្តី នេះជាជួយឱ្យការបង្រៀន និងរៀនទទួលបានប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់ ។

យើងខ្ញុំសង្ឃឹមថា សិក្ខាកាមទាំងអស់ដែលជាគ្រូគណិតវិទ្យាដែល កំពុងបង្រៀននៅកម្រិតអនុវិទ្យាល័យឡើងទៅការនឹងព្យាយាមស្តាប់ ការពន្យល់របស់គ្រូឧទ្ទេសដោយយកចិត្តទុកដាក់ និងសិក្សាស្វែងយល់អត្ថន័យដោយខ្លួនឯងពី ការបង្រៀនតាមទ្រឹស្តី Bloom's Taxonomy នេះដើម្បីក្រេបជញ្ជក់យកខ្លឹមសារ និងគំរូនៃ ការបង្រៀនថ្មីៗ ទុកជាមុនក្នុងការបណ្តុះបណ្តាលគ្រូបង្រៀនគណិតវិទ្យានៅតាមវិទ្យាល័យបន្ត និងបណ្តុះបណ្តាលដល់សិស្សរបស់ខ្លួនឱ្យក្លាយជាសិស្សដែលចូលចិត្តរៀនមុខវិជ្ជាគណិតវិទ្យា និងរៀនពូកែលើមុខវិជ្ជាគណិតវិទ្យាថែមទៀតផង។

យើងខ្ញុំដែលជាគ្រូឧទ្ទេសគណិតវិទ្យាទាំងអស់នៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ មានការរីករាយនឹងទទួលយកនូវការរិះគន់ទាំងឡាយ ដើម្បីកែលម្អពីសំណាក់លោកគ្រូអ្នកគ្រូ ជាពិសេសសិក្ខាកាម ចំពោះចំណុចខ្វះខាត និងកំហុសឆ្គងក្នុងការរៀបចំឯកសារនេះឡើង ដោយអរចតនារបស់ក្រុមយើងខ្ញុំ ។

១. គណៈកម្មការគ្រប់គ្រង

- ១-ឯកឧត្តមបណ្ឌិតសភាចារ្យ **ហង់ជួន ណារ៉ុន** រដ្ឋមន្ត្រីក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា
- ២-ឯកឧត្តមបណ្ឌិតសភាចារ្យ **ណាត ម៉ុនឡើន** រដ្ឋលេខាធិការក្រសួងអប់រំ យុវជន និងកីឡា
- ៣-ឯកឧត្តមបណ្ឌិត **សៀង សុវណ្ណា** នាយកនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
- ៤-លោក **ឌី បុណ្ណា** នាយករងនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
- ៥-លោកស្រី **ម៉ុន សុផានី** នាយិការងារនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
- ៦-លោក **ថៃ ហេង** នាយករងនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ

២. គណៈកម្មការនិពន្ធ រៀបរៀង និងចងក្រងសៀវភៅ

- ១-គ្រូឧទ្ទេស **គណិតវិទ្យា និងវិទ្យាសាស្ត្រ** វិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
- ២-គ្រូបង្រៀន **គណិតវិទ្យា និងវិទ្យាសាស្ត្រ** សាលាជំនាន់ថ្មី

២. គណៈកម្មការត្រួតពិនិត្យ និងកែលម្អ

- ១-លោក **ម៉ៅ សាឡើន** ប្រធានដេប៉ាតឺម៉ង់អប់រំនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
- ២-លោក **ចេង ទុន** អនុប្រធានដេប៉ាតឺម៉ង់អប់រំនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ
- ៣-លោក **គឹម លាង** អនុប្រធានដេប៉ាតឺម៉ង់អប់រំនៃវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំ

មាតិកា

បុព្វកថា	i
អារម្ភកថា	ii
មេរៀនទី១ ៖ វិធីបង្រៀនតាមបែប Bloom's Taxonomy.....	1
១.១. កម្រិតនៃការគិតទាំង៦ របស់លោក Benjamin Bloom (1950s)	1
១.២. ហេតុអ្វីបានជាចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រាស់កម្រិតនៃការគិតរបស់លោក ប្លូម?	1
១.៣. ការអនុវត្តទ្រឹស្តី Bloom	2
១.៤. វិធីសាស្ត្រក្នុងការប្រើប្រាស់កម្រិតគិតរបស់ Bloom រួមមាន៖	2
១.៥. កិរិយាសព្ទសំខាន់ៗមួយចំនួននៃគំនិតការគិតទាំង៦របស់	2
១.៥.១. កម្រិតចងចាំ	3
១.៥.២. កម្រិតយល់	3
១.៥.៣. កម្រិតអនុវត្តន៍	4
១.៥.៤. កម្រិតវិភាគ	5
១.៥.៥. កម្រិតវាយតម្លៃ	6
១.៥.៦. កម្រិតបង្កើតថ្មី	7
គំរូកិច្ចតែងការបង្រៀនថ្នាក់ទី១០	17
មេរៀនទី២ ៖ តក្កវិទ្យា	21
២.១. សំណើ	21
២.២. សំណើសមាស	21
២.៣. ឈ្មាប់តក្កវិទ្យា	21
២.៣.១ ឈ្មាប់និង (^)	21
២.៣.២. ឈ្មាប់ឬ (v)	22
២.៣.៣. ឈ្មាប់មិន (¬) ឬ (¬)	22
២.៣.៤. ឈ្មាប់នាំឱ្យ(⇒)	23

២.៣.៥. ល្បាប់សមមូល ($\Leftrightarrow$)	24
២.៤. ប្រភេទនៃសម្រាយបញ្ជាក់	24
២.៤.១. សម្រាយបញ្ជាក់ដោយផ្ទាល់	24
២.៤.២. សម្រាយបញ្ជាក់តាមសំណើផ្ទុយពីសម្មតិកម្ម	25
២.៤.៣ សម្រាយបញ្ជាក់តាមសំណើផ្ទុយពីការពិត	26
២.៤.៤ សម្រាយបញ្ជាក់តាមទ្វេលក្ខខណ្ឌ	26
២.៤.៥. សម្រាយបញ្ជាក់តាមឧទាហរណ៍ផ្ទុយ	27
២.៤.៦. សម្រាយបញ្ជាក់តាមអនុមាទរួមគណិតវិទ្យារបស់លោក Péano (Italy)	28
មេរៀនទី៣ ៖ ការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព	38
៣.១. លក្ខណៈទូទៅ	38
៣.២. ការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាពជាអ្វី?	38
៣.៣. ប្រវត្តិនៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព (ESD).....	39
៣.៤. ធាតុសំខាន់នៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព (ESD).....	39
៣.៥. សរសេរស្តម្ភនៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព (ESD)	40
៣.៦. ខ្លឹមសារបញ្ជ្រាបមេរៀនសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល	41
កិច្ចតែងការបង្រៀនខ្លឹមសារការអនុវត្តន៍សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល	43
កិច្ចតែងការបង្រៀនខ្លឹមសារការអនុវត្តន៍អនុគមន៍លោការីត	52
មេរៀនទី៤ ៖ ស្ថិតិ (STATISTICS).....	57
៤.១.និយមន័យស្ថិតិ (Definition of Statistics)	57
៤.២.ប៉ូពុយឡាស្យុង និងគំរូ.....	57
៤.៣. ការតាងប្រភេទជាគ្រាប	61
៤.៤. មធ្យមភាគ ឬ រង្វាស់តម្លៃកណ្តាល (Average or Measure or Central Tendency)	61
៤.៤.១ ម៉ូត (Mode).....	61
៤.៤.២. មធ្យម ឬមធ្យមនព្វន្ឋ (Mean or Arithmetic average) គេតាងដោយ $(\bar{X})$	62
៤.៤.៣. មេដ្យាន (Median).....	63
៤.៤.៤. មធ្យមធរណីមាត្រ (Geometric Mean)	64

៤.៥. រង្វាស់ពង្រាយ(Measure of Dispersion)	64
៤.៥.១. រង្វាស់(Range)	64
៤.៥.២ គំលាតមធ្យម (Average Deviation or Mean Deviation).....	65
៤.៥.៣. វ៉ារ្យង់ (Variance).....	65
៤.៥.៤. គំលាតគំរូ (Sample Deviation)	66

មេរៀនទី១ ៖ វិធីបង្រៀនតាមបែប Bloom's Taxonomy

១.១. កម្រិតនៃការគិតចាំបាច់ របស់លោក Benjamin Bloom (1950s)

កម្រិតនៃការគិត គឺជាផ្នែកមួយយ៉ាងសំខាន់នៅក្នុងកម្មវិធីសិក្សាគោល (Curriculums) កម្មវិធីសិក្សាលម្អិត (syllabuses) វិធីសាស្ត្របង្រៀន (Methodologies) ការវាយតម្លៃការរៀន និងបង្រៀន (Assessment) និងកិច្ចតែងការបង្រៀនដែលផ្តោតសំខាន់ទៅលើកម្រិតនៃការគិតរបស់សិស្ស។ ដោយហេតុដូច្នេះហើយ ទើបគ្រូបង្រៀនគ្រប់រូប ត្រូវដឹងថា តើកម្រិតនៃការគិតមួយណា ដែលពួកគាត់ចង់ បង្រៀនសិស្សនូវខ្លឹមសារមេរៀននីមួយៗ។ កម្រិតនៃការគិតបែប Bloom's Taxonomy នេះត្រូវបានកែ សម្រួលឡើងវិញដោយសិស្សរបស់លោក Benjamin Bloom ឈ្មោះលោក Lorin Anderson នាទសវត្ស ទី៩០។ ខាងក្រោមនេះ គឺជាតារាងប្រៀបធៀបនៃកម្រិតនៃការគិតតាម Bloom's Taxonomy ៖

ការប្រៀបធៀបទ្រឹស្តីម៉ូម (Bloom, 1950s) → ការប្រៀបធៀបទ្រឹស្តីម៉ូម (Anderson, 1990s)	
១) ចំណេះដឹង (knowledge)	១) ចងចាំ (remembering)
២) ការយល់ (comprehension)	២) យល់ (understanding)
៣) ការអនុវត្ត (application)	៣) អនុវត្ត (applying)
៤) ការវិភាគ (analysis)	៤) វិភាគ (analyzing)
៥) ការសំយោគ (synthesis)	៥) វាយតម្លៃ (evaluating)
៦) ការវាយតម្លៃ (evaluation)	៦) បង្កើតថ្មី (creating)

ការផ្លាស់ប្តូរពាក្យ

- ឈ្មោះក្រុមទាំង ៦ ត្រូវប្តូរពីនាមទៅជាកិរិយាសព្ទ
- ដោយសារតែកម្រិតនៃការសិក្សាឆ្លុះបញ្ចាំងពីកម្រិតនៃការគិតផ្សេងៗគ្នា ហើយការគិត គឺដំណើរការយ៉ាងសកម្មទើបកិរិយាសព្ទត្រូវបានគេប្រើប្រាស់
- ក្រុមនៃក្រុមទាំង៦ ក៏ត្រូវជំនួសដោយកិរិយាសព្ទ
- ក្រុមតូចខ្លះត្រូវបានកែសម្រួល
- កម្រិតចំណេះដឹងត្រូវបានដាក់ឈ្មោះឡើងវិញដោយ " កម្រិតចងចាំ

កម្រិតការយល់ដឹង ត្រូវបានជំនួសដោយកម្រិតយល់ដឹង និងការសំយោគត្រូវបានជំនួសដោយកម្រិតបង្កើតថ្មី ដើម្បីឆ្លុះបញ្ចាំងឱ្យកាន់តែប្រសើរពីធម្មជាតិនៃការគិត ។

(<http://rite.ed.qut.edu.au/oz-teachernet/training/bloom.html> (accessed July 2003); Pohl, 2000, p. 8)

១.២. ហេតុអ្វីបានជាចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រាស់កម្រិតនៃការគិតរបស់លោក ម៉ូម ?

កម្រិតនៃការគិតរបស់លោក ម៉ូម មានសារៈសំខាន់ដូចខាងក្រោម៖

- ក) ដើម្បីរៀបចំកម្មវិធីសិក្សា
- ខ) ដើម្បីសរសេរ និងកំណត់នូវវត្ថុបំណងមេរៀន
- គ) ដើម្បីរកឱ្យឃើញនូវបំណិនពីងាយស្រួលទៅពិបាក

- យ) ដើម្បីបន្តវត្ថុបំណង ទៅនឹងវិធីសាស្ត្រ និងស្តង់ដារវាយតម្លៃឱ្យមានប្រសិទ្ធភាព
- ង) ដើម្បីដាក់បញ្ចូលចំណេះដឹងដែលសិស្សត្រូវរៀន និងដំណើរការនៃការគិតឱ្យបានត្រឹមត្រូវ
- ច) ដើម្បីសម្រួលការសួរសំណួរ

១.៣. ការអនុវត្តទ្រឹស្តី Bloom

- សមស្របសម្រាប់ប្រើប្រាស់ក្នុងថ្នាក់រៀននីមួយៗ
- ពង្រីកការគិតរបស់សិស្សរហូតដល់គិតកម្រិតបែបខ្ពស់ (វិភាគ វាយតម្លៃ បង្កើតថ្មី)
- សិស្សអនុវត្តសកម្មភាពដូចជា៖
 - សិស្សទាំងអស់ធ្វើកិច្ចការចាប់ពីកម្រិតចងចាំ និងយល់ឡើងទៅជ្រើសរើសយកយ៉ាងហោចណាស់សកម្មភាពមួយសម្រាប់កម្រិតនីមួយៗ
 - សិស្សខ្លះធ្វើកិច្ចការគិតកម្រិតទាប រីឯសិស្សខ្លះធ្វើកិច្ចការគិតកម្រិតខ្ពស់
 - សិស្សទាំងអស់ជ្រើសរើសសកម្មភាពពីគ្រប់កម្រិតគិតទាំង៦ សកម្មភាពខ្លះ ត្រូវបានដាក់ ឈ្មោះថា "សំខាន់" រីឯសកម្មភាពខ្លះទៀតត្រូវបានដាក់ ឈ្មោះថា “អាចជ្រើសរើសបាន”
 - ដំណើរការគិតបង្ហាញពីការយកចិត្តទុកដាក់ពិសេស ឧ.ប្រៀបធៀប (ធ្វើការងារជាមួយ សិស្សទាំងអស់ ក្រុមតូច ឬជាបុគ្គល)
 - សិស្សខ្លះទៀត ធ្វើកិច្ចការតាមរយៈកម្រិតគិតថ្នាក់ទាប និងបន្ទាប់មកអាចរៀបចំសកម្មភាពផ្ទាល់ខ្លួនរបស់គេនៅក្នុងកម្រិតគិតថ្នាក់ខ្ពស់
 - រាល់សិស្សទាំងអស់សរសេរកិច្ចការផ្ទាល់ខ្លួនរបស់ពួកគេចេញពីកម្រិត នៃការគិតទាំង៦ របស់ Bloom (Black, 1988, p. 23)។

១.៤. វិធីសាស្ត្រក្នុងការប្រើប្រាស់កម្រិតគិតរបស់ Bloom រួមមាន៖

- 1) ការសិក្សារបស់សិស្ស និងគ្រូបង្រៀន គួរបញ្ចូលកម្រិតគិតទាំង៦ របស់ Bloom តាមលទ្ធភាព ដែលអាចធ្វើទៅបាននៅក្នុងគ្រប់មេរៀន ឬម៉ោងសិក្សានីមួយៗ។ គោលបំណង គឺនាំសិស្សទៅរកកម្រិត គិតថ្នាក់ខ្ពស់។ ដូច្នេះការរៀន និងបង្រៀនរបស់អ្នក គួរធានាថា សិស្សទាំងអស់មានឱកាសបង្ហាញការ គិតកម្រិតខ្ពស់។
- 2) សិស្សទាំងអស់ត្រូវចាប់ពីកម្រិតចងចាំ និងយល់ ជាមុនសិន។ បន្ទាប់មកជ្រើសរើសសកម្មភាព យ៉ាងហោចណាស់ឱ្យបានមួយពីកម្រិតអនុវត្ត វិភាគ វាយតម្លៃ និងបង្កើតថ្មី។
- 3) ក្នុងពេលជាមួយគ្នា សិស្សខ្លះអាចធ្វើកិច្ចការពីកម្រិតចងចាំ និងយល់ រីឯសិស្សដទៃទៀត អាច ធ្វើកិច្ចការចាប់ពីកម្រិតអនុវត្ត វិភាគ វាយតម្លៃ សំយោគ និងបង្កើតថ្មី។
- 4) សិស្សទាំងអស់ អាចជ្រើសរើសសកម្មភាពពីកម្រិតណាមួយក៏បាន។

១.៥. កិរិយាស័ព្ទសំខាន់ៗមួយចំនួននៃគំនិតការគិតទាំង៦របស់

ខាងក្រោមនេះជាកិរិយាស័ព្ទ ដែលកំណត់ពីកម្រិតនៃការគិតរបស់ លោក ប្លូម៖

១.៥.១.កម្រិតបឋម

ចងចាំព័ត៌មាន និងគំនិត មានដូចជា៖ ចងចាំ និយាយឡើងវិញ ស្គាល់ រាយនាម ពណ៌នាម កំណត់កិន ភាគ កំណត់ឈ្មោះ កំណត់ទីតាំង ស្វែងរក តភ្ជាប់ បង្ហាញ បែងចែក ឱ្យឧទាហរណ៍ ធ្វើតាម គូរតាម ដកស្រង់ សំដី ថាតាម ចេះ ចែកក្រុម អាន សរសេរ ។ល។

ឧទាហរណ៍៖ តើសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាតមានរាងដូចម្តេច?

គ្រូបង្រៀនគួរ៖

- ក) បង្ហាញព័ត៌មានអំពីប្រធានបទដល់សិស្ស
- ខ) សួរសំណួរដែលទាមទារឱ្យសិស្សចងចាំនូវព័ត៌មានដែលគ្រូបានបង្រៀន
- គ) ផ្តល់ឱ្យសិស្សនូវអត្ថបទផ្ទាល់មាត់ ឬជាលាយលក្ខណ៍អក្សរអំពីមុខវិជ្ជាដែលសិស្សត្រូវឆ្លើយតាមរយៈការចងចាំព័ត៌មានដែលសិស្សបានរៀន

សំណួរគំរូ	សកម្មភាពសិស្ស និងលទ្ធផលសិក្សា
• តើអ្នកចង់ចាំអំពី...ដែរឬទេ? • តើអ្នកស្គាល់...ដោយរបៀបណា? • តើអ្នកឱ្យនិយមន័យ...តាមរបៀបណាដែរ? • តើអ្នកជ្រើសរើសយកអ្វីដែរ? • រៀបរាប់អ្វីដែលកើតឡើងនៅពេល...? • តើ...នៅកន្លែងណាដែរ? • តើមួយណាដែរ? • តើនរណាគេ? • ចូររាយនាម...? • តើ...អ្វី? • តើអ្នកអាចដាក់ឈ្មោះ...? • ។ល។	• ធ្វើធ្វើបញ្ជីនៃព្រឹត្តិការណ៍សំខាន់ៗ • តារាងពេលវេលា • ធ្វើតារាងស្តីពីព័ត៌មានពិត • សរសេរបញ្ជីព័ត៌មានដែលអ្នកចង់ចាំ • រាយនាម...ដែលមាននៅក្នុងអត្ថបទ • ធ្វើតារាងបង្ហាញ

១.៥.២.កម្រិតមធ្យម

អាចយល់ពីគំនិតសំខាន់ អាន បកប្រែ ឬសង្ខេបគំនិតសំខាន់ មានដូចជា៖ បកប្រែ ឱ្យឧទាហរណ៍ សង្ខេប ទាយ ធ្វើចំណាត់ថ្នាក់ ប្រៀបធៀប ពន្យល់ ពិភាក្សា ។ល។

ឧទាហរណ៍៖ ចូរឱ្យឧទាហរណ៍ពីសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាត។

គ្រូបង្រៀនគួរគប្បី៖

- ក) សួរសំណួរ ដែលសិស្សអាចឆ្លើយដោយខ្លួនឯង តាមរយៈការនិយាយពីការពិត ឬស្គាល់គំនិតសំខាន់
- ខ) ដាក់តេស្តដល់សិស្សដោយផ្អែកលើអ្វីដែលសិស្សបានរៀននៅក្នុងថ្នាក់

សំណួរគំរូ	សកម្មភាពសិស្ស និងលទ្ធផលសិក្សា
-----------	-------------------------------

• តើអ្នកអាចប្រៀបធៀប...ដោយរបៀបណា ? • តើអ្នករកភាពខុសគ្នា...ដោយរបៀបណា ? • តើអ្នកពន្យល់អត្ថន័យឱ្យបានច្បាស់...ដោយរបៀបណា ? • តើអ្នកធ្វើឱ្យមានភាពទូទៅ...ដោយរបៀបណា ? • តើអ្នកសំដែងអារម្មណ៍...ដោយរបៀបណា ? • តើអ្នកអាចសន្និដ្ឋានអ្វីបានដែរពី... ? • តើអ្នកសង្កេតឃើញអ្វីដែរ... ? • តើអ្នកស្គាល់កំរិតភាគ...ដោយរបៀបណា ? • ចូរបកស្រាយលើ... • តើនឹងមានអ្វីកើតឡើងប្រសិនបើ... ? • តើអ្វីទៅជាគោលគំនិតនៃ... ? • តើអ្នកអាចនិយាយអ្វីបានដែរអំពី... ? • តើអ្នកអាចឱ្យឧទាហរណ៍នូវអ្វីដែលអ្នកចង់និយាយ ដែរឬទេ ? • តើអ្នកអាចឱ្យនិយមន័យនៃ...ដែរឬទេ ?	• គូររូបភាពដើម្បីបង្ហាញពីព្រឹត្តិការណ៍ជាក់លាក់ណាមួយ • បង្ហាញពីអ្វីដែលអ្នកគិតថាជា គោលគំនិតសំខាន់ • ធ្វើជារូបភាពតុក្កតាដើម្បីបង្ហាញពីលំដាប់លំដោយនៃព្រឹត្តិការណ៍ • ចូរសរសេរ និងសំដែងរឿង • និយាយរឿងឡើងវិញដោយប្រើពាក្យផ្ទាល់ខ្លួនរបស់អ្នក • រៀបចំតារាងព្រឹត្តិការណ៍ • រៀបចំសៀវភៅផាត់ពណ៌
---	--

១.៥.៣. កម្រិតអនុវត្តន៍

អនុវត្តន៍គំនិតអរូបីដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហា ឬធ្វើឱ្យទាក់ទងទៅនឹង បទពិសោធន៍ដែលមានស្រាប់របស់សិស្ស មានដូចជា៖ អនុវត្តន៍ ប្រើប្រាស់ គណនា បំប្លែង ធ្វើ ផ្លាស់ប្តូរ សម្ភាសន៍ បង្ហាញ ប្រមូលផ្តុំ ដោះស្រាយកសាង ។ល។

ឧទាហរណ៍៖ រកដេរីវេនៃអនុគមន៍ $y = \sin x$ ។

គ្រូបង្រៀនគួរត្រូវ៖

- ផ្តល់ឱកាសឱ្យសិស្សដើម្បីប្រើប្រាស់គំនិតទ្រឹស្តី ឬវិធីសាស្ត្រនៃការដោះស្រាយបញ្ហា និងអនុវត្តគំនិតទ្រឹស្តី ឬវិធីសាស្ត្រនៃការដោះស្រាយបញ្ហាទាំងនោះទៅក្នុងស្ថានភាពថ្មី
- ពិនិត្យឡើងវិញនូវស្នាដៃរបស់សិស្សដើម្បីធានាថាគ្រូបង្រៀនកំពុងប្រើប្រាស់វិធីសាស្ត្រ នៃការដោះស្រាយបញ្ហាដោយឯករាជ្យ
- ផ្តល់សំណួរដែលទាមទារឱ្យសិស្សចេះកំណត់និយមន័យ និងដោះស្រាយបញ្ហា

សំណួរគំរូ	សកម្មភាពសិស្ស និងលទ្ធផលសិក្សា
• តើវិធានការអ្វីខ្លះដែលអ្នកមានដើម្បីធ្វើ_____ ? • តើអ្នកអភិវឌ្ឍ_ដោយរបៀបណាដើម្បីបង្ហាញ_? • តើអ្នកនឹងជ្រើសរើសមធ្យោបាយអ្វីផ្សេងទៀតដើម្បី_____? • តើលទ្ធផលនឹងក្លាយទៅជាអ្វីដែរប្រសិនបើ_____?	• បង្កើតនៅកន្លែងដើម្បីបង្ហាញអំពីរបៀបដែលវានឹងដំណើរការ • បង្កើតសៀវភៅរក្សាឯកសារទុក • ប្រមូលរូបថតផ្សេងៗ ដើម្បីបង្ហាញពីចំណុចជាក់លាក់ណាមួយ

• តើអ្នកបង្ហាញដោយរបៀបណាដែរ___? • តើអ្នកផ្លាស់ប្តូរដោយរបៀបណាដែរ___? • តើអ្នកកែសម្រួលដោយរបៀបណាដែរ___? • តើអ្នកអភិវឌ្ឍដោយរបៀបណាដែរ___? • ហេតុអ្វីបានជា___មានប្រសិទ្ធភាព? • តើអ្នកប្តូរពី___ទៅ___ដោយរបៀបណា? • តើរឿងនេះអាចកើតមានឡើងដែរឬទេនៅក្នុង___? • តើអ្នកអាចធ្វើចំណាត់ក្រុមតាមលក្ខណៈសម្បត្តិដូចជា___ដែរឬទេ? • តើផ្នែកអ្វីខ្លះដែលអ្នកនឹងផ្លាស់ប្តូរ ប្រសិនបើ___? • តើអ្នកអាចយកវិធីសាស្ត្រដែលអ្នកបានរៀនទៅប្រើប្រាស់ក្នុងជីវភាពប្រចាំថ្ងៃរបស់អ្នកដែរឬទេ? • តើសំណួរអ្វីដែលអ្នកនឹងសួរ___? • តាមរយៈព័ត៌មានផ្តល់ឱ្យតើអ្នកអាចបង្កើតការណែនាំមួយចំនួនអំពី___ដែរឬទេ? • តើព័ត៌មាននេះនឹងមានសារៈសំខាន់ដែរឬទេប្រសិនបើ___?	• បង្កើតល្បែងល្បែងប្រាជ្ញាដែលប្រើប្រាស់គំនិតដែលបានមកពីការសិក្សា • ធ្វើរូបភាពពីដីឥដ្ឋ • គូររូបភាពបញ្ជូននឹងជញ្ជាំងដោយប្រើប្រាស់សម្ភារឧបទេសដដែលៗ • សរសេរសៀវភៅស្តីអំពី...សម្រាប់អ្នកដទៃអាន
---	---

១.៥.៤. កម្រិតវិភាគ

បំបែកគំនិតឱ្យទៅជាផ្នែកតូចៗនិងចេះបង្ហាញពីទំនាក់ទំនងនៃផ្នែកទាំងនោះ មានដូចជា៖ ប្រៀបធៀប រៀបចំ រកឱ្យឃើញ បញ្ចូល ធ្វើពិសោធន៍ ត្រួតពិនិត្យ ចោទសួរ សាកសួរ ស៊ើបអង្កេត ស្រាវជ្រាវ វិភាគ ។ល។

គ្រូបង្រៀនគួរតម្រូវ៖

ក) ទុកពេលឱ្យសិស្សបានពិនិត្យមើលពីគោលគំនិតនានា និងចេះបំបែកគំនិតឱ្យទៅជាផ្នែកតូចៗជាមូលដ្ឋាន។

ខ) តម្រូវឱ្យសិស្សពន្យល់ថាតើហេតុអ្វីបានជាពួកគេជ្រើសរើសវិធីសាស្ត្រដោះស្រាយបញ្ហាបែបនេះនិងហេតុអ្វីបានជាដំណោះស្រាយមួយនេះមានប្រសិទ្ធភាព?

សំណួរគំរូ	សកម្មភាពសិស្ស និងលទ្ធផលសិក្សា
• តើអ្នកអាចប្រៀបធៀបផ្នែកដែលខុសប្លែកពីគ្នាដោយរបៀបណា? • តើអ្នកមានការបកស្រាយយ៉ាងដូចម្តេចដែរសម្រាប់...? • តើ...ជាប់ទាក់ទងជាមួយ...ដោយរបៀបណាដែរ? • ចូរពិភាក្សាពីចំណុចគាំទ្រ និងចំណុចបដិសេធនៃ...? • តើអ្នកអាចប្រៀបធៀបផ្នែកទាំងអស់នេះតាមលំដាប់ដោយដោយរបៀបណា?	• រៀបចំកម្រងសំណួរដើម្បីប្រមូលព័ត៌មាន • ធ្វើសង្កេតដើម្បីបង្កើតព័ត៌មានថ្មីសម្រាប់គាំទ្រទស្សនៈមួយ • បង្កើតតារាង (flow chart) បង្ហាញពីដំណាក់កាលសំខាន់ៗ

• តើអ្វីជាការវិភាគនៃ... ? • តើអ្នកអាចធ្វើសេចក្តីសន្និដ្ឋាន...បានដែរឬទេ ? • តើគំនិតអ្វីខ្លះដែលធ្វើឱ្យ...មានសុពលភាព ? • តើអ្នកអាចពន្យល់អំពី...យ៉ាងដូចម្តេច ? • តើអ្នកអាចគូសបញ្ជាក់អំពី... ? • តើអ្វីទៅជាបញ្ហាជាមួយនឹង... ? • ហេតុអ្វីបានជាអ្នកគិតថា... ? • តើមានហេតុការណ៍អ្វីខ្លះដែលអាចកើតមានឡើង ? • តើវាប្រហាក់ប្រហែលទៅនឹង...ដូចម្តេច ? • អ្វីទៅជាមូលហេតុនៃបញ្ហា... ? • តើអ្នកអាចមើលឃើញលទ្ធផលរំពឹងទុកអ្វីខ្លះ ? • ហេតុអ្វីបានជា...មានការផ្លាស់ប្តូរ ? • តើអ្នកអាចប្រៀបធៀប...របស់អ្នកជាមួយនឹងអ្វីដែលបានធ្វើបទបង្ហាញនៅក្នុង...? • តើអ្នកអាចពន្យល់ថា តើមានអ្វីនឹងកើតនៅពេលដែល...? • តើ...ស្រដៀងនឹង...យ៉ាងដូចម្តេច? • តើអ្វីជាបញ្ហាខ្លះក្នុងចំណោមបញ្ហានៃ...? • តើអ្នកអាចបែងចែកឲ្យដាច់ស្រឡះពីគ្នាវាង...?	• បង្កើតក្រាហ្វិកដើម្បីបកស្រាយទិន្នន័យដែលបានប្រមូល • បង្កើតដើមឈើគំនិតដើម្បីបង្ហាញពីទំនាក់ទំនង។ • ដាក់តាំងបង្ហាញ ពីខ្លឹមសារមេរៀន • សរសេរដើម្បីប្រវត្តិរបស់អ្នកសិក្សា • រៀបចំរបាយការណ៍សិក្សា • ពិនិត្យ និងកែលម្អស្នាដៃសិល្បៈឡើងវិញ • វាយតម្លៃខ្សែភាពយន្ត
---	--

១.៥.៥. កម្រិតវាយតម្លៃ

ធ្វើការកាត់ក្តី ឬវាយតម្លៃអំពីគំនិត និងសម្ភារឧបទេសប្រើប្រាស់តាម ស្តង់ដារ និងលក្ខណៈវាតម្លៃនានា ដើម្បីគាំទ្រនូវគំនិតទាំងនោះ មានដូចជា៖ ត្រួតពិនិត្យ បង្កើតសម្មតិកម្ម រិះគន់ ធ្វើពិសោធន៍ កាត់ក្តី ធ្វើតេស្ត ពិនិត្យតាមដាន ព្យាករណ៍ ដាក់ពិន្ទុ ការពារ បដិសេធ សម្រេចចិត្ត ។ល។

គ្រូបង្រៀនគួរតម្រូវ៖

- ក) ផ្តល់ឱកាសឲ្យសិស្សធ្វើការកាត់ក្តី ឬវាយតម្លៃដោយផ្អែកលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យសមស្រប
- ខ) ឲ្យសិស្សបង្ហាញឲ្យមើលថា ពួកគេអាចកាត់ក្តី រិះគន់ ឬបកស្រាយនូវដំណើរការ សម្ភារឧបទេសវិធីសាស្ត្រ ។ល។ ទាំងនោះ ដោយប្រើប្រាស់ស្តង់ដារ និងលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យ នានា

សំណួរគំរូ	សកម្មភាពសិស្ស និងលទ្ធផលការសិក្សា
• តើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យអ្វីខ្លះដែលអ្នកប្រើប្រាស់ដើម្បីវាយតម្លៃ...? • តើគេបានប្រើទិន្នន័យអ្វីខ្លះដើម្បីវាយតម្លៃ...? • តើអ្នកគួរមានជម្រើសអ្វីខ្លះ ? • តើអ្នកកំណត់តថភាពតាមរបៀបណា ?	• រៀបចំបញ្ជីលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យដើម្បីវាយតម្លៃ... • ចូរពិភាក្សាអំពីបញ្ហាដែលអ្នកចូលចិត្ត... • ចូររៀបចំកសារអំពីរូបមន្តសំខាន់៥។ • ចូរបញ្ចុះបញ្ចូលអ្នកដទៃ

• តើអ្វីជាចំណុចសំខាន់បំផុតនៃ...? • តើអ្នកអាចមានមតិយោបល់អ្វីដែរឬទេ? តើអ្នកធ្វើចំណាត់ថ្នាក់...ដោយវិធីណា? • តើអ្វីជាគំនិតរបស់អ្នកស្តីអំពី...? • តើអ្នកអាចផ្ទៀងផ្ទាត់...តាមវិធីណា? • តើព័ត៌មានអ្វីខ្លះដែលអ្នកប្រើប្រាស់ដើម្បីកំណត់អាទិភាពនៃ...? • ចូរវាយតម្លៃពី... • ធ្វើចំណាត់ថ្នាក់សារៈសំខាន់នៃ... • ចូរកំណត់នូវតម្លៃនៃ... • តើមានដំណោះស្រាយដែលល្អជាងដើម្បី... • វិនិច្ឆ័យតម្លៃនៃ...ដែលអ្នកគិតអំពី...? • តើអ្នកអាចការពារគោលដៅរបស់អ្នកអំពី...បានដែរឬទេ? • តើអ្នកគិតថា...ជារឿងល្អឬអាក្រក់? • តើអ្នកនឹងដោះស្រាយ...តាមវិធីណា? • តើការផ្លាស់ប្តូរអ្វីខ្លះចំពោះ...ដែលអ្នកអាចផ្តល់ជាអនុសាសន៍បាន? • តើអ្នកជឿដែរ ឬទេ? • តើអ្នកគឺជាមនុស្ស...ដែរ ឬទេ? • តើអ្នកមានអារម្មណ៍យ៉ាងណា ប្រសិនបើ... • តើ...មានប្រសិទ្ធភាពរបៀបណា?	• ចូរបង្កើតគណៈកម្មការមួយដើម្បី ពិភាក្សាអំពីគំនិតផ្សេងៗ (ឧ.ការសិក្សានៅសាលារៀន) • ចូរសរសេរសំបុត្រទៅ...ដើម្បីឲ្យដំបូន្មាន លើការផ្លាស់ប្តូរដែលចាំបាច់ នាំទៅដល់.... • សរសេរបាយការណ៍ • រៀបចំករណីមួយដើម្បីធ្វើបទបង្ហាញនូវទស្សនៈ របស់អំពី.....
--	---

១.៥.៦. កម្រិតបង្កើតថ្មី

ចេះផ្តល់នូវចំណេះដឹងផ្សេងៗ ដើម្បីបង្កើតនូវចំណេះដឹងរួមមួយនឹងកសាងនូវទំនាក់ទំនង នានា សម្រាប់ស្ថានភាពថ្មីៗ មានដូចជា៖ តាក់តែង បង្កើត ធ្វើផែនការ ផលិត សរសេរ រៀបចំ ផ្គុំ ចងក្រង អភិវឌ្ឍ ព្យាករណ៍ ស្នើសុំ ។ល។

គ្រូបង្រៀនគួរតែប្រើ៖

- ក) ផ្តល់ឱកាសឲ្យសិស្សបានសំយោគនូវចំណេះដឹង ដោយប្រើប្រាស់នូវជំនាញ នៃការគិត និងការដោះស្រាយបញ្ហា
- ខ) តម្រូវឲ្យសិស្សបានបង្ហាញឲ្យឃើញថា ពួកគេអាចច្របាច់បញ្ចូលគ្នានូវគោលគំនិតនានា ដើម្បីកសាងនូវគំនិតថ្មីសម្រាប់ស្ថានភាពថ្មី

សំណួរគំរូ	សកម្មភាពសិស្ស និងលទ្ធផលសិក្សា
• តើជម្រើសអ្វីខ្លះទៀតដែលអ្នកអាចស្នើសុំសម្រាប់...?	• បង្កើតម៉ាស៊ីនដើម្បីធ្វើការងារមួយ

• តើការផ្លាស់ប្តូរអ្វីខ្លះដែលអ្នកមានដើម្បីកែលម្អ...? • តើអ្នកនឹងពន្យល់ហេតុផល...តាមវិធីណា? • តើអ្នកបង្កើតផែនការណាមួយតាមវិធីណាដែរ? • តើអ្នកអាចបង្កើតអ្វីបាន...? • តើតថភាពអ្វីខ្លះដែលអ្នកអាចប្រមូលបាន...? • ចូរព្យាករណ៍ពីលទ្ធផល ប្រសិនបើ...? • តើនឹងមានអ្វីកើតឡើង ប្រសិនបើ...? • តើអ្នកបង្ហាញ...តាមវិធីណា? • ចូរបង្កើតវិធីសាស្ត្រមួយដើម្បី....? • តើអ្នកចងក្រងព័ត៌មានពិតសម្រាប់...តាមវិធីណា? • តើអ្នកពន្យល់បកស្រាយដោយផ្អែកលើហេតុផល...តាមរបៀបណា? • តើអ្នកកែលម្អ.....តាមវិធីណា? • តើអ្នកអាចតាក់តែង ឬរៀបចំ....ឲ្យក្លាយទៅជា...បានដែរឬទេ? • ហេតុអ្វីបានជាមិនសរសេរបទចម្រៀងសម្រាប់...? • ប្រសិនបើអ្នកមានសិទ្ធិប្រើប្រាស់ធនធានទាំងអស់ តើអ្នកនឹងដោះស្រាយតាមវិធីណា? • ហេតុអ្វីបានជាអ្នកមិនកែលម្អវិធីសាស្ត្ររបស់អ្នកដើម្បីដោះស្រាយ...? • តើនឹងមានអ្វីកើតឡើង ប្រសិនបើ...? • តើមានវិធីសាស្ត្រប៉ុន្មានដែលអ្នកអាច...? • តើអ្នកអាចបង្កើតអ្វីដែលថ្មី និងចម្លែកសម្រាប់...?	• គូសប្លង់អតារម្មយដើម្បីធ្វើជាកន្លែងស្នាក់នៅសម្រាប់សិក្សា • បង្កើតផលិតផលថ្មីៗ ដាក់ឈ្មោះផលិតផល និងធ្វើផែនការទីផ្សារ • សរសេរអំពីអារម្មណ៍របស់អ្នកទាក់ទងទៅនឹង... • សរសេរកម្មវិធីទូរទស្សន៍ រឿងល្ខោន ការសំដែងចម្រៀង ស្តីអំពី... • តាក់តែង និងរៀបចំគម្របកំណត់ហេតុ សៀវភៅទស្សនាវដ្តី សម្រាប់... • បង្កើតលេខសម្ងាត់ភាសាថ្មី និងសរសេរឯកសារនានាដែលពាក់ព័ន្ធ • ធ្វើពាណិជ្ជកម្ម • កែលម្អវិធីសាស្ត្រដើម្បី... • បង្កើតភាសាថ្មី និងប្រើវាជាឧទាហរណ៍
---	--

វិធីសាស្ត្រខ្លះៗ ក្នុងការប្រើប្រាស់កម្រិតគំនិតរបស់ Bloom's Taxonomy រួមមាន៖

- វគ្គសិក្សារបស់សិស្ស និងគ្រូបង្រៀន គួរដាក់បញ្ចូលកម្រិតគិតទាំង៦របស់Bloom ប៉ុន្តែមិនចាំបាច់មានកម្រិតទាំង៦ នៅក្នុងគ្រប់មេរៀន ឬម៉ោងសិក្សានីមួយៗទេ។ គោលបំណង គឺនាំសិស្សទៅរកកម្រិតគិតថ្នាក់ខ្ពស់ ដោយហេតុដូច្នេះហើយវគ្គសិក្សារបស់អ្នកគួរតែធានាថាសិស្សទាំងអស់មានឱកាសបង្ហាញការគិតថ្នាក់ខ្ពស់របស់ពួកគេ។
- រាល់សិស្សទាំងអស់ធ្វើការចាប់ពីកម្រិតចងចាំ និងយល់ជាមុនសិន។ បន្ទាប់មកជ្រើសរើសសកម្មភាពយ៉ាងហោចណាស់ឲ្យបានមួយពីកម្រិតអនុវត្ត វិភាគ វាយតម្លៃ និងបង្កើតថ្មី។

- ក្នុងពេលជាមួយគ្នា សិស្សខ្លះអាចធ្វើកិច្ចការពីកម្រិតចងចាំ និងយល់ រីឯសិស្សដទៃទៀត អាចធ្វើកិច្ចការចាប់កម្រិតអនុវត្ត វិភាគ វាយតម្លៃ សំយោគ និងបង្កើតថ្មី។
- សិស្សទាំងអស់ អាចជ្រើសរើសសកម្មភាពពីកម្រិតណាមួយក៏បាន។ ដំណើរការនៃការគិត របស់ Bloom's Taxonomy ចែកចេញជា៦ កម្រិតនៃការគិត។ កម្រិតនៃការគិតនៅក្នុងក្រឡេងទី១ អត្ថន័យនៅក្នុងក្រឡេងទី២ ឧទាហរណ៍នៃសំណួរសម្រាប់ការអានអត្ថបទសម្រាប់វិទ្យាសាស្ត្រ សង្គម គណិតវិទ្យា និងវិទ្យាសាស្ត្រពិត នៅក្រឡេងទី៣ ទី៤ និងទី៥។

ដំណើរការនៃការគិតរបស់ Bloom's Taxonomy				
ដំណើរការនៃការគិត	អត្ថន័យ	វិទ្យាសាស្ត្រសង្គម	គណិតវិទ្យា	វិទ្យាសាស្ត្រពិត
ចំណេះដឹង	ចងចាំព័ត៌មានពិត	តើសត្វទន្សាយបានធ្វើអ្វីខ្លះចំពោះសត្វកញ្ជ្រោង?	តើការរ៉ែន១០០ស្មើប៉ុន្មាន?	តើរុក្ខជាតិជាអ្វី?
ការយល់	បង្ហាញការយល់ដឹងពីព័ត៌មានដែលគេផ្តល់ឲ្យ	តើអ្នកគិតថាសត្វកញ្ជ្រោងបានលេងល្បិចដាក់សត្វទន្សាយឬ?	ចូរពន្យល់ពីរបៀបប្រើប្រាស់ការរ៉ែន១០០ដើម្បីបង្ហាញពហុគុណនៃ២។	ចូររករូបភាពរុក្ខជាតិមួយហើយនិយាយថាតើអ្នកគិតថាវារុក្ខជាតិដែរឬទេ?
ការអនុវត្ត	ប្រើប្រាស់ចំណេះដឹងរូបមន្ត ឬ វិធីសាស្ត្រដែលមានពីមុន យកទៅអនុវត្ត ក្នុងស្ថានភាពថ្មី មួយទៀត	ប្រសិនបើសត្វកញ្ជ្រោងជួបអ្នកនៅមាត់ទន្លេ តើអ្នកត្រូវធ្វើយ៉ាងដូចម្តេចខ្លះ?	ពណ៌ក្នុងការរ៉ែ និងត្រីកោណ។ តើលំនាំគំរូបែបណាដែលអ្នកសង្កេតឃើញ	ចូររករូបភាពរុក្ខជាតិផ្សេងៗគ្នាឲ្យបានដប់។ រៀបពួកវាទៅក្នុងប្រភេទរុក្ខជាតិដែលមានផ្កា និងរុក្ខជាតិដែលមានផ្លែវីង និងពណ៌ខៀវជានិច្ច។
ការវិភាគ	បំបែកព័ត៌មានឲ្យទៅជាផ្នែកតូចៗដើម្បីរកការយល់ដឹង និងទំនាក់ទំនងរបស់វា ។	តើមានផ្នែកអ្វីខ្លះដែលថា ហេតុអ្វីបានជាសត្វទន្សាយអាចមានកន្ទុយខ្លី?	ចូរប្រៀបធៀបពហុគុណនៃ២ និងពហុគុណនៃ៣ នៅការរ៉ែតែមួយ។	ចូរប្រៀបធៀបរុក្ខជាតិដែលមានផ្កា ជាមួយនឹងរុក្ខជាតិដែលមានផ្លែវីង និង ពណ៌ខៀវជានិច្ច។ តើពួកវាដូចគ្នា ឬខុសគ្នា?
ការសំយោគ	ចូរដាក់គំនិតទាំងនោះចូលទៅក្នុងរបៀបថ្មីមួយទៀតដើម្បីបង្កើតបានផលិតផលថ្មីមួយទៀត។	តើរឿងនេះនឹងខុសគ្នាយ៉ាងដូចម្តេចដែរ ប្រសិនបើសត្វទន្សាយមិនបានលេងល្បិច	ចូរបង្កើតកូដពណ៌សម្រាប់តារាងកត្តា និងផលគុណសម្រាប់លេខ៣។	ចូរប្រើប្រាស់លក្ខណៈសម្បត្តិនានារបស់រុក្ខជាតិដែលមានផ្កាសម្រាប់បង្កើតរុក្ខជាតិថ្មីមួយទៀត។

		ដាក់សត្វកញ្ចោងទេ នោះ?		
ការវាយ តម្លៃ	វាយតម្លៃគុណភាពនៃ សម្ភារៈ ឬគំនិតដោយ ឈរលើលក្ខណៈវិនិច្ឆ័យ យថាហេតុ។	តើអ្នកគិតថាសត្វ ទន្សាយជាសត្វល្អ ឬអាក្រក់? ហេតុអ្វី បានជាអ្នកគិតដូច្នេះ?	តើក្នុងរបៀបអ្វីខ្លះដែល ការរើស ១០០ប្រសើរ ជាងតារាងផលគុណ?	តើអ្នកគិតថារុក្ខជាតិ របស់អ្នកនឹងដុះនៅក្នុង ទីធ្លាររបស់អ្នកដែរឬទេ? ហេតុអ្វី?

សំណួរ

- ១). តើកម្រិតនៃការគិតជាអ្វី?
- ២). តើកម្រិតនៃការគិតរបស់លោក ប្អូនមានប៉ុន្មានកម្រិត? អ្វីខ្លះ?
- ៣). ហេតុអ្វីបានជាចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រាស់កម្រិតនៃការគិតរបស់លោក ប្អូន?

៦. គំរូតេស្ត និងតារាងលទ្ធផលនៃកម្រិតមធ្យមលើតេស្តប្រចាំខែ
គំរូតេស្តប្រចាំខែមករា

មុខវិជ្ជា: គណិតវិទ្យា ថ្នាក់ទី១១

(រយៈពេល: ៥០នាទី, ពិន្ទុ:១០០)

ឈ្មោះសិស្ស:	ពិន្ទុកិច្ចការ:.....ពិន្ទុ
ថ្នាក់:.....	ពិន្ទុរចនាបថ:.....ពិន្ទុ
កាលបរិច្ឆេទ: ថ្ងៃ.....ទី.....ខែ.....ឆ្នាំ.....	ពិន្ទុសរុប.....ពិន្ទុ

លំហាត់

I. (20pt) ចូរជ្រើសរើសចម្លើយដែលត្រឹមត្រូវតែមួយគត់៖

១) តួទី n នៃស្វ៊ីត $-3, -1, 1, 3, \dots$ កំណត់ដោយ

ក. $a_n = 2n - 5$ ខ. $a_n = -3n$ គ. $a_n = -n - 2$ ឃ. $a_n = n - 4$

ចម្លើយ៖ នៃសមីការ $4^x = \frac{1}{2}$ គឺ ក. $x = \frac{1}{2}$ ខ. $x = -\frac{1}{2}$ គ. $x = 2$ ឃ. $x = -2$

II. (30pt) គេមានស្វ៊ីតនព្វន្ត (a_n) : $1, 4, 7, 10, 13, \dots$

- ក. កំណត់តួទីទៅនៃស្វ៊ីត (a_n)
- ខ. កំណត់ផលបូក n តួនៃស្វ៊ីត (a_n)
- គ. គណនាផលបូក 15 តួដំបូងនៃស្វ៊ីត (a_n) ។

III. (30pt) គេមានអនុគមន៍ $f(x) = \log\left(\frac{x+2}{2-x}\right)$

- ក. រកដែនកំណត់នៃអនុគមន៍ $f(x)$ ។
- ខ. ដោះស្រាយសមីការ $f(x) = 1$ ។
- គ. បង្ហាញថា $f(-x) = -f(x)$, $\forall x \in D$ ។

IV. (20pt) ដោះស្រាយសមីការ $\log_3(x+2) + \log_3(x-2) = \log_3(2x-1)$

តារាងលម្អិតនៃកម្រិតមួយលើតេស្តប្រចាំខែ មករា ឆ្នាំ ២០២០

មុខវិជ្ជា: គណិតវិទ្យា (ឆ្នាក់ទី១១)

រយៈពេល : ៥០នាទី : ៦០នាទី

ផ្នែក	ល.រ សំណួរ	ចំនួនអ៊ី តឹម	លទ្ធផលសិក្សា ស្តង់ដារកម្មសិក្សា	ទម្រង់	ប្រភេទ ចម្លើយ	កម្រិតប្លូម	កម្រិត លំបាក	ពិន្ទុ	រយៈពេល	ជំពូក មេរៀន
ពិជគណិត	1.	2	- កំណត់តួទូទៅនៃស្វីតនព្វន្ឋ - ដោះស្រាយសមីការអ៊ីចស្ទ័រណង់ស្វ័យ	បិទ	ពហុជ្រើសរើស	3	មធ្យម	20	10	1(2) និង 2(1)
	1.	3	- កំណត់តួទូទៅនៃស្វីតនព្វន្ឋ - កំណត់ផលបូកតួទី n នៃស្វីតនព្វន្ឋ - គណនាផលបូក 15 តួនៃស្វីត	បើក	រំលឹក	3	លំបាក	30	15	1(2)
	1.	3	- រកដែនកំណត់នៃអនុគមន៍លោការីត - ដោះស្រាយសមីការលោការីត - បង្ហាញថា $f(-x) = -f(x)$	បើក	រំលឹក	អ៊ីតឹម 1 (កម្រិត 2) និង អ៊ីតឹម 2,3 (កម្រិត 3)	លំបាក	30	15	2(2)
	1.	1	ដោះស្រាយសមីការលោការីត	បើក	រំលឹក	4	លំបាក	20	10	2(2)
សរុប	4	9						100	50	

៧. គំរូកិច្ចតែងការបង្រៀន

គំរូកិច្ចតែងការបង្រៀនថ្នាក់ទី១២

កាលបរិច្ឆេទ៖ ថ្ងៃទី.....ខែ.....ឆ្នាំ.....

មុខវិជ្ជា៖ គណិតវិទ្យា

មេរៀន៖ ការដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយ

រយៈពេល៖ ៥០ម៉ោង

I. វត្ថុបំណង៖ (កម្រិតចងចាំ យល់ដឹង និងអនុវត្ត)

- វិជ្ជាសម្បទា៖ រៀបរាប់បានពីរាងនៃសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយដែលអាចដោះស្រាយបាន
- បំណិនសម្បទា៖ បំប្លែងសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលលំដាប់១ជារាងដោយអាចដោះស្រាយបាន
- ចរិយាសម្បទា៖ មានមោទនភាពលើការសិក្សាដោយមានភាពងាយយល់បណ្តុះគំនិត និងចង់សិក្សាស្រាវជ្រាវបន្ត។

II. ខ្លឹមសារ៖

- រាងនៃសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយដែលអាចដោះស្រាយបាន
- ដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយតាមរាងនីមួយៗ។

III. សម្ភារៈឧបទេស៖ ស្លាយ LCD សន្លឹកកិច្ចការ សៀវភៅសិស្សទំព័រទី....

IV. វិធីសាស្ត្របង្រៀន៖ វិធីសាស្ត្របង្រៀនមិនផ្ទាល់

V. ដំណើរការបង្រៀន

សកម្មភាពគ្រូ	ខ្លឹមសារមេរៀន	សកម្មភាពសិស្ស
ជំហានទី១៖ រដ្ឋបាលថ្នាក់ (៣នាទី)		
ពិនិត្យឯកសណ្ឋាន វិស័យអនាម័យ អវត្តមាន និង សណ្តាប់ធ្នាប់	រដ្ឋបាលថ្នាក់	សិស្សស្ងៀមស្ងាត់ រាយការណ៍ និង គោរពវិន័យ
ជំហានទី២៖ រៀនមេរៀនចាស់ (៥នាទី)		
កម្រិតចងចាំ និង យល់ដឹង - តើអ្វីជាព្រីមីទីនិងអាំងទេក្រាលមិនកំណត់? - រក អាំងទេក្រាលមិនកំណត់នៃអនុគមន៍ (មានក្នុងកូលេនខ្លឹមសារ)	$f(x) = 2x + 3$ មានព្រីមីទីជាអនុគមន៍៖ $F(x) = x^2 + 3x + 5$ $F(x) = x^2 + 3x + 7$ $F(x) = x^2 + 3x - 4$ $F(x) = x^2 + 3x + c$ ហៅថា អាំងតេក្រាលមិនកំណត់	សិស្សឡើងឆ្លើយដោយស្ម័គ្រចិត្តឬដោយហៅសួរ។ សិស្សឡើងឆ្លើយដោយស្ម័គ្រចិត្តឬដោយហៅសួរ។ (ចម្លើយមានដូចក្នុងកូលេន)

	$eg : f(x) = 2x - 10$ $\Rightarrow F(x) = \int (2x - 10) d(x)$ $= x^2 - 10x + c, c$ ហៅថា អាំងតេក្រាលមិនកំណត់ ដែលមាន c ជាចំនួនថេរណាមួយក៏បាន	
ជំហានទី ៣ ៖ “ការដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយៗ” (៣០នាទី)		
កម្រិតចងចាំ និងកម្រិតយល់ដឹង - គ្រូពន្យល់ និងសរសេររាងសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយដែលអាចដោះស្រាយបាន កម្រិតអនុវត្តន៍ វិភាគ និងវាយតម្លៃ - ចែកសិស្សជា៦ក្រុមមានគ្នា៤នាក់ពិភាក្សា និងសរសេរចម្លើយរៀងៗខ្លួន កម្រិតសិស្សជា៦ក្រុមមានគ្នា៤នាក់ ពិភាក្សា និងសរសេរចម្លើយរៀងៗខ្លួន	១.រាងនៃសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលដោយៗដែលអាចដោះស្រាយបានមាន៖ (1) dy/dx (2) $g(y)dy/dx = f(x)$ (3) $dy/dx = f(\alpha x + \beta y + \gamma)$ (4) $dy/dx = f(x/y)$ ឧទាហរណ៍១៖ ចូលលើកឧទាហរណ៍តាមរាងនីមួយៗខាងលើ (1) $\frac{dy}{dx} = 2(x+1)$ (2) $y \frac{dy}{dx} = e^x$ (3) $\frac{dy}{dx} = (x+y+1)^2$ (4) $\frac{dy}{dx} = 1 + \frac{y}{x}$ ឧទាហរណ៍២៖ ចូរសម្រួលសមីការរាងខាងលើជារាងដែលអាចដោះស្រាយបានរួចដោះស្រាយសមីការ៖ (ចម្លើយព្រៀងទុកមាននៅក្នុងសន្លឹកកិច្ចការភ្ជាប់បន្ថែម) ឧទាហរណ៍៣៖ ចូរសម្រួលសមីការរាងខាងក្រោមជារាងដែលអាចដោះស្រាយបាន ៖ (1) $\frac{y}{x^2-3} = x + 2$ (2) $\frac{dy}{dx} = 4xy$ (3) $\frac{dy}{dx} = \frac{1}{x-y}$	- សិស្សស្គាល់ដោយយកចិត្តទុកដាក់ - សិស្សពិភាក្សាគ្នា និងសរសេរចម្លើយរៀងៗខ្លួន (ចម្លើយព្រៀងទុកមាននៅក្នុងសន្លឹកកិច្ចការភ្ជាប់បន្ថែម) - សិស្សពិភាក្សាគ្នា និងសរសេរចម្លើយរៀងៗខ្លួន

កម្រិត ចងចាំ យល់ អនុវត្ត វិភាគ វាយតម្លៃ និង បង្កើតថ្មី • ចែកសិស្សជា៦ក្រុមមានគ្នា៤នាក់ ពិភាក្សា និងសរសេរចម្លើយរៀងៗខ្លួន	$(4) \frac{dy}{dx} = \frac{x-y}{x+y}$ ២. ដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលតាមទម្រង់នីមួយៗដូចខាងក្រោម៖ (1) $\frac{dy}{dx} = 2(x+1)$ (2) $y \frac{dy}{dx} = e^x$ (3) $\frac{dy}{dx} = \frac{x-y}{x+y}$	• សិស្សពិភាក្សាគ្នា សរសេរចម្លើយរៀងៗខ្លួន (ចម្លើយព្រៀងទុកមានក្នុងសន្លឹកកិច្ចការផ្សារភ្ជាប់បន្ថែម)
ជំហានទី៤ ៖ ពង្រឹងពុទ្ធិ (៧នាទី)		
• សួរសំណួរទាក់ទងនឹង មេរៀន និងហៅសិស្ស២-៣នាក់ឱ្យឡើងឆ្លើយ • តើមេរៀនថ្ងៃនេះមានគំនិតសំខាន់អ្វីខ្លះ?	• ការដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលងាយៗ	• សិស្សឡើងឆ្លើយដោយស្ម័គ្រចិត្តឬដោយហៅសួរ
ជំហានទី៥ ៖ កិច្ចការផ្ទះ (៥នាទី)		
កម្រិតចងចាំ / យល់ដឹង អនុវត្ត / វិភាគ (អាស្រ័យលើគ្រូ) • កិច្ចការដែលឱ្យប្អូនៗធ្វើនេះត្រូវដាក់ពិន្ទុជាកិច្ចការផ្ទះ និងត្រូវឡើងបកស្រាយតាមក្រុម	១.ដោះស្រាយសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល ៥ និងលេខ ៧ ទំព័រទី១០៥ ។	• សិស្សស្តាប់ដោយយកចិត្តទុកដាក់

គំរូកិច្ចផែនការបង្រៀនថ្នាក់ទី១០

កាលបរិច្ឆេទ: ថ្ងៃអង្គារ ៤កើត ខែ កត្តិក ឆ្នាំជូត ទោស័ក ពស២៥៦៤ ត្រូវនឹងថ្ងៃទី២០ ខែតុលា ឆ្នាំ២០២០

មុខវិជ្ជា: គណិតវិទ្យា

ថ្នាក់ទី: ១០

រយៈពេល: ៩០នាទី

រៀបរៀង និងបង្រៀនដោយ:

I. ខ្លឹមសារមេរៀន:

មេរៀនទី១: សមីការដឺក្រេទី២

១.៣ រូបមន្តសមីការដឺក្រេទី២

ក.ដោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាតិ

II. វត្ថុបំណងនៃមេរៀន: ក្រោយរៀនចប់មេរៀនសិស្សអាច:

- វិជ្ជាសម្បទា: ប្រាប់បានពីរូបមន្តសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាតិ តាមរយៈពិភាក្សាក្រុម ក្រោមការសម្របសម្រួលរបស់គ្រូបានយ៉ាងត្រឹមត្រូវ
- បំណិនសម្បទា: ដោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាតិ តាមរយៈពិភាក្សាជាដៃគូ បានយ៉ាងត្រឹមត្រូវ
- ចរិយាសម្បទា: សិស្សមានស្មារតីយកចិត្តទុកដាក់ និងចូលរួមយ៉ាងសកម្មក្នុងការរៀន។

III. សម្ភារៈឧបទេស: ក្រដាស A_0 ហ្វឺត slide និង LCD projector

IV. វិធីសាស្ត្របង្រៀន: តាមបែបគោលវិធីសិស្សមជ្ឈមណ្ឌល

V. ដំណើរការបង្រៀន

សកម្មភាពគ្រូ	ខ្លឹមសារមេរៀន	សកម្មភាពសិស្ស
ជំហានទី១: រដ្ឋបាលថ្នាក់ (៣នាទី)		
- ពិនិត្យអនាម័យ វិន័យ - សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអវត្តមានសិស្ស	ប្រមូលអារម្មណ៍សិស្ស	- តំណាងសិស្សឡើងរាយការណ៍ - សិស្សដាក់ដៃលើតុ និងអង្គុយដោយស្ងៀមស្ងាត់
ជំហានទី២: កែរកិច្ចការផ្ទះ (១០នាទី)		

កម្រិតយល់ដឹង អនុវត្តន៍វិភាគ វាយតម្លៃ សិស្ស ៤ នាក់ បង្ហាញ ដំណោះស្រាយ	ដោះស្រាយសមីការ៖ $x^2 + 4x - 5 = 0$ $(x^2 - x) + (5x - 5) = 0$ $x(x - 1) + 5(x - 1) = 0$ $(x - 1)(x + 5) = 0$ $x = 1, x = -5$ ផ្ទៀងផ្ទាត់ - បើ $x = 1 \Rightarrow 1^2 + 4(1) - 5 = 0$ $\Rightarrow 0 = 0$ ពិត - បើ $x = -5 \Rightarrow (-5)^2 + 4(-5) - 5 = 0$ $\Rightarrow 0 = 0$ ពិត ដូចនេះ $x = 1, x = -5$ ជាឫសនៃសមីការ $x^2 + 4x - 5 = 0$	ចម្លើយសិស្ស $x_1 = 1, x_2 = -5$
ជំហានទី៣៖ មេរៀនថ្មី (៤៥នាទី)		
- គ្រូបែងចែកសិស្សជាក្រុមតូចៗដើម្បីពិភាក្សា - គ្រូចែកក្រដាស A_0 និងហ្វឺតឲ្យតាមក្រុម - ដោះស្រាយសមីការ $ax^2 + bx + c = 0$ កម្រិតចង់ចាំយល់ដឹង - តើ x^2 មានមេគុណស្មើប៉ុន្មាន? កម្រិតវិភាគ - តើត្រូវធ្វើដូចម្តេចដើម្បីឲ្យសមីការ $ax^2 + bx + c = 0$ មានមេគុណ x^2 ស្មើ 1? កម្រិតអនុវត្ត និងវិភាគ - ចូរប្តូរបម្លែង $x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0$ - ឲ្យទៅជាទម្រង់ $(a+b)^2$? - ឱ្យសិស្សបង្ហាញចម្លើយ	មេរៀនទី១៖ សមីការដឺក្រេទី២ ១.៣.រូបមន្តសមីការដឺក្រេទី២ ក.ដំណោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាតិ ដោះស្រាយសមីការ $ax^2 + bx + c = 0$ ដំណោះស្រាយ $ax^2 + bx + c = 0$ $x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0$ $x^2 + \frac{b}{a}x = -\frac{c}{a}$ $x^2 + \frac{b}{a}x + \left(\frac{b}{2a}\right)^2 = -\frac{c}{a} + \left(\frac{b}{2a}\right)^2$ $\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 = \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}$ $x + \frac{b}{2a} = \pm \sqrt{\frac{b^2 - 4ac}{4a^2}}$ $x_1 = -\frac{b}{2a} + \sqrt{\frac{b^2 - 4ac}{4a^2}}, x_2 = -\frac{b}{2a} - \sqrt{\frac{b^2 - 4ac}{4a^2}}$ $x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}, x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	- សិស្សចូលតាមក្រុមដើម្បីពិភាក្សា រកចម្លើយ - សិស្សទទួលសម្ភារៈ x^2 មានមេគុណស្មើ a - ចែកអង្គទាំងពីរនឹង a - សិស្សបង្ហាញចម្លើយ

គ្រូនាំសិស្សទាញរករូបមន្តទូទៅ	កន្សោម $\Delta = b^2 - 4ac$ ហៅថាឌីគ្រីណង់នៃសមីការដឺក្រេទី២ <u>ជាទូទៅ</u> ចម្លើយនៃសមីការ $ax^2 + bx + c = 0$, $a \neq 0$ តាមឌីគ្រីមីណង់ $\Delta = b^2 - 4ac$ i. ចំពោះ $\Delta > 0$ សមីការមានឫសពីរជាចំនួនពិតផ្សេងគ្នា $x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}, x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ ii. ចំពោះ $\Delta = 0$ សមីការមានឫសឌុប $x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$ iii. ចំពោះ $\Delta < 0$ សមីការមានឫសពីរជាចំនួនកុំផ្លិចឆ្លាស់គ្នាគឺ $x_1 = \frac{-b + i\sqrt{\Delta}}{2a}, x_2 = \frac{-b - i\sqrt{\Delta}}{2a}$	សិស្សគិតនិងឆ្លើយ
ជំហានទី៤៖ ពង្រឹងចំណេះដឹង (៣០នាទី)		
កម្រិតចង់ចាំ យល់ អនុវត្ត វិភាគ វាយតម្លៃ ឱ្យសិស្សពិភាក្សាគ្នាដើម្បីដោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២ មានមួយអញ្ញាត្តិចម្លើយ ដោះស្រាយសមីការ $a / x^2 - 2x + 1 = 0$ $b / 3x^2 - 4x + 1 = 0$ $c / 2x^2 - 4x + 6 = 0$	លំហាត់ ដោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២មានមួយអញ្ញាត្តិ៖ $a / x^2 - 2x + 1 = 0$ $b / 3x^2 - 4x + 1 = 0$ $c / 2x^2 - 4x + 6 = 0$ ចម្លើយ $a / x_1 = x_2 = 1 \quad (\Delta = 0)$ $b / x_1 = 1 \vee x_2 = \frac{1}{3} \quad (\Delta > 0)$ $c / x_1 = 1 - \sqrt{2i} \vee x_2 = 1 + \sqrt{2i} \quad (\Delta < 0)$	- សិស្សគិតរួចផ្តល់ចម្លើយឱ្យគ្រូ - សិស្សឡើងធ្វើលំហាត់
ជំហានទី៥៖ កិច្ចការផ្ទះ (២នាទី)		
- ដាក់លំហាត់ឱ្យ - សិស្ស ធ្វើនៅផ្ទះនិងណែនាំសិស្ស កម្រិតអនុវត្តន៍	លំហាត់ ដោះស្រាយសមីការ $a / 5x^2 - 3x - 8 = 0$ $b / x^4 - 2x^2 + 5 = 0$	សិស្សកត់ត្រាលំហាត់ និងស្តាប់ការណែនាំ

ដោះស្រាយសមីការ $a/5x^2 - 3x - 8 = 0$ $b/x^4 - 2x^2 + 5 = 0$		
--	--	--

មេរៀនទី២ ៖ តក្កវិទ្យា

២.១. សំណើ

និយមន័យ៖ សំណើ គឺកន្សោមគណិតវិទ្យា ឬសញ្ញាដេរីវេ ឬអំណះអំណាងទាំងឡាយណាដែលគេអាចសម្រេចបានថា ពិត ឬមិនពិត។ ភាពពិត ឬមិនពិតនៃសំណើហៅថាតម្លៃភាពពិតនៃសំណើ។

សម្គាល់ គេតាងឈ្មោះនៃសំណើដោយអក្សរ $p, q, r, \dots$ ។

ឧទាហរណ៍៖ $p: "4+5 > 3"$ ជាសំណើ (សំណើពិត)

$q: "គុនិស្សិតជំនាន់ទី១៨ នៃ NIE សុទ្ធតែបុគ្គលិក"$ ជាសំណើ (សំណើមិនពិត)

$r: "តើលោកអញ្ជើញទៅណា?"$ មិនមែនជាសំណើ (មិនអាចសម្រេចបានថាពិត ឬមិនពិត)

២.២. សំណើសមាស

និយមន័យ៖ សំណើសមាស គឺជាការភ្ជាប់ (ឬផ្សំ) នៃពីរ ឬច្រើនសំណើដោយឈ្មាប់ និង ($\wedge$) ឈ្មាប់ឬ ($\vee$) ឈ្មាប់នាំឱ្យ ($\Rightarrow$) ឬឈ្មាប់សមមូល ($\Leftrightarrow$) ។

ឧទាហរណ៍២៖ " $5 > 4$ ឬ $5 = 4$ " ជាសំណើសមាស

"20 ជាចំនួនគត់ និង 20 ជាពហុគុណនៃ 2" ជាសំណើសមាស

ដើម្បីសិក្សាតម្លៃភាពពិតនៃសំណើទាំងឡាយយើងប្រើសញ្ញា និងតារាងភាពពិតដូចខាងក្រោម៖

P		P
T ពិត	ឬ	1 ពិត
F មិនពិត		0 មិនពិត

ប្រតិបត្តិ៖ ចូរប្រើសរសេរអំណះអំណាងដែលជាសំណើក្នុងចំណោមអំណះអំណាងខាងក្រោម និង កំណត់តម្លៃភាពពិតនៃសំណើទាំងនោះ។

ក. "អនុគមន៍ជាប់ត្រង់ x_0 សុទ្ធតែមានដេរីវេត្រង់ x_0 "

ខ. "24 ចែកដាច់នឹង 4 "

គ. "ថ្ងៃស្អែកនឹងមានខ្យល់ព្យុះខ្លាំងបំផុតនៅអាស៊ី "

២.៣. ឈ្មាប់តក្កវិទ្យា

២.៣.១ ឈ្មាប់និង ($\wedge$)

និយមន័យ៖ គេមានពីរសំណើ p, q សំណើសមាស " p និង q " តាងដោយ " $p \wedge q$ " ជាសំណើមួយពិត តែក្នុងករណីដែល " p និង q " ជាសំណើពិតព្រមគ្នា។

ពាក្យដែលប្រើច្រើននៅក្នុងឈ្មាប់និងមាន និង ; ហើយ ឬ ព្រឹត្តិការណ៍កើតមានក្នុងពេលតែមួយ តារាងភាពពិត៖

p	q	$p \wedge q$
-----	-----	--------------

1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

ឧទាហរណ៍១៖ p : "2013 ចែកដាច់នឹង 3" ជាសំណើពិត

q : " $3 > 2$ " ជាសំណើពិត

គេបាន $p \wedge q$: "(2013 ចែកដាច់នឹង 3) និង ($3 > 2$)" ជាសំណើពិត

ប្រតិបត្តិ៖ គេមានពីរសំណើ p : "4 ជាឫសនៃសមីការ $x^2 - 5x + 4 = 0$ " q : "4 ជាចំនួនបឋម"។

ចូរកំណត់សំណើ $p \wedge q$ និងតម្លៃភាពពិតនៃ $p \wedge q$ ។

២.៣.២. ឈ្លាប់ឬ ($\vee$)

និយមន័យ៖ យើងមានពីរសំណើ p, q សំណើសមាស " p ឬ q " តាងដោយ " $p \vee q$ " ជាសំណើមួយមិនពិតតែក្នុងករណីដែល p និង q ជាសំណើមិនពិតព្រមគ្នា។

តារាងភាពពិត៖

p	q	$p \vee q$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

ឧទាហរណ៍២៖ p : " $30 > 15$ " ជាសំណើពិត

q : " $30 = 15$ " ជាសំណើមិនពិត

គេបាន៖ $p \vee q$: " $(30 > 15)$ ឬ $(30 = 15)$ " ជាសំណើពិត។

ឧទាហរណ៍៣៖ p : "9 ជាចំនួនបឋម" ជាសំណើមិនពិត

q : "9 ចែកដាច់នឹង 4" ជាសំណើមិនពិត

គេបាន៖ $p \vee q$: " $(9$ ជាចំនួនបឋម) ឬ $(9$ ចែកដាច់នឹង 4)" ជាសំណើមិនពិត។

ប្រតិបត្តិ៖ គេមានពីរសំណើដូចខាងក្រោម៖

p : "គ្រប់ចតុកោណសុទ្ធតែជាប្រលេឡូក្រាម"

q : "25 ជាពហុគុណនៃ 3" ។

ចូរកំណត់សំណើ $p \vee q$ និងតម្លៃភាពពិតរបស់វា។

២.៣.៣. ឈ្លាប់មិន ($\neg$) ឬ ($\neg$)

និយមន័យ៖ ឈ្លាប់មិន ជាប្រមាណវិធីលើបណ្តាសំណើទាំងឡាយដែលពីសំណើ p មួយពិតយើងបានសំណើ "មិន" p មិនពិត និងផ្ទុយទៅវិញ។

គេតាង $\bar{p}$ ឬ $\neg p$ អានថា "មិន p "

តារាងភាពពិត:

p	$\bar{p}$
1	0
0	1

ឧទាហរណ៍៤៖ p : "7 < 11" ជាសំណើពិត គេបាន $\bar{p}$ "7 ≥ 11" ជាសំណើមិនពិត

q : " ព្រះអាទិត្យរះពីទិសខាងកើត" ជាសំណើពិត

គេបាន q : " ព្រះអាទិត្យរះពីទិសខាងលិច " ជាសំណើមិនពិត។

ប្រតិបត្តិ៖ គេឱ្យសំណើដូចខាងក្រោម៖

p : "2011² + 2012² + 2013² < (2011+ 2012 + 2013) "

q : " ម៉ាស៊ីនគិតលេខនេះផលិតនៅប្រទេសជប៉ុន"។

កំណត់សំណើឈ្មាប់មិន និងតម្លៃភាពពិតនៃសំណើឈ្មាប់មិនរបស់សំណើខាងលើ។

២.៣.៤. ឈ្មាប់នាំឱ្យ(⇒)

និយមន័យ៖ គេមានពីរសំណើ p និង q យើងកំណត់សំណើថ្មី " p នាំឱ្យ q " ។

កំណត់សរសេរដោយ $p \Rightarrow q$ ជាសំណើមួយ ដែលមិនពិតតែក្នុងករណី p ជាសំណើពិត និង q ជាសំណើមិនពិត។

ពាក្យដែលប្រើច្រើននៅក្នុងឈ្មាប់នាំឱ្យមាន បណ្តាលឱ្យកើតមាន ; ធ្វើឱ្យកើតមាន។

តារាងភាពពិត

p	q	$p \Rightarrow q$
1	1	1
1	0	0
0	1	1
0	0	1

ឧទាហរណ៍៥៖ p : "ភ្នំពេញជាស្រុកមួយនៃប្រទេសកម្ពុជា" ជាសំណើមិនពិត

q : "សត្វផ្តែងធំជាងសត្វដំរី" ជាសំណើមិនពិត

គេបាន $p \Rightarrow q$: " ភ្នំពេញជាស្រុកមួយនៃប្រទេសកម្ពុជា នោះសត្វផ្តែងធំជាងសត្វដំរី" ជាសំណើពិត។

ប្រតិបត្តិ៖ គេមានពីរសំណើ p : "បុប្ផាចូលចិត្តរៀនគណិតវិទ្យា"

q : "បុប្ផាពូកែដោះស្រាយលំហាត់"

ចូរកំណត់សំណើ $p \Rightarrow q$, $q \Rightarrow p$, $\neg q \Rightarrow \neg p$ ។

ប្រតិបត្តិ៖ នៅក្នុងទ្រឹស្តីបទមួយគេឱ្យនិយមន័យទៅមនុស្សករដូចតទៅនេះ៖ មនុស្សករជា មនុស្សដែលមិនដែលនិយាយកុហកការពិតទាល់តែសោះ ។ បើសុខនិយាយថា ខ្លួនជាមនុស្សករ ចូរបង្ហាញថាសុខមិនមែនជាមនុស្សករទេ។

២.៣.៥. ល្បាប់សមមូល ($\Leftrightarrow$)

និយមន័យ៖ គេមានពីរសំណើ p និង q យើងកំណត់សំណើថ្មី " p សមមូល q " ហៅថា ល្បាប់ សមមូលកំណត់ សរសេរដោយ $p \Leftrightarrow q$ ជាសំណើមួយដែលពិតតែក្នុងករណី p និង q ជាសំណើដែលមាន តម្លៃភាពពិតដូចគ្នា។ តារាងភាពពិត៖

p	q	$p \Leftrightarrow q$
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	1

ឧទាហរណ៍៦៖ p : " 9 ចែកដាច់នឹង 3 " ជាសំណើពិត

q : " 9 ជាពហុគុណនៃ 3 " ជាសំណើពិត

គេបាន $p \Leftrightarrow q$: "9 ចែកដាច់នឹង 3 សមមូល ឬ លុះត្រាតែ 9 ជាពហុគុណនៃ 3 " ជាសំណើពិត។

ប្រតិបត្តិ៖ សុខនិយាយថា "ខ្ញុំជាសិស្សរូបកែរូបវិទ្យាលុះត្រាតែខ្ញុំបានពិន្ទុរូបវិទ្យា ៧៧ "។ ចូរតាំងសំណើលក្ខខណ្ឌ នោះដោយប្រើសញ្ញាល្បាប់តក្កវិទ្យា ?

២.៤. ប្រភេទនៃសម្រាយបញ្ជាក់

២.៤.១. សម្រាយបញ្ជាក់ដោយផ្ទាល់

និយមន័យ៖ សម្រាយបញ្ជាក់ដោយផ្ទាល់គឺ ជាការស្រាយបញ្ជាក់ត្រង់ៗទៅតាមអ្វីដែលគេចង់បាន។

ឧទាហរណ៍១៖ បើ a និង b ជាចំនួនគត់សេសនោះ $a+b$ ជាចំនួនគត់គូ។

ចម្លើយ៖ បើ a និង b ជាចំនួនគត់សេសនោះគេអាចតាំង $a=2k+1$ និង $b=2l+1$ ដែល k, l ជាចំនួនគត់វិទ្យុទីប។

គេបាន $a+b=(2k+1)+(2l+1)$

$$=2(k+l+1) \text{ ជាចំនួនគូ (ពិត) }$$

ដូចនេះ បើ a និង b ជាចំនួនគត់សេសនោះ $a+b$ ជាចំនួនគត់គូ។

ឧទាហរណ៍២៖ បង្ហាញថាបើអនុគមន៍ $f(x)$ មានដេរីវេលើចន្លោះ $I=(a,b)$ នោះ $f(x)$ ជាប់លើ I ។

ចម្លើយ៖ បើអនុគមន៍ $f(x)$ មានដេរីវេលើចន្លោះ $I=(a,b)$

គេបាន $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)-f(x_0)}{x-x_0}$ គ្រប់ $x_0 \in I$

យក
$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)-f(x_0)}{x-x_0}$$

នោះ
$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow x_0} [f(x) - f'(x_0)(x-x_0)] &= \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)-f(x_0)}{x-x_0} \times (x-x_0) \\ &= f'(x_0) \times 0 = 0 \end{aligned}$$

ដូចនេះ យើងបាន $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0)$ នោះ $f(x)$ ជាអនុគមន៍ជាប់ត្រង់ $x = x_0$

ដោយ $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0)$ ពិតចំពោះគ្រប់ $x_0 \in (a, b)$ ។

យើងអាចសន្និដ្ឋានថា $f(x)$ ជាអនុគមន៍ជាប់លើ $I = (a, b)$ ។

ប្រតិបត្តិ៖ បង្ហាញថា៖ ក. បើ $x, y \in \mathbb{Q}, x < y$ នោះ $x+1 \leq y$

ខ. បើ x និង y ជាចំនួនគត់វិជ្ជាទីបនោះ $x+y$ ជាចំនួនគត់វិជ្ជាទីប។

២.៤.២. សម្រាយបញ្ហាកំណត់សំណើផ្ទុយពីសម្មតិកម្ម

និយមន័យ៖ គេដឹងថាសំណើ $p \Rightarrow q$ និងសំណើ $\neg q \Rightarrow \neg p$ មានតម្លៃភាពពិតដូចគ្នា។

សំណើ $\neg q \Rightarrow \neg p$ ជាសំណើផ្ទុយពីសម្មតិកម្មនៃសំណើ $p \Rightarrow q$ ។

ដូច្នេះដើម្បីបង្ហាញថា សំណើ $p \Rightarrow q$ ពិតនោះ

គេអាចបង្ហាញថា សំណើ $\neg q \Rightarrow \neg p$ ពិតជាការស្រេច

ព្រោះថាគេយកសំណើ $\neg q \Rightarrow \neg p$ បង្ហាញថាវាមានភាពងាយស្រួលជាងការបង្ហាញសំណើ $p \Rightarrow q$ ចំពោះករណីមួយចំនួន។

ជំហានក្នុងការដោះស្រាយ

បង្ហាញសំណើ $p \Rightarrow q$ ពិត

- ❖ ជំហានទី១ ត្រូវកំណត់សំណើ p និងសំណើ q ឱ្យបានត្រឹមត្រូវ។
- ❖ ជំហានទី២ ត្រូវកំណត់សំណើ $\neg p$ និងសំណើ $\neg q$ ។
- ❖ ជំហានទី៣ គេផ្ដើមពី $\neg q$ បញ្ជាក់រហូតគេបានសំណើ $\neg p$ ដែលជាសំណើផ្ទុយពីសម្មតិកម្មគឺមានន័យថាគេបានបង្ហាញថា $\neg q \Rightarrow \neg p$ ជាសំណើពិត។

ដូចនេះគេបាន $p \Rightarrow q$ ជាសំណើពិត។

ឧទាហរណ៍៣៖ គេឱ្យ (a, b) ជាគូនៃចំនួនគត់សនិទាននិង $x = a + ab + b$ ។ ស្រាយបញ្ជាក់ថាបើ $a \neq -1$ និង $b \neq -1$ នោះគេបាន $x \neq -1$ ។

ចម្លើយ៖ តាង $p: "a \neq -1$ និង $b \neq -1"$

$q: "x \neq -1"$

យើងបាន $\neg q: x = -1 \Leftrightarrow a + ab + b = -1$

$$\Leftrightarrow (a+1)(b+1) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a = -1 \\ b = -1 \end{cases} \text{ ផ្ទុយពីសម្មតិកម្ម}$$

ដូចនេះ $p \Rightarrow q$ ពិត

ឧទាហរណ៍៤៖ គេឱ្យ $x, y \in \mathbb{Q}$ បង្ហាញថាបើ $xy = 1$ នោះវាបាន $x = y = 1$ ។

ចម្លើយ៖ តាង $p: "xy = 1"$ និង $q: "x = y = 1"$

គេបាន $\neg q: x \neq y \neq 1$

ឧបមាថា $x \neq 1$ នោះយើងបាន $1 < x \Rightarrow 1 \times y < x \times y \Leftrightarrow y < x \times y; (y \neq 1)$ មានន័យថា $x, y \neq 1$ ផ្ទុយពីសម្មតិកម្មដែលថា $xy = 1$

ដូចនេះ $p \Rightarrow q$ ពិត

២.៤.៣ សម្រាយបញ្ជាក់តាមសំណើផ្ទុយពីការពិត

និយមន័យ៖ សម្រាយបញ្ជាក់នេះសម្រាប់បង្ហាញចំណោទបញ្ជាមួយចំនួនដែលពេលខ្លះ គេមិនអាចរកបាននូវចំណុចចាប់ផ្តើមយកមកបកស្រាយតាមសម្រាយបញ្ជាក់ធម្មតា។ វិធីនេះ គឺគេត្រូវផ្តើមចេញពីសំណើណាមួយមិននៃសំណើដែលគេនឹងត្រូវបង្ហាញថាពិតរហូតទទួលបានសំណើថ្មីដែលផ្ទុយពី ទ្រឹស្តី ក្នុងគណិតវិទ្យា។ ដូច្នេះសំណើណាមួយមិនជាសំណើ មិនពិតមានន័យថាសំណើដើមដែលចង់បង្ហាញនោះត្រូវតែពិត។

វិធីដោះស្រាយ៖

- ❖ ជំហានទី១ តាំង P ជាសំណើដែលត្រូវបង្ហាញ
- ❖ ជំហានទី២ កំណត់សំណើ $\neg p$
- ❖ ជំហានទី៣ ឧបមាថាសំណើ $\neg p$ ពិត។

រួចបកស្រាយបន្តបន្ទាប់រហូតដល់បានលទ្ធផលផ្ទុយពីទ្រឹស្តីគណិតវិទ្យា។ គេបានសំណើ $\neg p$ មិនពិត។ ដូច្នេះសំណើ p ពិត។

ឧទាហរណ៍៥៖ បង្ហាញថា $\sqrt[4]{2}$ គឺជាចំនួនអសនិទាន។

ចម្លើយ៖ តាង $p: \sqrt[4]{2}$ ជាចំនួនអសនិទាន " "

គេបាន $\neg p: \sqrt[4]{2}$ ជាចំនួនអសនិទាន "

ឧបមាថាសំណើ $\neg p$ ពិតនោះគេអាចសរសេរ $\sqrt[4]{2} = \frac{a}{b}$ ដែល a និង b ជាចំនួនគត់បឋមរវាងគ្នា

គេបាន $\frac{a^4}{b^4} = 2$ ឬ $a^4 = 2b^4$

គេបាន a^4 គឺជាពហុគុណនៃ 2 ដូចនេះ a^4 ជាចំនួនគត់គួរនោះ a ក៏ជាចំនួនគត់គួរដែរ។

តាង $a = 2k$ ដែល k ជាចំនួនគត់

គេបាន $2b^4 = a^4 = 4ak^4 \Rightarrow b^4 = 2k^4$

ដូចនេះ b^4 ជាចំនួនគត់គួរនោះ b ក៏ជាចំនួនគត់គួរដែរ

ដោយ a និង b ជាចំនួនគត់គួរនោះ a និង b មាន 2 ជាគូចែករួមដែលផ្ទុយពីលក្ខខណ្ឌដែល a និង b ជាចំនួនគត់បឋមរវាងគ្នានោះគេបាន $\sqrt[4]{2}$ មិនមែនជាចំនួនសនិទាន។

ដូចនេះ $\sqrt[4]{2}$ ជាចំនួនអសនិទាន។

ប្រតិបត្តិ៖ ក.បង្ហាញថា $\sqrt{6}$ ជាចំនួនអសនិទាន។

ខ.ចូរស្រាយបញ្ជាក់ថាបើ a និង b ជាចំនួនបឋមរវាងគ្នានោះ $a+b$ និង ab ក៏ជាចំនួនបឋមរវាងគ្នាដែរ។

២.៤.៤ សម្រាយបញ្ជាក់តាមទ្វេលក្ខខណ្ឌ

និយមន័យ៖ សម្រាយបញ្ជាក់តាមទ្វេលក្ខខណ្ឌគឺបើគេចង់ស្រាយឱ្យបាន $p \Leftrightarrow q$ គេត្រូវសម្រាយ បញ្ជាក់ តាមជំហានដូចខាងក្រោម៖

❖ ជំហានទី១ បង្ហាញថាលក្ខខណ្ឌចាំបាច់ $p \Rightarrow q$

❖ ជំហានទី២ បង្ហាញថាលក្ខខណ្ឌគ្រប់គ្រាន់ $q \Rightarrow p$

ឧទាហរណ៍៦៖ បង្ហាញថា $x^2 - 6x - 7 = 0$ លុះត្រាតែ $x = -1$ ឬ $x = 7$

ចម្លើយ៖ តាង $p: "x^2 - 6x - 7 = 0"; q: "x = -1$ ឬ $x = 7"$

• បង្ហាញថា $q \Rightarrow p$ គឺបង្ហាញ $x^2 - 6x - 7 = 0 \Rightarrow "x = -1$ ឬ $x = 7"$

បើ $x^2 - 6x - 7 = 0$ គេបាន $(x+1)(x+7) = 0$ នោះ $x+1 = 0$ ឬ $x+7 = 0$

គេបាន $x = -1$ ឬ $x = 7$

ដូចនេះ $(x^2 - 6x - 7 = 0) \Rightarrow x = -1$ ឬ $x = 7$ (1)

• បង្ហាញថា $q \Rightarrow p$ គឺបង្ហាញ $"x = -1$ ឬ $x = 7" \Rightarrow (x^2 - 6x - 7 = 0)$

បើ $x = -1$ នោះ $x^2 - 6x - 7 = (-1)^2 - 6(-1) - 7 = 1 + 6 - 7 = 0$

បើ $x = 7$ នោះ $x^2 - 6x - 7 = (7)^2 - 6(7) - 7 = 49 - 42 - 7 = 0$

ដូចនេះ $(x = -1$ ឬ $x = 7) \Rightarrow (x^2 - 6x - 7 = 0)$ (2)

តាម (1) និង (2) គេបាន $(x^2 - 6x - 7 = 0) \Rightarrow x = -1$ ឬ $x = 7$

ប្រតិបត្តិ៖ បង្ហាញថា

ក/ $x^3 - 16x = 0$ លុះត្រាតែ $(x = 0$ ឬ $x = -4$ ឬ $x = 4)$

ខ/ $(x-a)(y-b) = 0$ លុះត្រាតែ $(x = a$ ឬ $x = b)$ ។

២.៤.៥. សម្រាយបញ្ជាក់តាមឧទាហរណ៍ផ្ទុយ

និយមន័យ៖ វិធីនេះតម្រូវឲ្យគេរកឧទាហរណ៍មួយមកបញ្ជាក់ថាសំណើដែលត្រូវបង្ហាញជាសំណើមិនពិត។ មានន័យថាវិធីនេះអនុវត្តសំរាប់ស្រាយឈ្លាប់ $\Rightarrow$ មួយមិនពិត គឺដើម្បីស្រាយ ថាសំណើ $p \Rightarrow q$ មិនពិតគេគ្រាន់តែរកឧទាហរណ៍មួយដែល p ជាសំណើពិតនឹង q ជាសំណើមិនពិត។

ឧទាហរណ៍៧៖ តើពិតដែរឬទេ? ចំពោះ $\forall a, b, c, d \in \mathbb{Z}$ បើ $\begin{cases} a < b \\ c < d \end{cases} \Rightarrow a - c < b - d$?

ចម្លើយ៖ ខាងលើនេះមិនពិតទេ ព្រោះ $\begin{cases} 1 < 3 \\ -9 < -1 \end{cases} \Rightarrow 1 - (-9) < 3 - (-1)$ មិនពិត

ឧទាហរណ៍៨៖ តើពិតដែរឬទេ? ចំពោះគ្រប់ចំនួនគត់វិជ្ជមាន

គេបាន ចំនួនគត់វិជ្ជមាន b ដែល $a = b^2$

ចម្លើយ៖ យក $a = 7$ គេបាន $b^2 = 7$

ដូច្នេះមិនអាចរកបានចំនួនគត់វិជ្ជមាន ដែល $b^2 = 7$ បានទេ ។

ដូចនេះសំណើខាងលើជាសំណើមិនពិត ។

សម្គាល់៖ ការលើកយកតម្លៃ $a = 7$ មកបញ្ជាក់ថាសំណើមិនពិតបែបនេះហៅថា ឧទាហរណ៍ផ្ទុយ។

ឧទាហរណ៍៨៖ តើសំណើ $p: "គ្រប់ប្រទេសនៅក្នុងទ្វីបអាស៊ី ជាប្រទេសកំពុងអភិវឌ្ឍន៍ពិត រឺ មិនពិត"$

ចម្លើយ៖ ប្រទេសចិនក្នុងទ្វីបអាស៊ី ហើយចិនជាប្រទេសអភិវឌ្ឍន៍ ។

ដូចនេះសំណើរខាងលើមិនពិតទេ ។

ប្រតិបត្តិ៖ បង្ហាញថាសំណើរខាងក្រោមនេះ មិនពិតដោយប្រើឧទាហរណ៍ផ្ទុយ

ក). បើ $x > y$ នោះ $x^2 > y^2$ ចំពោះគ្រប់ចំនួនពិត x និង y ។

ខ). ប្រជាជនរស់នៅទីក្រុងភ្នំពេញគឺជាជនជាតិខ្មែរ។

គ). បើ a និង b ជាចំនួនបឋម ហើយ $n = a^2 + b^2$ នោះ n ជាចំនួនបឋម។

ប្រតិបត្តិ៖ រកឧទាហរណ៍ផ្ទុយ អំណះអំណាងខាងក្រោម

ក). ផលគុណនៃពីរចំនួនអសនិទានពីរខុសគ្នា ជាចំនួនអសនិទាន។

ខ). បើ $x \geq \sqrt{7}$ នោះ $x \geq 3$ ។

គ). $f(n) = n^2 + n + 1$ គឺជាចំនួនគត់រ៉ឺឡាទីបផង និងជាពហុគុណនៃ 3 ផងចំពោះគ្រប់ចំនួនរ៉ឺឡាទីប អវិជ្ជមាន n ។

២.៤.៦. សម្រាយបញ្ជាក់តាមអនុបាទរូបគណិតវិទ្យារបស់លោក Péano (Italy)

និយមន័យ១៖ $p(n)$ ជាសំណើដែលទាក់ទងនឹងចំនួនគត់ n ដើម្បីស្រាយបញ្ជាក់ថាសំណើ $p(n)$ ចំពោះគ្រប់ $n \in \mathbb{Z}$ គេត្រូវ៖

i) ផ្ទៀងផ្ទាត់ថា $p(n)$ ពិតចំពោះ $n=1$ ។

ii) ឧបមាថា $p(n)$ ពិតចំពោះតម្លៃ $n=k$ ។

iii) ស្រាយបញ្ជាក់ថាបើ $n=k$ ពិត នោះនាំឲ្យពិតចំពោះ $n=k+1$ ។ សន្និដ្ឋានថា $p(n)$ ពិត

និយមន័យ២៖ $p(n)$ ជាសំណើដែលទាក់ទងនឹងចំនួនគត់ $n \geq a$ ដើម្បីស្រាយបញ្ជាក់ថាសំណើ $p(n)$ ពិតចំពោះគ្រប់ គ្រប់ $n \geq a, n \in \mathbb{Z}$ គេត្រូវ

i) ផ្ទៀងផ្ទាត់ថា $p(n)$ ពិតចំពោះ $n=a$ ។

ii) ឧបមាថា $p(n)$ ពិតចំពោះតម្លៃ $n=k, k \geq a$ ។

iii) ស្រាយបញ្ជាក់ថាបើ $n=k$ ពិត នោះនាំឲ្យពិតចំពោះ $n=k+1$ ។

សន្និដ្ឋានថា៖ $p(n)$ ពិត $n \geq a$ និង គ្រប់ $n \in \mathbb{Z}$ ។

ឧទាហរណ៍៩៖ ស្រាយបញ្ជាក់ថាចំពោះគ្រប់ $n \in \mathbb{Z}$ នោះ $3^{2n} + 2^{6n-5}$ ចែកដាច់នឹង 11។

ចម្លើយ៖ ស្រាយបញ្ជាក់ថាចំពោះ $\forall n \in \mathbb{Z}$ នោះ $3^{2n} + 2^{6n-5}$ ចែកដាច់នឹង 11

តាងសំណើ $p(k) = 3^{2k} + 2^{6k-5}$

- បើ $k = 1, p(1) = 3^{2(1)} + 2^{6(1)-5} = 11$ ចែកដាច់នឹង 11 ពិត

- ឧបមាថាកន្សោមនេះពិតដល់ $n = k$ ផ្ទៀងផ្ទាត់ $p(k)$ នោះចែកដាច់នឹង 11

គេបាន $p(k) = 3^{2k} + 2^{6k-5} = 11q, q \in \mathbb{N} \Rightarrow 2^{2k-5} = 11q - 3^{2k}$

$$\begin{aligned} \text{ពិនិត្យ } p(k+1) &= 3^{2(k+1)} + 2^{6(k+1)-5} \\ &= 9 \times 3^{2k} + 64 \times 2^{2k-5} \\ &= 9 \times 3^{2k} + 64(11q - 3^{2k}) \\ &= 11(64q - 5 \times 3^{2k}) \text{ ចែកជាចំនួន 11 ពិត} \end{aligned}$$

ដូចនេះ កន្សោម $p(n)$ ចែកជាចំនួន 11 ពិតរហូតដល់ $n = k + 1$

ដូចនេះ តាមអនុមានរួមគណិតវិទ្យា ចំពោះគ្រប់ $n \in \mathbb{Z}$ នោះ $3^{2n} + 2^{6n-5}$ ចែកជាចំនួន 11។

ឧទាហរណ៍២៖ បង្ហាញថា $\forall n \in \mathbb{N}, \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} \frac{1}{i_1 i_2 \dots i_{k-1} i_k} = n$ ដែល $i_1, i_2, \dots, i_k$ ជាធាតុនៃ $\{1, 2, 3, \dots, n\}$ និង $\forall k = 1, 2, 3, \dots, n$ ។

ចម្លើយ៖ បង្ហាញថា $\forall n \in \mathbb{N}, \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} \frac{1}{i_1 i_2 \dots i_{k-1} i_k} = n$

$$\text{តាង } S_n = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} \frac{1}{i_1 i_2 \dots i_{k-1} i_k}$$

- បើ $n = 1, S_1 = 1$ ពិត
- បើ $n = 2, S_2 = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{1 \times 2} = 2$ ពិត
- បើ $n = 3, S_3 = \frac{1}{3} + \frac{1}{1 \times 3} + \frac{1}{2 \times 3} + \frac{1}{1 \times 2 \times 3} + \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{1 \times 2}$
 $= \frac{1}{3} + \frac{1}{3} S_2 + S_2 = \frac{1}{3} + \frac{2}{3} + 2 = 3$ ពិត
- ឧបមាថាពិតដល់ $n = k$ ផ្ទៀងផ្ទាត់ $S_k = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq k} \frac{1}{i_1 i_2 \dots i_{k-1} i_k} = k$ ពិត។
- ពិនិត្យ $S_{k+1} = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq k+1} \frac{1}{i_1 i_2 \dots i_{k-1} i_k}$
 $= S_k + \frac{1}{k+1} S_k + \frac{1}{k+1}$
 $= S_k + \frac{S_k + 1}{k+1}$
 $= k + \frac{k+1}{k+1}; S_k = k$
 $= k+1$ ពិត

ដូចនេះ កន្សោមនេះពិតរហូតដល់ $n = k + 1$

ដូច្នេះ តាមអនុមានរួមគណិតវិទ្យា $\forall n \in \mathbb{N}, \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} \frac{1}{i_1 i_2 \dots i_{k-1} i_k} = n$ ដែល $i_1, i_2, \dots, i_k$ ជាធាតុនៃ $\{1, 2, 3, \dots, n\}$

និង $\forall k = 1, 2, 3, \dots, n$ ពិត។

ប្រតិបត្តិ១៖ ដោយប្រើវាចារអនុមានរួមគណិតវិទ្យា។ បង្ហាញថាចំពោះគ្រប់ចំនួនគត់ធម្មជាតិ n នោះគេបាន

- | | |
|--|--|
| ១. ចំនួន $n^3 + 2n$ ចែកជាចំនួន 3។ | ៦. ចំនួន $3^{4n+2} + 2 \times 4^{3n+1}$ ជាពហុគុណនៃ 17។ |
| ២. ចំនួន $4^n + 2$ ចែកជាចំនួន 3។ | ៧. ចំនួន $2^{6n+1} + 3^{2n+2}$ ជាពហុគុណនៃ 11។ |
| ៣. ចំនួន $2^{n+1} + 3^{2n-1}$ ចែកជាចំនួន 7។ | ៨. ចំនួន $3(5^{2n+1}) + 2^{3n+1}$ ជាពហុគុណនៃ 17។ |
| ៤. ចំនួន $3^{n+3} - 4^{4n+2}$ ចែកជាចំនួន 11។ | ៩. ចំនួន $11^{n+1} + 12^{2n+1}$ ជាពហុគុណនៃ 133។ |

៥. ចំនួន $7^{2n+1} - 48n - 7$ ជាពហុគុណនៃ 288 ។

ប្រតិបត្តិ៖ ដោយប្រើវាចារអនុមានរួមគណិតវិទ្យា។ ចូរបង្ហាញថាចំពោះគ្រប់ចំនួនគត់ធម្មជាតិ n នោះគេបាន

១ . $n < 2^n$

៣ . $n! > 2^n$ ដែល $n \geq 4$

២ . $\left(\frac{4}{3}\right)^n > 7$ ដែល $n \geq 7$

៤ . $\left(\frac{x}{y}\right)^{n+1} < \left(\frac{x}{y}\right)^n$ ដែល $0 < x < y$ និង $n \geq 1$

ប្រតិបត្តិ៖ គេមានស្វ៊ីត (u_n) មួយកំណត់ដោយ $\begin{cases} u_1 = -2 \\ u_{n+1} = \frac{1}{2}u_n + 3 \end{cases}$ ប្រើវាចារអនុមានរួមគណិតវិទ្យា

ក . ចូរបង្ហាញថា $u_n < 6$

ខ . ចូរបង្ហាញថា $u_n = 6 - \frac{16}{2^n}$

លំហាត់

- គេមានសំណើបី
 p : ខ្ញុំទៅផ្សារដើម្បីទិញត្រី និងសាច់គោ
 q : ខ្ញុំមិនទិញត្រី ឬសាច់គោនោះខ្ញុំមិនទៅផ្សារ
 r : ខ្ញុំមិនទៅផ្សារ (តែខ្ញុំអាច) ទិញត្រី និងសាច់គោ។ ចូរវិភាគសំណើទាំងបីខាងលើ
- គេមានសលើពីរបស់អ្នកនយោបាយ
 p : ខ្ញុំជាអ្នកស្វែងរកសន្តិភាពឲ្យមនុស្សរាល់គ្នា បើខ្ញុំមានលុយ នោះខ្ញុំនឹងចែកអ្នកឯងបើខ្ញុំមានក្រមា
នោះខ្ញុំក៏ចែកអ្នកឯងដែរ តែបើខ្ញុំមានកូន នោះខ្ញុំមិនចែកអ្នកឯងទេ។
 q : ខ្ញុំមិនចែកកូនទៅអ្នកឯងទេ តែបើខ្ញុំមានក្រមា និងលុយ នោះទើបខ្ញុំចែកអ្នកឯង។ ចូរកំណត់តម្លៃ
ភាពពិតរបស់សំណើអ្នកនយោបាយ។
- គេមានសលើ P : បើផែនដីឈប់វិល លុះត្រាតែព្រះអាទិត្យឈប់រះ។ ចូរកំណត់តម្លៃភាពពិតរបស់សំណើ
 P ។
- កាលពីម្សិលមិញមានសួរគ្រាមួយបានគ្រប់ដណ្តប់លើប្រទេសរបស់យើង នៅពេលនោះខ្ញុំបានដើរទៅ
សាលារៀន ជាចៃដន្យខ្ញុំបានភ្លេចយកឆ័ត្រទៅតាម ដោយសារក្តៅខ្លាំងពេកនៃអាកាសធាតុធ្វើឲ្យស្បែក
ខ្ញុំក្រៀមក្រោះ។ ចូរកំណត់តម្លៃភាពពិតរបស់សំណើនេះ។
- ទាហាននៃប្រទេសមួយចាប់ឈ្លើយសឹកម្នាក់ ហើយគាត់បម្រុងនឹងសម្លាប់ឈ្លើយសឹកនោះដោយសារ
គាត់មានភាពអាណិតអាសូរ គាត់បានដាក់លក្ខខណ្ឌឲ្យឈ្លើយសឹកនោះដើម្បី ដោះស្រាយ យករួចខ្លួន។
លក្ខខណ្ឌគឺ
i) បើ $2+2=4$ នោះឈ្លើយសឹកត្រូវកាត់ករ។
ii) បើ $2+2 \neq 4$ នោះឈ្លើយសឹកត្រូវបាញ់ចោល។
តើឈ្លើយសឹករកវិធីណាដើម្បីដោះស្រាយយករួចខ្លួន។

6. រកតម្លៃភាពិតនៃសំណើ p និង q ដោយដឹងថាត.
$$\begin{cases} (p \vee q) = 1 \\ (p \wedge q) = 0 \\ (p \Rightarrow q) = 1 \end{cases}$$
7. p ជាសំណើមិនពិត បើ $\bar{q} \Rightarrow p$ ជាសំណើពិត តើគេអាចសន្និដ្ឋានដូចម្តេចចំពោះសំណើ q ?
អនុវត្តន៍ បើឈ្មាប់ នាំឲ្យ $[(x+2 \neq 0) \Rightarrow (5=3-2)]$ ពិត។ ចូររកតម្លៃនៃ x ។
 រកតម្លៃភាពិតនៃសំណើ $p \Rightarrow q$ ដោយដឹងថា $(\bar{p} \Rightarrow q)$ មិនពិត។
8. សម្រាយបញ្ជាក់ផ្ទុយពីសម្មតិកម្ម
 - ក). បង្ហាញថាចំពោះចំនួនគត់ m និង n បើផលគុណ mn មិនមែនជាពហុគុណនៃ 3 ដែរ។
 - ខ). បង្ហាញថាបើ n^2 មិនមែនជាពហុគុណនៃ 5 នោះ n មិនមែនជាពហុគុណនៃ 5 ដែរ។
 - គ). បង្ហាញថាបើ $(x+1)(x-2) = 0$ នោះ $x \neq 0$
 - ឃ). បង្ហាញថាបើ $x(x-5) < 0$ នោះ $0 < x < 5$
 - ង). បង្ហាញថាបើ $x^2 - 4 < 0$ នោះ $-2 < x < 2$
9. សម្រាយបញ្ជាក់ទ្វេលក្ខណ៍ដោយប្រើសម្រាយបញ្ជាក់ទ្វេលក្ខណ៍។ ចូរសម្រាយបញ្ជាក់ថា
 - ក). $x^2 - x - 6 = 0$ លុះត្រាតែ $x = -2$; $x = 3$
 - ខ). $-2x^2 + 11x - 5 = 0$ លុះត្រាតែ $x = \frac{1}{2}$; $x = 5$
 - គ). $x^2 - 9 = 0$ លុះត្រាតែ $x = -3$; $x = 3$
 - ឃ). $(-x+5)(2x-3) = 0$ លុះត្រាតែ $x = \frac{3}{2}$; $x = 5$
 - ង). $x = -2$; $x = 5$ លុះត្រាតែ $x^2 - 3x - 10 = 0$
 - ច). $x = -3$; $x = \frac{1}{2}$ លុះត្រាតែ $2x^2 + 5x - 3 = 0$
 - ឆ). $x \neq \frac{7}{2}$; $x \neq 4$ លុះត្រាតែ $-2x^2 + 15x - 28 \neq 0$
 - ជ). $x \neq -2$; $x \neq 4$ លុះត្រាតែ $x^2 - 2x - 8 \neq 0$
 - ឈ). $x^2 + x - 6 < 0$ លុះត្រាតែ $x < 2$; $x > -3$
 - ញ). $x \leq 5$; $x \geq -1$ លុះត្រាតែ $x^2 - 4x - 5 \leq 0$
 - ដ). $2x^2 - 5x + 2 > 0$ លុះត្រាតែ $x > 2$; $x < \frac{1}{2}$
 - ប). $x^2 + 6x - 7 \neq 0$ លុះត្រាតែ $x \neq -7$; $x \neq 1$
10. តាមរយៈសម្រាយបញ្ជាក់ដោយប្រើឧទាហរណ៍ផ្ទុយ ចូរស្រាយថា
 - ក). បើ n ជាចំនួនបឋម នោះ $y = n+1$ ជាចំនួនគូ។
 - ខ). គ្រប់តម្លៃ x គេបាន $f(x) = 4x^2 - 5$ វិជ្ជមានជានិច្ច។

11. នៅក្នុងទ្រឹស្តីបទមួយគេឱ្យនិយមន័យទៅមនុស្សករដូចតទៅនេះ៖ “មនុស្សករជាមនុស្សដែលមិនដែលនិយាយកុហកការពិតទាល់តែសោះ” ។ បើសុខនិយាយថា « ខ្លួនជាមនុស្សករ » ចូរបង្ហាញថាសុខមិនមែនជាមនុស្សករទេ។
12. រូបវិទូម្នាក់បានធ្វើវិចារដូចខាងក្រោមនេះ៖
 - បើសម្មតិកម្មរបស់ខ្ញុំត្រឹមត្រូវការពិសោធន៍ត្រូវតែបានសម្រេច
 - ការពិសោធន៍បានសម្រេចហើយ
 ដូច្នោះ សម្មតិកម្មខ្ញុំត្រឹមត្រូវ។ តើវិចារនេះត្រឹមត្រូវឬទេ?
13. តើវិចារខាងក្រោមនេះត្រឹមត្រូវ ឬទេ?
 - ទាហានទាំងអស់សុទ្ធតែចេះដើរត្រូវចង្កាក់ជើង
 - កូនក្មេងខ្លះមិនចេះដើរត្រូវចង្កាក់ជើងទេ
 ដូច្នោះកូនក្មេងទាំងនេះមិនមែនជាទាហានទេ។ វិចារនេះត្រឹមត្រូវឬទេ?
14. ស្រាយបញ្ជាក់ថា ដោយផ្ទុយពីសម្មតិកម្មថា $\left(\frac{ab+1}{a+b}\right)^2 \leq 1$ នោះគេបាន $0 < a < 1$ និង $0 < b < 1$ មិនអាចពិតព្រមគ្នាទេ។
15. ស្រាយបញ្ជាក់ ដោយផ្ទាល់ថា បើផលបូកប្រភាគបង្រួមមិនបានពីរជាចំនួនគត់ ប្រភាគទាំងពីរនោះមានភាគបែងស្មើគ្នា ឬផ្ទុយគ្នា។
16. បង្ហាញថា សំណើពីរខាងក្រោមសមមូលគ្នា

ក). $p \vee q$ និង $\overline{(\overline{p} \wedge \overline{q})}$

ខ). $p \vee (p \wedge q)$ និង p
17. បង្ហាញថា $A_n = 3^{3n+3} - 26n - 27$ ជាពហុគុណនៃ 169 ចំពោះ $n \in \mathbb{N}$ ។
18. រកចំនួនគត់មានបីខ្ទង់ $\overline{abc}$ ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ $\begin{cases} \overline{abc} = n^2 - 1 \\ \overline{cba} = (n-2)^2 \end{cases}, (n > 2)$ ។
19. គេ ឱ្យ a, b, c ដែល $0 < a, b, c < 1$ ។ ស្រាយបញ្ជាក់ថា ក្នុងចំណោមវិសមភាព $a(1-b) > \frac{1}{4}$; $b(1-c) > \frac{1}{4}$; $c(1-a) > \frac{1}{4}$ មានមួយយ៉ាងតិចដែលខុស។
20. គេឱ្យស្តីពី Fibonacci កំណត់ដោយ $F_1 = F_2 = 1, F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ ចំពោះ $n \geq 3$

ក). បង្ហាញថា $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{pmatrix}$ និង

ខ). ទាបញ្ជាក់ថា $F_{n+1}F_{n-1} + F_n^2 = (-1)^n, n \geq 2$
21. វិធានគណិតវិទ្យាប្រមាណវិធី * បានកំណត់ន័យថានៅលើសំណុំចំនួនគត់វិជ្ជមាន $x, y \in \mathbb{N}^*$ នៅ $x * y \in \mathbb{N}^*$ ។ ឧបមាថា * ផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌបីខាងក្រោម

(1) $x * (y + z) = (x * y)(x * z)$

(2) $(x + y) * 1 = (x * 1) + (y * 1)$

(3) $(x + y) * 2 = (x * 2) + 4(xy * 1) + (y * 2)$

 ចូលគណនា $5 * 9$

22. ស្រាយបញ្ជាក់ ដោយផ្ទុយពីការពិត

ក). $\sqrt{5}$ ជាចំនួនអសនិទាន។

ខ). $\sqrt{p}$ ជាចំនួនអសនិទាន ចំពោះគ្រប់ចំនួនបឋម p ។

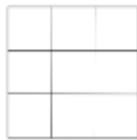
គ). $\sqrt{\frac{5}{2}}$ ជាចំនួនអសនិទាន។

23. ស្រាយបញ្ជាក់ដោយផ្ទុយពីសម្មតិកម្ម

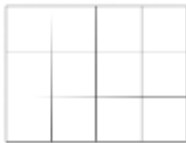
ក/បង្ហាញថាបើ $x^2 - 1 < 0$ នោះគេបាន $-1 < x < 1$

ខ/បង្ហាញថាចំពោះចំនួនគត់ m, n បើផលគុណ $m \times n$ មិនមែនជាពហុគុណនៃ 3 នោះ m និង n ក៏មិនមែនជាពហុគុណនៃ 3 ដែរ។

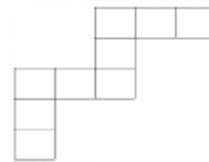
24. ក. ចូរដាក់លេខពីលេខ 1 ដល់ 9 នៅក្នុងការេខាងក្រោមដោយលែយ៉ាងណាឱ្យផលបូក ជួរដេកនិងអង្កត់ទ្រូងស្មើនឹង 15 ។



ខ. ចូរដាក់លេខពីលេខ 1 ដល់ 16 នៅក្នុងការេខាងក្រោមដោយលែយ៉ាងណាឱ្យផលបូក ជួរដេក ជួរឈរ និងអង្កត់ទ្រូងស្មើនឹង 34



គ. ចូរដាក់លេខពីលេខ 1 ដល់ 9 នៅក្នុងរូបភាពខាងក្រោមដោយលែយ៉ាងណាឱ្យផលបូកជួរដេក ជួរឈរ 13 ។



25. សម្រាយបញ្ជាក់ដោយផ្ទាល់នូវសមភាព និងវិសមភាពខាងក្រោម:

ក). សម្រាយបញ្ជាក់ថា $\frac{1}{2} \times \frac{3}{4} \times \frac{5}{6} \times \dots \times \frac{2009}{2010} \times \frac{2011}{2012} < \frac{1}{\sqrt{2013}}$

ខ). បង្ហាញថា $\frac{1}{15} < \frac{1}{2} \times \frac{3}{4} \times \frac{5}{6} \times \frac{7}{8} \times \dots \times \frac{99}{100} < \frac{1}{10}$

គ). ស្រាយបញ្ជាក់ថា $S = \frac{1}{2} + \frac{1}{3\sqrt{2}} + \frac{1}{4\sqrt{3}} + \dots + \frac{1}{(n+1)\sqrt{n}} < 3$

ឃ). បង្ហាញថាចំពោះ $\forall$ ចំនួនពិត $a, b, c = 0$ នោះ $a^3 + b^3 + c^3 = 3abc$

ង). បង្ហាញថា $\sqrt[3]{2+\sqrt{5}} + \sqrt[3]{2-\sqrt{5}}$ ជាចំនួនសនិទាន

ច). យើងមាន $a+b+c=0$ បង្ហាញថា $\frac{1}{a^2+b^2+c^2} + \frac{1}{b^2+c^2+a^2} + \frac{1}{c^2+a^2+b^2} = 0$

ឆ). បើ $a+b+c=0$ នោះបង្ហាញថា $\frac{a}{ab+a+1} + \frac{b}{bc+b+1} + \frac{c}{ac+c+1} = 1$

ជ). គេឱ្យ $0 < x_1 < x_2 < \dots < x_{12}$ ។ បង្ហាញថា $\frac{x_1+x_2+x_3+\dots+x_9}{x_3+x_6+x_9} + \frac{x_1+x_2+x_3+\dots+x_{12}}{x_4+x_8+x_{12}} < 7$

- ឈ) គេឱ្យ $x_1, x_2, \dots, x_n > 0$ និងតាង $S = x_1 + x_2 + \dots + x_n$ ។
- ស្រាយបញ្ជាក់ថា $(1+x_1)(1+x_2)\dots(1+x_n) \leq 1 + S + \frac{S^2}{2!} + \dots + \frac{S^n}{n!}$
26. ស្រាយបញ្ជាក់ផ្ទុយពីការពិត
- ក) គេឱ្យចំនួនបឋមបីផ្សេងគ្នា p, q និង r បង្ហាញថា $\sqrt[3]{p}, \sqrt[3]{q}$ និង $\sqrt[3]{r}$ មិនមែនជាបីតួនៃស្វីតនព្វន្ឋណាមួយទេ។
- ខ) ស្រាយបញ្ជាក់ថា $\forall a, b \in \mathbb{R}$ គេបាន $e^a + e^b \geq 2\sqrt{e^{a+b}}$
27. គេឱ្យស្វីត (u_n) កំណត់ដោយ $u_0 = 2014$ និង $u_{n+1} = \frac{u_n^2}{1+u_n}, n = 1, 2, 3, \dots$
- ស្រាយបញ្ជាក់ថា $\lfloor u_n \rfloor = 2014 - n$ ចំពោះ $0 \leq n \leq 1011$ ។ ($\lfloor u_n \rfloor$: integer part)
28. ស្រាយបញ្ជាក់ថា
- ក) $10^{6n} + 10^{3n} - 2$ ចែកដាច់នឹង 111
- ខ) $n^4 + 6n^3 + 11n^2 + 6n$ ចែកដាច់នឹង 24
- គ) $384 \mid n^4 - 4n^3 - 4n^2 + 16n, n > 4$ ហើយ n ជាចំនួនគត់គូ។
- ឃ) $x^{95} + x^{94} + \dots + x + 1 \mid x^{31} + x^{30} + \dots + x + 1$
- ង) $10 \mid 333^{555^{777}} + 777^{555^{333}}$
29. បង្ហាញថា ស្វីត 2, 3, 6, 14, 40, 152, 784, ... មានភ្ជាប់ទីមួយ $a_0 = 2$ និង តួទូទៅ (a_n) ចំពោះ $n \geq 3, a_n = (n+4)a_{n-1} - 4na_{n-2} + (4n-8)a_{n-3}$ មានផលបូកនៃស្វីតពីរដែលមានទម្រង់ច្បាស់លាស់។
30. ស្រាយបញ្ជាក់ថាចំពោះ $10^n + 18n - 1$ ចែកដាច់នឹង 27 ចំពោះគ្រប់ចំនួនគត់ធម្មជាតិ n ។
31. បង្ហាញថាអនុគមន៍ $f(x) = \cos x + \cos \pi x$ មិនមែនជាអនុគមន៍ខួបទេ។
32. ស្រាយបញ្ជាក់ថាចំពោះគ្រប់ចំនួនគត់ធម្មជាតិ n នោះ $\frac{n^5}{5} + \frac{n^3}{3} + \frac{7n}{15}$ ជាចំនួនគត់។
33. A ជាចំនួនគត់ដែលមាន 4 តួលេខតាងដោយ $\overline{mcdu}$ ហើយ m, c, d និង u ជាស្វីតនព្វន្ឋកើនតាមមានផលសង្ខេប r ។
- ក) គណនាផលបូកលេខនៃ A ជាអនុគមន៍នៃ r ទាញរកតម្លៃនៃ m ដើម្បីឱ្យ A ចែកដាច់នឹង 3 ។
- ខ) បង្ហាញថា A ចែកមិនដាច់នឹង 11 ។
34. តាង $P_0(x) = x^3 + 313x^2 - 77x - 8$ គេឱ្យ $P_n(x) = P_{n-1}(x - n)$ ចំពោះ $n \in \mathbb{N}^*$ ។ រកមេគុណ x នៃ $P_{20}(x)$ ។
35. ឱ្យ n ចំនួនពិត $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ ផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌ $a_1 + a_2 + \dots + a_n = 0$ និង $a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2 = 1$ ស្រាយបញ្ជាក់ថាក្នុងចំណោមចំនួនទាំងនោះមានពីរចំនួនមានផលគុណមិនលើសពី $-\frac{1}{n}$ ។
36. បើដឹងថា $m - p$ ចែកដាច់ $mn + pq$ ។ បង្ហាញថា $m - p$ ចែកដាច់ $mq + np$ ។

37. គេឱ្យ (u_n) ជាស្វ៊ីតកំណត់លើ $\square$ ដោយ $u_n = \left[(2 + \sqrt{3})^n \right]$ ។ បង្ហាញថា $(2 + \sqrt{3})^n + (2 - \sqrt{3})^n$ ជាចំនួនគត់គូរ រួចទាញថា u_n ជាចំនួនគត់សេស។
38. ស្រាយបញ្ជាក់ថា $\log_a x$ មិនអាចបំប្លែងជាទម្រង់ $\frac{f(x)}{g(x)}$ ដែល $f(x)$ និង $g(x)$ ជាពហុធានៃ x ។
39. គេឱ្យស្វ៊ីត $\{u_n\}$ កំណត់ដោយ $\begin{cases} u_1 = 0, u_2 = 14, u_3 = -18 \\ u_{n+1} = 7u_n - 6u_{n-2}, n = 3, 4, \dots \end{cases}$ ។ ស្រាយបញ្ជាក់ថា ចំពោះគ្រប់ចំនួនបឋម p នោះ u_p ចែកដាច់នឹង p ។
40. ស្រាយបញ្ជាក់ថា គ្មានចំនួនគត់ណាមួយដែលធ្វើឱ្យប្រភាគ $\frac{7n-1}{4}$ និង $\frac{5n+3}{12}$ ទៅជាចំនួនគត់ព្រមគ្នានោះទេ។
41. បើស្វ៊ីត (x_n) កំណត់ដោយ $x_0 = 5, x_{n+1} = x_n + \frac{1}{x_n}$ ។ បង្ហាញថា $\forall n \geq 1, 2n < x^2 - 25 < \frac{47n}{23}$ ។
42. បើស្វ៊ីត (x_n) កំណត់ដោយ $x_0 = 5, x_{n+1} = x_n + \frac{1}{x_n}$ ។ បង្ហាញថា $45 < x_{1000} < 45.1$ ។
43. គេឱ្យអនុគមន៍ f & g កំណត់ដោយ $\begin{cases} f(x+y) = f(x)g(y) + g(x)f(y) \\ g(x+y) = g(x)g(y) - f(x)f(y) \end{cases}$
ឧបមាថា f ជាអនុគមន៍សេសនិង $f(0), f(x) \neq 0$ បើ $x \neq 0$
ក. ស្រាយបញ្ជាក់ថា g ជាអនុគមន៍គូនិង $g(0) = 1$
ខ. ស្រាយបញ្ជាក់ថា $f^2(x) + g^2(x) = 1, f(3x) = 3f(x) - 4f^3(x)$ និង $g(3x) = 4g^3(x) - 3g(x)$
44. បង្ហាញថាគ្រប់ត្រីកោណ ABC គេបាន $\frac{\pi}{3} \leq \frac{aA+bB+cC}{a+b+c} < \frac{\pi}{2}$ ។
45. ស្រាយបញ្ជាក់ថាបើសមីការ $a^5 - a^3 + a + 2$ គេបាន $3 < a^6 < 4$ ។
46. គេឱ្យស្វ៊ីត $\{x_n\}$ កំណត់ដោយ $x_1 = 2$ និង $x_{n+1} = \frac{2+x_n}{1-2x_n}, 1, 2, 3, \dots$ ។
ស្រាយបញ្ជាក់ថា $x_n \neq 0, \forall n \in \square$ រួចបង្ហាញថា $\{x_n\}$ មិនមែនជាស្វ៊ីតឌុប។
47. គេឱ្យស្វ៊ីត $\{u_n\}$ កំណត់ដោយ $u_1 = \frac{1}{2}$ និង $u_{n+1} = u_n^2 + u_n, n = 1, 2, 3, \dots$ រកផ្នែកគត់នៃចំនួន $A = \sum_{k=1}^{2015} \frac{1}{u_k + 1}$ ។
48. រកបណ្តាចំនួនគត់ m, n ដើម្បីឱ្យ $S = 4 + 3^{3m^2+6n-61}$ ជាចំនួនបឋម។
49. ឧបមាថា p ជាចំនួនពិតវិជ្ជមាននិង $2^p - 2$ ចែកដាច់នឹង p ។ គេកំណត់ស្វ៊ីត $\{u_n\}$ កំណត់ដោយ $u_1 = p$ និង $u_{n+1} = 2^{u_n} - 1$ ចំពោះគ្រប់ $n = 1, 2, 3, \dots$ ។
ស្រាយបញ្ជាក់ថា គ្រប់ចំនួនគត់គេបានជានិច្ច $2^{u_n} - 2$ ចែកដាច់នឹង u_n ។
50. ទោះបីជាផលបូកគេឱ្យខាងក្រោមអាចលេចចេញយកជាការបានក៏ដោយបង្ហាញថាតាមការពិតលទ្ធផលទទួលបានមិនត្រូវទេបើគេជំនួសលេខនៃខ្ទង់នីមួយៗសម្រាប់អក្សរនីមួយៗដោយធ្វើអំណះអំណាងជាលេខយ៉ាងត្រឹមត្រូវ។

$$\begin{array}{r} T H R E E \\ + \quad F I V E \\ \hline E I G H T \end{array}$$

51. ឧបមាថា a ជាចំនួនពិតវិជ្ជមាននិង $\{a^{-1}\} = \{a^2\}$; $2 < a^2 < 3$ ។ គណនាតម្លៃនៃ $a^{12} - 144a^{-1}$ ។ សម្គាល់ $\{x\} = x - [x]$, $0 \leq \{x\} < 1$ ហៅថា ម៉ង់ទីសនៃ x ។

52. n រង្វង់លើប្លង់មួយចែកប្លង់បានប៉ុន្មានផ្នែក? បើដឹងថារង្វង់ពីរណាក៏កាត់គ្នាត្រង់ពីរចំណុច និងមានមានរង្វង់បីណាមាន ចំនុចរួមមួយ។

53. បង្ហាញថាគ្រប់ចំនួនគត់ធម្មជាតិ n គេបាន $A_n = 19 \times 8^n + 17$ ជាចំនួនមិនបឋម។

54. គេឱ្យ (i) $u_1, u_2 \in \square$ និង $\frac{u_1^2 + u_2^2 + u}{u_1 u_2} \in \square$ ដែល $u \in \square$ ។

(ii) $u_{n+2} \times u_n = u_{n+1}^2 + u$ បង្ហាញថា ស្វ៊ីត (u_n) ជាស្វ៊ីតនៃចំនួនគត់។

55. តេឱ្យអនុគមន៍ f កំណត់ និង ជាប់លើអរេហ៊ីយេផ្ទៃ] ងផ្ទាត់ $\forall x, y \in \mathbb{R}, f(x+y) + x + y = [f(x) + x][f(y) + y]$ និង $f(1) = a - 1, (a > 0)$ ។

ក) បង្ហាញថា $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) + x \geq 0$ ។ តាមសម្រាយបញ្ជាក់ផ្ទុយពីសម្មតិកម្ម

បង្ហាញថា $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) + x \neq 0$ ។ ទាញឱ្យបានថា $f(0) = 1$ ។

ខ) បង្ហាញថា $\forall x \in \mathbb{R}, \forall n \in \square$ គេបាន $f(nx) + nx = [f(x) + x]^n$ ។

ស្រាយបញ្ជាក់ថា $\forall n \in \square^*, f\left(\frac{1}{n}\right) + \frac{1}{n} = a^{\frac{1}{n}}$ ។ ទាញរកកន្សោមនៃអនុគមន៍ $f(x)$

56. ចូររើសលេខផ្សេងគ្នា a, b, c, d ពីសំណុំ $\{2, 3, 4, 5, 8, 9\}$ ដែលប្រមាណវិធីគុណខាងក្រោមនេះត្រឹមត្រូវ

$$\begin{array}{r} \times \quad \begin{array}{r} 7 \ a \ d \\ b \ a \end{array} \\ \hline \begin{array}{r} b \ b \ o \ b \\ 1 \ d \ 6 \ c \\ \hline 1 \ 6 \ c \ c \ b \end{array} \end{array}$$

57. ធ្វើប្រមាណវិធីខាងក្រោមដេកអក្សរនិមួយៗតាងឱ្យលេខ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ខុសៗគ្នា។

$$\begin{array}{r} g \ o \ o \ d \\ + \quad d \ o \ g \\ \hline f \ a \ n \ g \ s \end{array}$$

58. ធ្វើប្រមាណវិធីខាងក្រោមដែលអក្សរនិមួយៗតាងឱ្យលេខ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ខុសៗគ្នា។

$$\begin{array}{r} s \ a \ y \\ \times \quad s \ i \\ \hline n \ o \ s \ y \\ \hline i \ c \ y \\ \hline a \ n \ n \ o \ y \end{array}$$

59. រកចំនួនគត់ A មានពីរខ្ទង់ដែលសំណើរបួនខាងក្រោមនេះមានពីរជាសំណើពិតនិងពីរមិនពិត

១-a:5

២-a:23 ជាការប្រាកដ

៤-A-10 ជាការប្រាកដ

60. ធ្វើប្រមាណវិធីខាងក្រោម ដែលអក្សរនីមួយៗតាងឱ្យលេខ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 ខុសៗគ្នា។

$$\begin{array}{r} \text{boys} \\ + \text{boys} \\ \hline \text{silly} \end{array}$$

មេរៀនទី៣ ៖ ការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព

៣.១. លក្ខណៈទូទៅ

ការអប់រំ គឺជាឧបករណ៍ដ៏សំខាន់មួយសម្រាប់ការសម្រេចបាននូវនិរន្តរភាព។ ប្រជាជននៅជុំវិញ ពិភពលោកបានទទួលស្គាល់ថា និន្នាការនៃការអប់រំនាពេលបច្ចុប្បន្ននេះ គឺមានគោលដៅអភិវឌ្ឍសេដ្ឋកិច្ចប្រកបដោយចីរភាពព្រមទាំងការយល់ដឹងពីបច្ចេកវិទ្យា ដែលជាគន្លឹះក្នុងការផ្លាស់ប្តូរឆ្ពោះទៅរកនិរន្តរភាព សង្គម។ មនុស្សជាច្រើនមានទស្សនវិស័យខុសគ្នាអំពីអត្ថន័យនៃការអភិវឌ្ឍប្រកបដោយនិរន្តរភាព ហើយលើកឡើងថា ការអប់រំមិនបានផ្លាស់ប្តូរឆាប់រហ័សក្នុងការអភិវឌ្ឍវិស័យអប់រំ ដើម្បីឱ្យមាននិរន្តរភាព (ESD)។ កិច្ចប្រជុំនៅ Toolkit ប្រទេសថៃបានលើកឡើងពីបញ្ញត្តិ៣គឺ៖

- ការអប់រំសម្រាប់ការអភិវឌ្ឍប្រកបដោយចីរភាព Education for Sustainable Development (ESD)
- ការអប់រំសម្រាប់និរន្តរភាព Education for Sustainability (EfS)
- និរន្តរភាពការអប់រំ Sustainability Education (SE)។

ការអប់រំបានផ្តោតយ៉ាងសំខាន់លើការអភិវឌ្ឍដែលជាប្រយោជន៍សម្រាប់មនុស្ស និងសង្គមមនុស្សឲ្យល្អប្រសើរក្នុងពេលអនាគត។ លោក Ian Boyne បានលើកឡើងថា ការអប់រំគឺជាធាតុចម្បងសម្រាប់ អភិវឌ្ឍមនុស្ស ការបង្កើតសង្គមដ៏ពិសិដ្ឋមួយ និងការអភិវឌ្ឍទីផ្សារ ការងារនាពេលបច្ចុប្បន្ននេះ គឺពឹងផ្អែក លើវិស័យអប់រំដែលជាឧបករណ៍សម្រាប់ការផលិត។ UNESCO បានពន្យល់ក្នុងសៀវភៅមួយ “រៀនដើម្បី រស់” ដែលមានន័យថា ស្វែងរកវិធីនៃការអភិវឌ្ឍឲ្យកាន់តែប្រសើរឡើងនូវគុណភាពជីវិតរបស់យើងទាំងអស់ គ្នាដោយមិនបំផ្លាញបរិស្ថាន។

៣.២. ការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាពជាអ្វី ?

Education for Sustainable Development (ESD) គឺជាដំណើរការបង្រៀន និងរៀនដែល ផ្អែកលើទស្សនៈ និងគោលការណ៍ធានាបាននូវនិរន្តរភាព ដែលមានទំនាក់ទំនងនៅគ្រប់កម្រិត ប្រភេទ ជាមួយអ្នកសិក្សាតាមរយៈការផ្តល់នូវគុណភាពអប់រំ និងជំរុញនូវការអភិវឌ្ឍធនធានមនុស្សប្រកបដោយ និរន្តរភាព។ តើការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាពមានន័យយ៉ាងដូចម្តេច ?

- មនុស្សធ្វើការអភិវឌ្ឍជាមូលដ្ឋានរបស់គេ
- ការរៀបចំសិស្សឱ្យក្លាយទៅជាសិស្សដែលមានទំនុកចិត្ត និងឯករាជ្យ
- បង្កើតនូវសមភាព
- អាទិភាពសម្រាប់សកម្មភាពផ្ទាល់ខ្លួន
- ការគិតអំពីការអភិវឌ្ឍដទៃទៀត
- ការអភិវឌ្ឍជាអចិន្ត្រៃយ៍
- ការអប់រំដែលធ្វើឱ្យអ្នកសិក្សាទទួលបាន បំណិន សមត្ថភាព តម្លៃ និងចំណេះដឹងដែលត្រូវការចំបាច់ដើម្បី ធានាបាននូវការអភិវឌ្ឍប្រកបដោយនិរន្តរភាព ការអប់រំដែលបានផ្តល់ជូនដល់គ្រប់កម្រិត និងបរិបទសង្គម (គ្រួសារ សាលារៀន កន្លែងធ្វើការសហគមន៍)

- ការអប់រំដែលជំរុញឱ្យប្រជាជនមានទំនួលខុសត្រូវ និងលើកកម្ពស់ប្រជាធិបតេយ្យដោយអនុញ្ញាតឱ្យប្រជាជនម្នាក់ៗ និងសហគមន៍រីករាយនឹងសិទ្ធិ និងទំនួលខុសត្រូវពេញលេញ
- ការអប់រំដែលឈរលើគោលការណ៍រៀនពេញមួយជីវិត
- ការអប់រំដែលជំរុញអភិវឌ្ឍន៍ដល់ប្រជាពលរដ្ឋម្នាក់ៗ ។

៣.៣. ប្រវត្តិនៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព(ESD)

ប្រវត្តិសាស្ត្រនៃការអភិវឌ្ឍប្រកបដោយនិរន្តរភាព(ESD) ចាក់ឫសនៅក្នុងប្រវត្តិសាស្ត្រនៃអង្គការ សហប្រជាជាតិនៅក្នុងចលនាបរិស្ថាន។ ពាក់កណ្តាលឆ្នាំ១៩៨០ អង្គការសហប្រជាជាតិបានដាក់ចេញ ជាយុទ្ធសាស្ត្រជំរុញដើម្បីដោះស្រាយពីតម្រូវការក្នុងសង្គម និងបរិស្ថាន ។ នៅឆ្នាំ១៩៨៧ មហាសន្និបាត របស់អង្គការសហប្រជាជាតិបានរកឃើញគំនិតស្របគ្នានៃការអប់រំ ដើម្បីគាំទ្រដល់ការអភិវឌ្ឍប្រកប ដោយនិរន្តរភាព ហើយ២០០២ បានពង្រីក និងស៊ីជម្រៅ និងការប្តេជ្ញាចិត្តឆ្ពោះទៅរកការអភិវឌ្ឍប្រកប ដោយនិរន្តរភាពនៅគ្រប់កម្រិតទាំងអស់ក្នុងស្រុកដើម្បីឆ្ពោះទៅរកលក្ខណៈជាសកល។ ឆ្នាំ២០០៥ អង្គការ (UNESCO)បានដាក់ឱ្យអនុវត្តជាលក្ខណៈអន្តរជាតិ ។

៣.៤. ធាតុសំខាន់នៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព (ESD)

ធាតុសំខាន់នៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាពគឺ៖

❖ បរិស្ថាន

- ធនធានធម្មជាតិ(ទឹក ថាមពល កសិកម្ម ជីវសាស្ត្រចម្រុះ)
- បំរែបំរួលអាកាសធាតុ
- អភិវឌ្ឍជនបទ
- នគរូបនីយកម្មប្រកបដោយនិរន្តរភាព
- ការពារ និងកាត់បន្ថយគ្រោះមហន្តរាយ

❖ សង្គម

- សិទ្ធិមនុស្ស
- សន្តិភាព និងសន្តិសុខ
- សមភាពយេនឌ័រ
- សុខភាព
- HIV/AIDS
- អភិបាលកិច្ច

❖ សេដ្ឋកិច្ច

- ការកាត់បន្ថយភាពក្រីក្រ | ០ ទំនួលខុសត្រូវ និងគណនីយភាពសាជីវកម្ម
- ទីផ្សារសេដ្ឋកិច្ច

❖ វប្បធម៌

- វប្បធម៌សម្បូរបែប

- ការយល់អំពីអន្តរវប្បធម៌ ជំនឿ សាសនា



ការបង្ហាញនូវបរិបទ បញ្ហាភារៈបន្ថែម អាទិភាពក្នុងស្រុក កសាងសមត្ថភាពជនស៊ីវិល សម្រាប់ សហគមន៍ដោយផ្អែកលើការសម្រេចចិត្ត ការអភិវឌ្ឍក្នុងសង្គម ថែរក្សាបរិស្ថាន កម្លាំងពលកម្ម និងគុណភាពជីវិត ។

៣.៥. សរសេរស្តង្គនៃការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព(ESD)

ការបញ្ញាបន្ន(ESD) តាមរយៈទម្រង់ផ្សេងៗនៃបច្ចេកទេសគរុកោសល្យសម្រាប់លើកកម្ពស់ ដល់ការសិក្សា និងការគិតកម្រិតខ្ពស់(UNESCO, 2005, International Implementation Scheme) ។

អង្គការ UNESCO បានកំណត់នូវមូលដ្ឋានគ្រឹះសម្រាប់ការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាពមាន៥ គឺ

(Five Pillars of ESD)

១. រៀនដើម្បីយល់ដឹង(Learning to know) ស្គាល់ពីធម្មជាតិ និងវិត្តន៍របស់វា៖

- ដើម្បីឆ្លុះបញ្ចាំងពីតម្រូវការដែលមិនធ្លាប់មានក្នុងសង្គម
- ដើម្បីទទួលស្គាល់ពីតម្រូវការក្នុងស្រុក និងផលប៉ះពាល់ពីអន្តរជាតិ
- ដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហាជាសកល និងអាទិភាពក្នុងស្រុក

២. រៀនដើម្បីត្រៀមខ្លួន(Learning to be) កសាងលើគោលការណ៍ និងតម្លៃនៃការអភិវឌ្ឍ ប្រកបដោយចីរភាព៖

- ដើម្បីដោះស្រាយបញ្ហាសុខុមាលភាពនៃវិស័យទាំងបីនៃនិរន្តរភាព បរិស្ថាន សង្គម និង សេដ្ឋកិច្ច
- រួមចំណែកដល់ការអភិវឌ្ឍពេញលេញរបស់មនុស្សលើចិត្ត និងរាងកាយ ការប្រែប្រួលអាកាសធាតុ និងសាសនា

- ៣. រៀនរស់នៅជាមួយគ្នា (Learning to live together) កសាងសមត្ថភាពសម្រាប់ធ្វើការនៅ តាមសហគមន៍ ការសម្រេចចិត្ត ការអត់ឱនក្នុងសង្គម ថែរក្សាបរិស្ថាន និងគុណភាពនៃជីវិត
- ៤. រៀនដើម្បីជំនាញ (Learning to do) រួមចំណែកដល់ការស្វែងរកការងារសម្រាប់ជីវភាព ប្រចាំថ្ងៃ និងសកម្មភាពកសាងពិភពលោកមួយប្រកបដោយនិរន្តរភាព និងមានសុវត្ថិភាពសម្រាប់ មនុស្សគ្រប់គ្នា
- ៥. រៀនដើម្បីផ្លាស់ប្តូរខ្លួនឯង និងសង្គម (Learning to transform oneself and society) រួមបញ្ចូលតម្លៃមរតកវប្បធម៌ ដើម្បីការអភិវឌ្ឍប្រកបដោយចីរភាពទៅក្នុងគ្រប់ទិដ្ឋភាពទាំងអស់នៃការ សិក្សា ផ្តល់អំណាចដល់ប្រជាជនដើម្បីឲ្យការទទួលខុសត្រូវលើការអភិវឌ្ឍប្រកបដោយនិរន្តរភាពនា ពេលអនាគត។ អង្គការ (UNESCO) បានកំណត់យក (ESD) ជាកំបូលក្នុងកម្មវិធីសិក្សា ដើម្បីផ្តល់នូវការ អភិវឌ្ឍជំនាញវិជ្ជាជីវៈសម្រាប់គ្រូបង្រៀន សិស្ស អ្នកអភិវឌ្ឍកម្មវិធីសិក្សា អ្នកបង្កើតគោលនយោបាយ អប់រំ អ្នកនិពន្ធសៀវភៅ សិក្សា និងអ្នកផលិតសម្ភារៈឧបទេសសម្រាប់បង្រៀន និងរៀន។

៣.៦. ខ្លឹមសារបញ្ហាបម្រែងសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល

ឧទាហរណ៍១៖ អ្នកបរិស្ថានវិទ្យាបានធ្វើការប៉ាន់ប្រមាណថាបឹងមួយដែលបានបង្កើតឡើងដោយមនុស្ស អាចផ្គត់ផ្គង់ចំនួនត្រីខ្ពស់បំផុតបាន 2500ក្បាល។ បឹងនេះផ្ទុកត្រីដំបូងបង្អស់មានចំនួន500ក្បាល ហើយបន្ទាប់ពី 6ខែក្រោយមកចំនួនត្រីត្រូវបាន គេប៉ាន់ស្មានថាមាន 1500ក្បាល។ ឧបមាថាចំនួន សូមមើល អង្គការ UNESCO ការអប់រំប្រកបដោយនិរន្តរភាព (ESD) ឆ្នាំ២០០៥ ។ ត្រីដែលបានកើនឡើងនោះគឺសមាមាត្រទៅនឹងចំនួនត្រីនាពេលបច្ចុប្បន្ន ហើយភាពដែលខុសគ្នា នោះរវាងសមត្ថភាពផ្ទុក និងចំនួនត្រីនាពេលបច្ចុប្បន្ន ។ រករូបមន្តដើម្បីកំណត់ចំនួនត្រីនៅក្នុងបឹងបន្ទាប់ពី t ខែ និងចូរធ្វើការប៉ាន់ស្មានពីចំនួនត្រីនៅក្នុងឆ្នាំដំបូង ។

បញ្ហាបដិហានទី៣

- សំណួរ៖** តើការចិញ្ចឹមត្រីមិនត្រឹមត្រូវតាមបច្ចេកទេសតើមានផលប៉ះពាល់អ្វីខ្លះដល់សង្គមបរិស្ថាន និងសេដ្ឋកិច្ច ?
- សង្គម ៖** តើមានប្រជាជនរស់នៅជុំវិញបឹងរឺទេ ? មានមនុស្សរស់នៅជុំវិញបឹង
- បរិស្ថាន ៖** ចំនួនត្រីដែលអាចផ្ទុកបាននៅក្នុងបឹង មានន័យថាបើបឹងតូចដាក់ត្រីច្រើនពេកនោះធ្វើឱ្យត្រីងាប់ស្តាយទឹកដែលជះឥទ្ធិពលដល់ការប្រើប្រាស់ទឹក។
- សេដ្ឋកិច្ច៖** តម្រូវការត្រីដើម្បីផ្គត់ផ្គង់ដល់មនុស្ស
- វប្បធម៌៖** ទម្លាប់នៃការចិញ្ចឹមត្រីឱ្យសមស្របទៅនឹងទំហំបឹង

ដំណោះស្រាយ

តាង $N(t)$ ជាចំនួនត្រី នៅរយៈពេល t សមត្ថភាពអាចផ្ទុកបាន = 2500

$$N(0) = 500$$

$$N(6) = 1500$$

$$N(t) = \frac{2500}{1 + Ce^{-kt}}$$

ដោយ $N(0) = 500 \Leftrightarrow 500 = \frac{2500}{1 + C} \Rightarrow C = 4$

$$1500 = \frac{2500}{1 + 4e^{-6kl}}$$

$$3 = \frac{5}{1 + 4e^{-6kl}}$$

$$3 + 12e^{-6kl} = 5$$

$$e^{-6kl} = \frac{2}{6}$$

$$kl = \frac{\ln 6}{6}$$

$$N(t) = \frac{2500}{1 + 4e^{-6kl}}$$

ដូចនេះ ចំនួនត្រីនៅរយៈពេល t គឺ $N(t) = \frac{2500}{1 + 4e^{-6kl}}$

$$N(12) = \frac{2500}{1 + 4e^{-0,3,12}}$$

$$= \frac{2500}{1 + 4e^{-3,6}} = 2254$$

ចំនួនត្រីនៅចុងឆ្នាំដំបូងគឺ $N(12) = 2254$ ក្បាល

កិច្ចតែងការបង្រៀនខ្លឹមសារការអនុវត្តន៍សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល

កាលបរិច្ឆេទ: ថ្ងៃ ខែ ឆ្នាំជូត ទោស័ក ពស២៥៦៤ ត្រូវនឹងថ្ងៃទី ខែ ឆ្នាំ២០២០

មុខវិជ្ជា: គណិតវិទ្យា

ថ្នាក់ទី: ១២

រយៈពេល: ៩០នាទី

រៀបរៀង និងបង្រៀនដោយ:

I. វត្ថុបំណង

- វិជ្ជាសម្បទា: កំណត់បានរូបមន្តកំណើនមានកំណត់បានតាមរយៈសំណួរបំផុស
- បំណិនសម្បទា: យករូបមន្តមកអនុវត្តក្នុងការដោះស្រាយលំហាត់ដែលទាក់ទងនឹងសង្គមសេដ្ឋកិច្ចវប្បធម៌ និងបរិស្ថាន
- ចរិយាសម្បទា: មានទម្លាប់ក្នុងការចូលរួមការងារសង្គម សេដ្ឋកិច្ច វប្បធម៌ និងបរិស្ថាន

II. សម្ភារឧបទេស:

III. វិធីសាស្ត្របង្រៀន: វិធីសាស្ត្របង្រៀនដោយផ្ទាល់ និងមិនផ្ទាល់

សកម្មភាពគ្រូ	ខ្លឹមសារ	សកម្មភាពសិស្ស
ជំហានទី១: រដ្ឋបាលថ្នាក់ (៣នាទី)		
ត្រួតពិនិត្យអវត្តមាន សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអនាម័យ	រដ្ឋបាលថ្នាក់	ប្រធានថ្នាក់ឡើងប្រាប់គ្រូពីអវត្តមាន
ជំហានទី២ : រៀនមេរៀនចាស់ (៥នាទី)		
កំណត់ខ្សែកោងដែលផ្ទៀងផ្ទាត់ លក្ខខណ្ឌខាងក្រោម: ក. $dy/dx = -y/x^2$ ខ. $y(1) = e$	ក. $dy/dx = -y/x^2$ ខ. $y(1) = e$	តាមលក្ខខណ្ឌ(ក)យើងបាន: $\frac{1}{d} \frac{dy}{dx} = -\frac{1}{x^2}$ $\ln y = \frac{1}{x} + B \quad (B \text{ ចំណួនថេរ})$ $y = Ce^{\frac{1}{x}}$ តាមលក្ខខណ្ឌ(ខ)យើងបាន $y = e^{\frac{1}{x}}$
ជំហានទី៣ : មេរៀនថ្មី (៣០នាទី)		
ក្រោយពីបួនបានសិក្សាសមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែលរួចហើយចូរបួន	ការអនុវត្តន៍សមីការឌីផេរ៉ង់ស្យែល ១. រូបមន្តកំណើនមានកំណត់ $N = \frac{Cle^{lkt}}{1 + Ce^{lkt}}$	សិស្សសរសេររូបមន្តចូលក្នុងសៀវភៅ $N = \frac{Cle^{lkt}}{1 + Ce^{lkt}} \text{ ឬ } N = \frac{l}{1 + Ce^{-lkt}}$

ពិនិត្យរូបមន្តមួយដែលទាក់ទងនឹងសមីការ ឌីផេរ៉ង់ស្យែលគឺរូបមន្តកំណើនមានកំណត់ ដូចខាងក្រោម: $N = \frac{Cle^{kt}}{1 + Ce^{kt}}$ ឬ $N = \frac{l}{1 + Ce^{-kt}}$ គ្រូដាក់ឧទាហរណ៍១ដើម្បីអនុវត្តន៍រូបមន្តខាងលើ សំណួរ៖តើការចិញ្ចឹមត្រីមិនត្រឹមត្រូវតាមបច្ចេកទេសមានផលប៉ះពាល់អ្វីខ្លះដល់សង្គមបរិស្ថាននិងសេដ្ឋកិច្ច? - ចូរប្តូរធ្វើការដោះស្រាយឧទាហរណ៍ខាងលើតាមការពិភាក្សា	ឬ $N = \frac{l}{1 + Ce^{-kt}}$ ២.ខ្លឹមសារបញ្ជាក់ ឧទាហរណ៍ទី១៖ អ្នកបរិស្ថានវិទ្យាបានធ្វើការប៉ាន់ប្រមាណថាបឹងមួយដែលបង្កើតឡើងដោយមនុស្សអាចផ្គត់ផ្គង់ចំនួនត្រីខ្ពស់បំផុតបាន ២៥០០ក្បាល។ បឹងនេះផ្ទុកត្រីដំបូងបង្អស់មានចំនួន៥០០ក្បាល ហើយក្រោយមកចំនួនត្រីត្រូវបាន គេប៉ាន់ស្មានថាមាន ១៥០០ក្បាល។ ឧបមាថាចំនួនត្រីដែលបានកើតឡើងនោះគឺសមាមាត្រទៅនឹងចំនួនត្រីនាពេលបច្ចុប្បន្នហើយភាពដែលខុសគ្នារវាងសមត្ថភាពផ្ទុកនិងចំនួនត្រីនាពេល បច្ចុប្បន្ន។ រករូបមន្តដើម្បីកំណត់ចំនួនត្រីនៅក្នុង បឹងបន្ទាប់ពី t ខែនិងចូរធ្វើ ការប៉ាន់ស្មានពីចំនួនត្រីនៅចុងឆ្នាំដំបូង។	សិស្សសរសេរខ្លឹមសារឧទាហរណ៍១ក្នុងសៀវភៅ សិស្សឡើងឆ្លើយសំណួរ សង្គម៖មានផលប៉ះពាល់ដល់មនុស្សដែលរស់នៅជុំវិញបឹង បរិស្ថាន៖មានន័យថាការចិញ្ចឹមត្រីគឺអាស្រ័យលើទំហំបឹង បើបឹងតូចដាក់ត្រីច្រើនពេកនោះធ្វើឱ្យត្រីងាប់ស្អុយទឹកដែលជះឥទ្ធិពលដល់ការប្រើប្រាស់ទឹក។ សេដ្ឋកិច្ច៖ មានន័យ បើបឹងតូចដាក់ត្រីច្រើនពេកនោះធ្វើឱ្យត្រីងាប់នាំឱ្យខាតថវិការច្រើន។ -តាង $N(t)$ ជាចំនួនត្រី នៅរយៈពេល t សមត្ថភាពអាចផ្ទុកបាន=2500 $N(0) = 500$ $N(6) = 1500$ $N(t) = \frac{2500}{1 + Ce^{-kt}}$ ដោយ $N(0) = 500$ $\Leftrightarrow 500 = \frac{2500}{1 + C} \Rightarrow C = 4$ $500 = \frac{2500}{1 + 4e^{-6kt}}$ $3 = \frac{5}{1 + 4e^{-6kt}}$ $3 + 12e^{-6kt} = 5$ $e^{6kt} = 6$ $kt = \frac{\ln 6}{6}$
--	--	---

ដូច្នេះឧទាហរណ៍នេះបញ្ជាក់ថាការចិញ្ចឹមត្រីបានល្អ គឺយើងត្រូវគិតពីទំហំបឹងគិតពីបរិមាណទឹកនិងការ ឱ្យចំណី ទៀងទាត់ ដែលទាំងអស់នេះធ្វើឱ្យការរស់នៅរបស់យើងមានសុខភាពល្អ និងសេដ្ឋកិច្ចគ្រួសារល្អ។ ដាក់ឧទាហរណ៍ទី២ សំណួរ: តើការវិវត្តនៃជំងឺឆ្លងមានផលប៉ះពាល់អ្វីខ្លះដល់សង្គមបរិស្ថានសេដ្ឋកិច្ច និងវប្បធម៌ ? គ្រូឱ្យសិស្សឡើងដោះស្រាយ លំហាត់ រួចត្រួតពិនិត្យមើល តាមក្រោយនិងកែលំអ	ឧទាហរណ៍ទី២៖ ជំងឺរាតត្បាតគ្រុនផ្តាសាយធំបានឆ្លងដល់មនុស្ស ៨០០០នាក់ក្នុងសហគមន៍សាកលវិទ្យាល័យមួយដែលមានអត្រាសមាមាត្រ រៀងគ្នាទៅនឹងចំនួនមនុស្សដែលបាន ឆ្លងរួចហើយ និងចំនួនមនុស្សដែលមិនទាន់ឆ្លង។ ប្រសិនបើវាចាប់ផ្តើមឡើងមាន ១០ករណី ហើយនឹងរីករាលដាលក្នុងរវាង មួយសប្តាហ៍ដល់១៥០០ករណី។ រករូបមន្តចំពោះទំហំនៃរោគរាតត្បាតនេះបន្ទាប់ពីរយៈពេល t សប្តាហ៍។ ចូរប្រើចម្លើយរបស់អ្នក ដើម្បីប៉ាន់ស្មានពីទំហំនៃរោគរាតត្បាតនេះបន្ទាប់ពីរយៈពេលពីរ សប្តាហ៍។	$N(t) = \frac{2500}{1 + 4e^{-0.3t}}$ ដូចនេះចំនួនត្រីនៅរយៈពេល t គឺ $N(t) = \frac{2500}{1 + 4e^{-0.3t}}$ $N(12) = \frac{2500}{1 + 4e^{-0.3 \cdot 12}}$ $= \frac{2500}{1 + 4e^{-3.6}} = 2254$ ចំនួនត្រីនៅចុងឆ្នាំដំបូងគឺ $N(12) = 2254 \text{ ក្បាល។}$ សង្គម: ធ្វើឱ្យប្រជាជនមានជំងឺគ្រប់ៗគ្នា បរិស្ថាន: ការរស់នៅដោយគ្មានអនាម័យពិបាកក្នុងការប្រាស្រ័យទាក់ទងគ្នាក្នុងគ្រួសារនិងក្នុងសង្គម សេដ្ឋកិច្ច: ធ្វើឱ្យការចំណាយប្រាក់ច្រើនក្នុងការថែទាំនិងទប់ស្កាត់។ វប្បធម៌: ពិបាកក្នុងការទំនាក់ទំនង គ្នាព្រោះខ្លាចឆ្លងជំងឺ។ គ្រូឱ្យសិស្សឡើងដោះស្រាយលំហាត់តាង $I = 8000$ $N(0) = 10$ $N(1) = 1500$ $N(t) = \frac{8000}{1 + Ce^{-kt}}$ ដោយ $N(0) = 10 \Rightarrow 10 = \frac{8000}{1 + C}$
--	--	--

		$C = 799$ $e^{kl} = 15,25$ $k = \ln(15,25) = 2,73$ $N(t) = \frac{8000}{1 + 799e^{-2,73t}}$ $N(2) = \frac{8000}{1 + 799e^{-5,4}}$ $= 1819$ ដូចនេះអ្នកដែលអាចឆ្លងជំងឺ រាតត្បាតក្នុងរយៈពេល 2 សប្តាហ៍គឺ $N(2) = 1819$ នាក់
ជំហានទី៤ ៖ ពង្រឹងពុទ្ធិ (១០នាទី)		
តើបញ្ហាខាងលើនេះផ្តល់ការ វិភាគដល់សង្គមសេដ្ឋកិច្ច ប រិស្ថាននិងវប្បធម៌យ៉ាងណាដូចម្តេច ខ្លះ?		សង្គម៖ ការប្រកបមុខរបរឱ្យបាន ត្រឹម ត្រូវកុំលោភលន់ និងប៉ាន់ ប្រមាណអ្វី មួយឱ្យបានសមរម្យ ហើយម្យ៉ាងទៀត ត្រូវចេះរស់នៅ ស្អាត ។ បរិស្ថាន៖ ត្រូវចេះថែរក្សាបរិស្ថាន ទឹក បរិស្ថានជុំវិញផ្ទះបរិស្ថានខ្លួន ឯង ដើម្បីកុំឱ្យមានជំងឺឆ្លងរាតត្បាត។ សេដ្ឋកិច្ច៖ បើយើងចេះចេះថែរក្សាប រិ ស្ថានទឹកបរិស្ថានជុំវិញផ្ទះបរិស្ថាន ខ្លួនឯងនិងរស់នៅស្អាតនោះការ ចំណាយលើការថែទាំជំងឺអស់ ថវិការ តិចនិងការ រកចំណូលក្នុងការរកស៊ី ដោយមិនលោភលន់ក៏បានប្រាក់សម ល្មមនឹង ចិញ្ចឹមគ្រួសាររស់យ៉ាង ស្រួលទៅថ្ងៃ អនាគត។ វប្បធម៌៖ យើងជាប្រជាពលរដ្ឋត្រូវមាន ទំលាប់ការរកស៊ីដោយមិន លោភលន់ និងមានទំលាប់ការ រស់ នៅស្អាតដើម្បីសុខភាពរបស់យើង ។
ជំហានទី៥ ៖ កិច្ចការផ្ទះ(៥នាទី) និងបណ្តាំធ្វើ		

ចូរប្តូរអានមេរៀនបន្ទាប់ទៀតគឺ សំណុំហើយត្រូវជួយធ្វើកិច្ចការ ឌីពកម្តាយ និងមុនហូបអ្វីត្រូវ ចេះលាងដៃនឹងសាប៊ូជាមុនសិន បើអត់សាប៊ូត្រូវលាងនឹងផេះ។	ចូរប្តូរអានមេរៀនបន្ទាប់ទៀត គឺ សំណុំហើយត្រូវជួយធ្វើកិច្ចការឌីពក ម្តាយ និងមុនហូបអ្វីត្រូវចេះលាងដៃ នឹងសាប៊ូជាមុនសិន បើអត់សាប៊ូត្រូវ លាងនឹងផេះ។	សិស្សត្រងត្រាប់ស្តាប់គ្រូ និងកត់ ចំណងជើងមេរៀនដែលត្រូវអានរួច ជម្រាបលាគ្រូទៅផ្ទះ។
---	---	---

៧. កិច្ចតែងការគំរូ

កិច្ចតែងការបង្រៀនគំរូទី១

កាលបរិច្ឆេទ ៖ ថ្ងៃ ខែ ឆ្នាំខាល ចត្វាស័ក ព.ស.២៥៦៦ ត្រូវនឹងថ្ងៃទី ខែ ឆ្នាំ២០២២

មុខវិជ្ជា ៖ គណិតវិទ្យា

ថ្នាក់ទី ៖ ១០

ជំពូកទី៣ ៖ សមីការ និងវិសមីការ

មេរៀនទី១ ៖ សមីការដឺក្រេទី២ មានមួយអញ្ញាត

រយៈពេល ៖ ៤៥នាទី

I. វត្ថុបំណង ៖ ក្រោយពីបានសិក្សាមេរៀននេះចប់

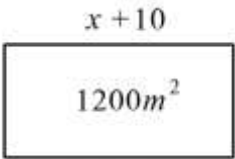
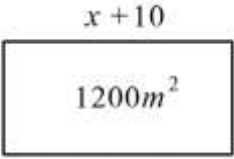
- វិជ្ជាសម្បទា៖ សិស្សប្រាប់សញ្ញាណនៃការប្រើប្រាស់សមីការដឺក្រេទី២ ក្នុងជីវភាពរស់នៅបានត្រឹមត្រូវតាមរយៈការពិភាក្សាក្រុម។
- បំណិនសម្បទា៖ ដោះស្រាយចំណោទក្នុងជីវភាពរស់នៅដោយប្រើសមីការដឺក្រេទី២ បានត្រឹមត្រូវតាមរយៈការពិភាក្សាក្រុម។
- ចរិយាសម្បទា៖ មានទម្លាប់ក្នុងការចូលរួមការងារសង្គម សេដ្ឋកិច្ច វប្បធម៌ និងបរិស្ថាន។

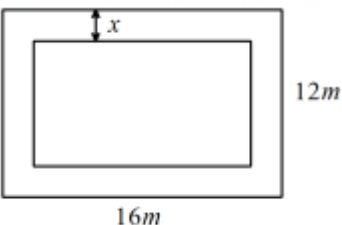
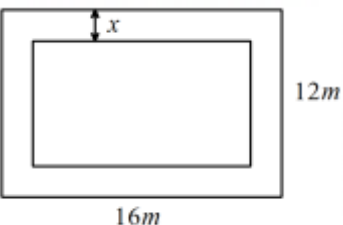
II. សម្ភារឧបទេស៖ សៀវភៅសិក្សាគោល និងសៀវភៅគ្រូ ទំព័រ១១១

III. វិធីសាស្ត្របង្រៀន៖ វិធីបង្រៀនតាមបែបដោះស្រាយបញ្ហា ដោយបញ្ចូល ESD

IV. ដំណើរការបង្រៀន

សកម្មភាពគ្រូ	ខ្លឹមសារ	សកម្មភាពសិស្ស
ជំហានទី១ ៖ រដ្ឋបាលថ្នាក់ (៣នាទី)		
-ត្រួតពិនិត្យអវត្តមាន សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអនាម័យ	អវត្តមាន សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអនាម័យ	ប្រធានថ្នាក់ឡើងប្រាប់គ្រូពីអវត្តមាន សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអនាម័យ
ជំហានទី២ ៖ រំពូកមេរៀនចាស់ (៥នាទី)		
សំណួរ៖ តើមានវិធីអ្វីខ្លះ ដើម្បីដោះស្រាយ សមីការដឺក្រេទី២ មាន មួយអញ្ញាត?	វិធីដោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២ មាន មួយអញ្ញាត - តាមផលគុណកត្តា - តាមលក្ខណៈបូសការេ - តាមការបំពេញជាការេទ្វេធា - តាមឌីសក្រីមីណង់ - តាមទំនាក់ទំនងរវាងបូស និងមេ គុណនៃសមីការដឺក្រេទី២	វិធីដោះស្រាយសមីការដឺក្រេទី២ មាន មួយអញ្ញាត - តាមផលគុណកត្តា - តាមលក្ខណៈបូសការេ - តាមការបំពេញជាការេទ្វេធា - តាមឌីសក្រីមីណង់ - តាមទំនាក់ទំនងរវាងបូស និងមេ គុណនៃសមីការដឺក្រេទី២
ជំហានទី៣ ៖ មេរៀនថ្មី (២៥នាទី)		

-ដាក់ឧទាហរណ៍ -សំណួរ៖ តើការសង់របងជុំវិញចម្ការមិនត្រឹមត្រូវតាមបច្ចេកទេសមានផលប៉ះពាល់អ្វីខ្លះដល់សង្គម បរិស្ថាន សេដ្ឋកិច្ច និងវប្បធម៌? -ចែកក្រុមសិស្សឱ្យដោះស្រាយឧទាហរណ៍ -ផ្ទៀងផ្ទាត់ និងកែកំហុស	ឧទាហរណ៍៖ ចម្ការមួយមានរាងចតុកោណកែង មានបណ្តោយលើសទទឹង $10m$ ។ គេចង់សង់របងព័ទ្ធជុំវិញចម្ការនេះ។ រកប្រវែងរបង បើចម្ការនោះមានផ្ទៃក្រឡាស្មើនឹង $1200m^2$ ។ <u>ចម្លើយ</u>  តាង x ជាទទឹង នោះបណ្តោយគឺ $x+10$ គេបាន $x(x+10)=1200m^2$ ឬ $x^2+10x-1200=0$ ដោះស្រាយសមីការ គេបាន $x_1=-40, x_2=30$ ដោយជ្រុងចម្ការយកតម្លៃវិជ្ជមាន ដូចនេះ $x=30$ គេបានបណ្តោយ ប្រវែងរបង $(30+40)2=140m$ <u>ផ្ទៀងផ្ទាត់</u> ផ្ទៃក្រឡា $30m \times 40m = 1200m^2$ (ពិត) ដូចនេះ របងចម្ការមានប្រវែង $140m$ ។	ឆ្លើយសំណួរ៖ សង្គម៖ ធ្វើឱ្យមានបញ្ហាជាមួយមនុស្សដែលមានចម្ការនៅជិតៗនោះ (អាចធ្វើរបងចូលដីអ្នកជិតខាង) បរិស្ថាន៖ បង្កការប៉ះពាល់ដល់បរិស្ថាន បើការសាងសង់ត្រូវរុះរើ និងខូចខាត សេដ្ឋកិច្ច៖ ធ្វើឱ្យការចំណាយប្រាក់ច្រើនក្នុងការធ្វើរបងខុសបច្ចេកទេស វប្បធម៌៖ ពិបាកក្នុងការទំនាក់ទំនងគ្នាព្រោះតែទំនាស់ ខុសពីវប្បធម៌ខ្មែរដែលចេះជួយគ្នា និងមិនលោភលន់។ -ធ្វើឧទាហរណ៍ជាក្រុម  តាង x ជាទទឹង នោះបណ្តោយគឺ $x+10$ គេបាន $x(x+10)=1200m^2$ ឬ $x^2+10x-1200=0$ ដោះស្រាយសមីការ គេបាន $x_1=-40, x_2=30$ ដោយជ្រុងចម្ការយកតម្លៃវិជ្ជមាន ដូចនេះ $x=30$ គេបានបណ្តោយ ប្រវែងរបង $(30+40)2=140m$ <u>ផ្ទៀងផ្ទាត់</u> ផ្ទៃក្រឡា $30m \times 40m = 1200m^2$ (ពិត) ដូចនេះ របងចម្ការមានប្រវែង $140m$ ។ -បកស្រាយចម្លើយ
--	---	---

ជំហានទី៤ ៖ ពង្រឹងពុទ្ធិ (១០នាទី)		
-ដាក់លំហាត់ប្រតិបត្តិឱ្យសិស្សធ្វើជាក្រុម (ក្រុមចាស់)	ប្រតិបត្តិ៖ ពូសុខមានចម្ការមួយរាងចតុកោណកែង មានទទឹងស្មើនឹង $12m$ និងបណ្តោយស្មើនឹង $16m$ ។ គាត់ចង់ធ្វើផ្លូវចូលជុំវិញក្នុងចម្ការនោះ ដោយឱ្យទទឹងផ្លូវមានប្រវែងស្មើៗគ្នា ហើយផ្ទៃក្រឡាដីដែលនៅសល់ពីផ្លូវស្មើនឹងពាក់កណ្តាលផ្ទៃក្រឡាចម្ការទាំងមូល។ តើពូសុខត្រូវយកទទឹងផ្លូវប្រវែងប៉ុន្មាន? <u>ចម្លើយ</u>  រកប្រវែងទទឹងផ្លូវ តាង x ជាប្រវែងទទឹងផ្លូវដែលត្រូវរក ដែល $0 < x < 12$ ផ្ទៃក្រឡាចម្ការសរុប $12 \times 16 = 192m^2$ នោះ ផ្ទៃដីចម្ការដែលនៅសល់ពីធ្វើផ្លូវគឺ $(16 - 2x)(12 - 2x) = \frac{192}{2}$ ឬ $4x^2 - 56x + 96 = 0$ $\Leftrightarrow x^2 - 14x + 24 = 0$ មាន $x_1 = 12; x_2 = 2$ តែ $0 < x < 12$ ដូចនេះ ប្រវែងទទឹងផ្លូវគឺ $x = 2$ <u>ផ្ទៀងផ្ទាត់</u> ផ្ទៃក្រឡាផ្លូវ $2x \times 8 + 2x \times 16$ $= 32 + 64 = 96m^2 \text{ (ពិត)}$	-ពិភាក្សាក្នុងក្រុម <u>ចម្លើយ</u>  រកប្រវែងទទឹងផ្លូវ តាង x ជាប្រវែងទទឹងផ្លូវដែលត្រូវរក ដែល $0 < x < 12$ ផ្ទៃក្រឡាចម្ការសរុប $12 \times 16 = 192m^2$ នោះ ផ្ទៃដីចម្ការដែលនៅសល់ពីធ្វើផ្លូវគឺ $(16 - 2x)(12 - 2x) = \frac{192}{2}$ ឬ $4x^2 - 56x + 96 = 0$ $\Leftrightarrow x^2 - 14x + 24 = 0$ មាន $x_1 = 12; x_2 = 2$ តែ $0 < x < 12$ ដូចនេះ ប្រវែងទទឹងផ្លូវគឺ $x = 2$ <u>ផ្ទៀងផ្ទាត់</u> ផ្ទៃក្រឡាផ្លូវ $2x \times 8 + 2x \times 16$ $= 32 + 64 = 96m^2 \text{ (ពិត)}$ ធ្វើបទបង្ហាញពីចម្លើយ
ជំហានទី៥៖ បណ្តាំផ្ញើ និងកិច្ចការផ្ទះ		
ដាក់កិច្ចការផ្ទះ	លំហាត់ទី៨ ទំព័រ ១១៥	កត់ត្រា

កិច្ចតែងការបង្រៀនខ្លឹមសារការអនុវត្តន៍អនុគមន៍លោការីត

កាលបរិច្ឆេទ ៖ ថ្ងៃ ខែ ឆ្នាំខាល ចត្វាស័ក ព.ស.២៥៦៦ ត្រូវនឹងថ្ងៃទី ខែ ឆ្នាំ២០២២

មុខវិជ្ជា ៖ គណិតវិទ្យា

ថ្នាក់ទី ៖ ១០

ជំពូក ៖ អនុគមន៍លោការីត

មេរៀនទី២ ៖ ការអនុគមន៍លោការីត

រយៈពេល ៖ ៤៥នាទី

I. **វត្ថុបំណង** ៖ ក្រោយពីចប់ចំណុចនេះសិស្សនឹងទទួលបាន

- **វិជ្ជាសម្បទា**៖ កំណត់បញ្ជីប្រភេទប្រាក់សរុបបានត្រឹមត្រូវតាមរយៈសំណួរបំផុស
- **បំណិនសម្បទា**៖ បកស្រាយបានពីការយករូបមន្តមកអនុវត្តក្នុងការដោះស្រាយលំហាត់ ដែលទាក់ទងនឹងសង្គម សេដ្ឋកិច្ច វប្បធម៌ និងបរិស្ថានបានត្រឹមត្រូវតាមរយៈការពិភាក្សាក្រុម។
- **ចរិយាសម្បទា**៖ មានទម្លាប់ក្នុងការចូលរួមការងារសង្គម សេដ្ឋកិច្ច វប្បធម៌ និងបរិស្ថាន។

II. **សម្ភារឧបទេស**៖ កម្រងសំណួរ

III. **រយៈពេល**៖ 45នាទី

IV. **វិធីសាស្ត្របង្រៀន**៖ វិធីបង្រៀនតាមដោះស្រាយបញ្ហា ដោយបញ្ចូល ESD

សកម្មភាពគ្រូ	ខ្លឹមសារ	សកម្មភាពសិស្ស
ជំហានទី១ ៖ រៀបចំបញ្ហា (៣នាទី)		
គ្រូពិនិត្យអវត្តមាន សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអនាម័យ	អវត្តមាន សណ្តាប់ធ្នាប់ និងអនាម័យ	ប្រធានថ្នាក់ឡើងប្រាប់គ្រូពីវត្តមាន
ជំហានទី២ ៖ រំលឹកមេរៀនចាស់ (៥នាទី)		
ដាក់លំហាត់រំលឹក មេរៀន រួចហៅសិស្សឡើងធ្វើ ដោះស្រាយសមីការ $\log_x 9 = 2$ $2 \cdot \log_3 5 + \log_3 x = \log_3 10$	លំហាត់៖ ដោះស្រាយសមីការ $\log_x 9 = 2$ $2 \cdot \log_3 5 + \log_3 x = \log_3 10$	សិស្សឡើងដោះស្រាយសមីការ $\log_x 9 = 2$ មានន័យកាលណា $x > 0, x \neq 1$ គេបាន $\log_x 3^2 = 2$ $2 \log_x 3 = 2$ $\log_x 3 = 1$ $\Rightarrow 3 = x^1 = x$ $2 \cdot \log_3 5 + \log_3 x = \log_3 10$ មានន័យកាលណា $x > 0$ គេបាន

		$\log_3 5x = \log_3 10$ $\Rightarrow 5x = 10$ $x = 2$
ជំហានទី៣ ៖ មេរៀនថ្មី (២៥នាទី)		
ក្រោយពីប្អូនបានសិក្សាសមីការលោការីតរួចហើយចូរប្អូនពិនិត្យរូបមន្តមួយដែលទាក់ទងនឹងសមីការលោការីតគឺ រូបមន្តប្រាប់សរុបដូចខាងក្រោម៖ • $y = a(1+r)^t$ បើ r កើន ឬ ចំណេញ • $y = a(1-r)^t$ បើ r ថយ ឬ ខាត គ្រូដាក់ឧទាហរណ៍១ដើម្បីអនុវត្តន៍រូបមន្តខាងលើ សំណួរ៖ តើភេសជ្ជៈដែលមានជាតិស្ករខ្ពស់មិនត្រឹមត្រូវតែតាមស្តង់ដារបច្ចេកទេសមានផលប៉ះពាល់អ្វីខ្លះដល់សង្គម បរិស្ថាន និងសេដ្ឋកិច្ច?	មេរៀនទី២៖ អនុគមន៍លោការីត (ត) ៤. អនុវត្តន៍លើអនុគមន៍លោការីត ១. រូបមន្តប្រាប់សរុប ដូចខាងក្រោម៖ • $y = a(1+r)^t$ បើ r កើន ឬ ចំណេញ • $y = a(1-r)^t$ បើ r ថយ ឬ ខាត ខ្លឹមសារបញ្ចូល ឧទាហរណ៍ទី១៖ មនុស្សម្នាក់បានដឹកទឹកកកក្រូចឆ្មារមួយកែវ ដែលមានសារជាតិស្ករចំណុះ 130 មីលីក្រាម។ បើស្កររលាយចូលក្នុងសារពាងកាយក្នុងអត្រា 11% ក្នុងមួយម៉ោង។ តើរយៈពេលប៉ុន្មានម៉ោង? ទើបសារជាតិស្កររលាយចូលក្នុងរាងកាយអស់ពាក់កណ្តាលនៃបរិមាណស្ករដែលមាន។	សិស្សសរសេររូបមន្តចូលក្នុងសៀវភៅ • $y = a(1+r)^t$ បើ r កើន • $y = a(1-r)^t$ បើ r ថយ សិស្សសរសេរខ្លឹមសារឧទាហរណ៍១ក្នុងសៀវភៅ សិស្សឡើងឆ្លើយសំណួរ សង្គម៖ មានផលប៉ះពាល់ដល់សុខភាពមនុស្សក្នុងសង្គម ដែលខ្វះការយល់ដឹងពីបញ្ហាសុខភាព។ បរិស្ថាន៖ មានន័យថាការផលិតស្ករមានការកើនឡើង ធ្វើឲ្យរុក្ខជាតិត្រូវបានបំផ្លាញ បើមនុស្សត្រូវការស្ករហួសប្រមាណ។ សេដ្ឋកិច្ច៖ មានន័យថាបើមនុស្សមានសុខភាពមិនល្អកើតជំងឺទឹក

-ចូរប្តូរធ្វើការដោះស្រាយឧទាហរណ៍ខាងលំដាប់តាមការពិភាក្សាក្រុម ដូច្នេះឧទាហរណ៍នេះបញ្ជាក់ថាការដឹកកេសដ្ឋៈដែលមានជាតិស្ករ ដែលត្រូវតាមស្តង់ដាគឺយើងត្រូវគិតពីបរិមាណជាតិស្កររបស់កេសដ្ឋៈនោះដែលទាំងអស់នេះធ្វើឲ្យការរស់នៅរបស់យើងមានសុខភាពល្អ និងសេដ្ឋកិច្ចគ្រួសារល្អ។	ចម្លើយ៖ ករយៈពេលដែលសារជាតិស្កររលាយចូលក្នុងរាងកាយអស់ពាក់កណ្តាលនៃបរិមាណស្ករដែលមាន -ប្រើរូបមន្ត $y = a(1-r)^t$ ព្រោះ r ថយដោយ៖ $y = \frac{130}{2} = 65, r = 11\% = 0.11$ $a = 130$ គេបាន $65 = 130(1 - 0.11)^t$ $\frac{65}{130} = (1 - 0.11)^t$ $0.5 = 0.89^t$ $\Rightarrow \log 0.5 = \log 0.89^t$ $\log 0.5 = t \log 0.89$ $t = \frac{\log 0.5}{\log 0.89} \approx 5.9480$ ដូចនេះ ដើម្បីឲ្យស្ករជ្រាបចូលក្នុងរាងកាយអស់ពាក់កណ្តាល គេត្រូវប្រើពេលប្រហែល៦ម៉ោង។	នោមផ្អែម ខ្លាញ់រំបេះដូង។ល។នាំឲ្យខាតបង់ថវិការច្រើន និងបាត់បង់ធនធានមនុស្ស។ ចម្លើយ៖ ករយៈពេលដែលសារជាតិស្កររលាយចូលក្នុងរាងកាយអស់ពាក់កណ្តាលនៃបរិមាណស្ករដែលមាន -ប្រើរូបមន្ត $y = a(1-r)^t$ ព្រោះ r ថយដោយ៖ $y = \frac{130}{2} = 65, r = 11\% = 0.11$ $a = 130$ គេបាន $65 = 130(1 - 0.11)^t$ $\frac{65}{130} = (1 - 0.11)^t$ $0.5 = 0.89^t$ $\Rightarrow \log 0.5 = \log 0.89^t$ $\log 0.5 = t \log 0.89$ $t = \frac{\log 0.5}{\log 0.89} \approx 5.9480$ ដូចនេះ ដើម្បីឲ្យស្ករជ្រាបចូលក្នុងរាងកាយអស់ពាក់កណ្តាល គេត្រូវប្រើពេលប្រហែល៦ម៉ោង។
ជំហានទី៤៖ ពង្រឹងពុទ្ធិ (៧នាទី)		

លំហាត់អនុវត្ត៖ ពូសៅបានយកប្រាក់ចំនួន 20000000 ទៅធ្វើនៅធនាគារដោយទទួលបានអត្រាការប្រាក់ 6% ក្នុងមួយឆ្នាំ។ តើរយៈពេលប៉ុន្មានឆ្នាំ ទើបប្រាក់របស់គាត់កើនឡើងពីរដង? ដូច្នេះតាមលំហាត់អនុវត្តនេះសំណួរ៖ តើការយកលុយទៅធ្វើនឹងធនាគារមានផលប្រយោជន៍អ្វីខ្លះដល់សង្គម បរិស្ថាននិងសេដ្ឋកិច្ច?	ចម្លើយ៖ រករយៈពេលដែលប្រាក់របស់គាត់កើនឡើងពីរដង -ប្រើរូបមន្ត $y = a(1+r)^t$ ព្រោះរកើនដោយ $y = 2 \times 2000000 = 4000000$ រ $r = 6\% = 0.06$ $a = 2000000$ រ គេបាន $4000000 = 2000000(1 + 0.06)^t$ $2 = 1.06^t$ $\log 2 = \log 1.06^t$ $\log 2 = t \log 1.06$ $t = \frac{\log 2}{\log 1.06} = 11.89$ ដូចនេះដើម្បីឲ្យប្រាក់របស់គាត់កើនឡើងពីរដងគាត់ត្រូវការរយៈពេលប្រហែល 12 ឆ្នាំ។	ចម្លើយ៖ រករយៈពេលដែលប្រាក់របស់គាត់កើនឡើងពីរដង -ប្រើរូបមន្ត $y = a(1+r)^t$ ព្រោះរកើនដោយ $y = 2 \times 2000000 = 4000000$ រ $r = 6\% = 0.06$ $a = 2000000$ រ គេបាន $4000000 = 2000000(1 + 0.06)^t$ $2 = 1.06^t$ $\log 2 = \log 1.06^t$ $\log 2 = t \log 1.06$ $t = \frac{\log 2}{\log 1.06} = 11.89$ ដូចនេះដើម្បីឲ្យប្រាក់របស់គាត់កើនឡើងពីរដងគាត់ត្រូវការរយៈពេលប្រហែល 12 ឆ្នាំ។ សិទ្ធិឡើងឆ្លើយសំណួរ សង្គម៖ កាត់បន្ថយចោរកម្មផ្សេងៗ បរិស្ថាន៖ កាត់បន្ថយការចាយលុយជាក្រដាស មកចាយលុយអេឡិចត្រូនិច តាមរយៈ QR code ។ល។ សេដ្ឋកិច្ច៖ ប្រទេសមានការរីកចម្រើនដោយសារពលរដ្ឋចេះចាយលុយត្រឹមត្រូវ។ វប្បធម៌៖ ពលរដ្ឋចេះបណ្តុះទម្លាប់ក្នុងការសន្សំលុយ
ជំហានទី៥៖ កិច្ចការផ្ទះ និងបណ្តាំធ្វើ (៥នាទី)		
ចូរប្តូរធ្វើលំហាត់លេខ៨ និង ៩ ទំព័រ 65 ហើយទំនេរត្រូវជួយធ្វើកិច្ចការឪពុកម្តាយ និងមុនហូបអ្វីត្រូវចេះលាងដៃនិងសាប៊ូជាមុនសិន។	ចូរប្តូរធ្វើលំហាត់លេខ៨ និង ៩ ទំព័រ 65 ហើយទំនេរត្រូវជួយធ្វើកិច្ចការឪពុកម្តាយ និងមុនហូបអ្វីត្រូវចេះលាងដៃនិងសាប៊ូជាមុនសិន។	សិស្សត្រងត្រាប់ស្តាប់គ្រូ និងកត់ចំណងជើងមេរៀនដែលត្រូវអានរួចជម្រាបលាគ្រូទៅផ្ទះ។

មេរៀនទី៤ ៖ ស្ថិតិ (STATISTICS)

៤.១.និយមន័យស្ថិតិ (Definition of Statistics)

- ❖ តើអ្វីទៅដែលហៅថា **ស្ថិតិ** ? ហើយចែកចេញជាប៉ុន្មានប្រភេទ ?
- **ស្ថិតិ** គឺជាវិទ្យាសាស្ត្រនៃការប្រមូលផ្តុំ រៀបចំ បង្ហាញ ធ្វើវិភាគ និងបកស្រាយទិន្នន័យដើម្បីជំនួសសម្រាប់ធ្វើការសម្រេចចិត្តឱ្យកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាព។
- ❖ តើស្ថិតិមានតួនាទីអ្វីខ្លះ ?
 - ការធ្វើសេចក្តីសម្រេចចិត្ត ក្នុងផ្នែកគ្រប់គ្រងដែលពាក់ព័ន្ធទៅនឹង តួរលេខ និង ភាពមិនទៀងទាត់គេតែងត្រូវការជាចាំបាច់នូវស្ថិតិ។ គេអាចប្រើស្ថិតិក្នុង
 - ការធ្វើផែនការ ពាណិជ្ជកម្ម វិនិយោគទុន សំណង់អគារ នយោបាយ...រយៈពេលវែង
 - ការទស្សន៍ទាយ លក្ខខណ្ឌសេដ្ឋកិច្ច អតិផរណាសាច់ប្រាក់ សន្ទស្សន៍ទំនិញប្រើប្រាស់
 - ការជ្រើសរើសគោលនយោបាយរបស់គណៈបក្សនយោបាយ នានា
 - ការស្រាវជ្រាវ ដូចជា៖ ផ្នែកពេទ្យ វិស្វកម្ម ការធានារ៉ាប់រង.....
 - ការកត់ត្រាផ្សេងៗ.....។
- ❖ ស្ថិតិ ចែកចេញជាពីរប្រភេទគឺ
 - ស្ថិតិពណ៌នា(Descriptive Statistics)
 - ស្ថិតិសន្និដ្ឋាន(Inferential Statistics)
- **ស្ថិតិពណ៌នា** គឺជាវិធីសាស្ត្រនៃការប្រមូលផ្តុំ សង្ខេប បកស្រាយ និងពណ៌នាទិន្នន័យ។ ស្ថិតិពណ៌នាមានដូចជា៖ ការសង់ក្រាប ដ្យាក្រាម តារាង និងការគណនាទំហំពណ៌នាផ្សេងៗ។
- **ស្ថិតិសន្និដ្ឋាន** គឺជាវិធីសាស្ត្រនៃការវិភាគបន្តបន្ថែមទៀតនូវទិន្នន័យ ដើម្បីទាញចេញនូវសេចក្តីសន្និដ្ឋានចំពោះប៉ុពុយឡាស្យុង ដោយផ្អែកលើព័ត៌មានដែលទទួលបានពីគំរូតាងរបស់ប៉ុពុយឡាស្យុងនោះ។

ឧទាហរណ៍៖ ឧបមាថា លទ្ធផលការប្រឡងចូលវិទ្យាស្ថានជាតិអប់រំបានបង្ហាញថា 70% នៃអ្នកប្រឡងជាប់ជាស្ថាពរជានិស្សិត។ បើអ្នកបេក្ខជនជានិស្សិតម្នាក់ក្នុងចំណោមនោះហើយឱកាសប្រឡងជាប់របស់អ្នកមានលើសពី80%។ គេបាន៖ 70%នៃអ្នកប្រឡងជាប់ជាស្ថាពរជានិស្សិត ជាស្ថិតិពណ៌នាហើយឱកាសប្រឡងជាប់របស់អ្នកមានលើសពី80% ជាស្ថិតិសន្និដ្ឋាន

៤.២.ប៉ុពុយឡាស្យុង និងគំរូ

ក. ប៉ុពុយឡាស្យុង(Population) (ឬ សាកលស្ថិតិ) គឺជាសំណុំនៃវត្ថុ ឬ ធាតុទាំងឡាយណា ដែលគេយកមកធ្វើការអង្កេត ។ ហើយ **នាតុ** (Element or Individual) ជាឯកតានីមួយៗរបស់ប៉ុពុយឡាស្យុង។

ឧទាហរណ៍៖ បើគេចង់សិក្សារៀបរៀងកម្មករនៃរោងចក្រមួយ គេបាន

- កម្មករទាំងអស់នោះបង្កើតបានជាសំណុំមួយ ហៅថា ប៉ុពុយឡាស្យុង
- កម្មករម្នាក់ៗ ហៅថា ធាតុ ។

ខ. គំរូ(Sample) គឺជាសំណុំរងនៃប៉ុពុយឡាស្យុងដែលត្រូវបានគេលើកយកមកសិក្សា។

ឧទាហរណ៍៖ ឧបមាថា មុនការបោះឆ្នោតក្នុងខេត្តមួយមានអ្នកចុះឈ្មោះក្នុងបញ្ជី 57824 នាក់។ បើគេជ្រើសរើសអ្នកចុះឈ្មោះចំនួន 1000 នាក់ មកធ្វើការស្ទង់មតិ នោះអ្នកចុះឈ្មោះចំនួន 1000នាក់ ហៅថា គំរូ ។

គ. អថេរស្ថិតិ (Statistical Variables) គឺជាកម្មវត្ថុដែលគេដាក់សម្រាប់សិក្សាធាតុរបស់ប៉ុពុយឡាស្យុង។ គេតាងអថេរដោយអក្សរ $X, Y, \dots$ ។ គេចែកអថេរជាពីរប្រភេទគឺ

- អថេរគុណភាព(Qualitative Variable)គឺជាអថេរដែលមិនមែនជាតម្លៃលេខ(Attribute)។
- អថេរបរិមាណ(Quantitative Variable)គឺជាអថេរដែលមានតម្លៃជាលេខ(Numeric) ហើយអថេរបរិមាណចែកចេញជាពីរប្រភេទគឺ
 - អថេរបរិមាណដាច់(Discrete) ដែលកើតមកពីការរាប់(Count)
 - អថេរបរិមាណជាប់(Continous) ដែលកើតឡើងមកពីការវាស់(Measure)។

ឧទាហរណ៍៖ ក្នុងការត្រួតពិនិត្យមើលអវត្តមានរបស់សិស្សថ្នាក់ទី១២ គេបានចំនួនអវត្តមានរបស់សិស្ស ហៅថា អថេរស្ថិតិ ។

ឧទាហរណ៍៖ - ចំនួនកូនក្នុងបន្ទុក ប្រវែង បៀវត្ស ស្កក..... ជាអថេរបរិមាណ ។
 - ភេទ គុណភាព មុខរបរ សញ្ជាតិ... ជាអថេរគុណភាព។

ឧទាហរណ៍៖ ចំនួនកូនក្នុងគ្រួសារមួយ ជាអថេរបរិមាណដាច់ ហើយ $X = 0, 1, 2, \dots$ ។

ឧទាហរណ៍៖ បើ X រយៈពេលនៃការភ្ជាប់ទូរស័ព្ទរបស់អតិថិជន ទៅស្តង់ដារនៃក្រុមហ៊ុន នោះ X ជាអថេរបរិមាណជាប់។

ឧទាហរណ៍៖ គុណភាពផលិតដែលផលិតដោយម៉ាស៊ីនមួយ ជាអថេរគុណភាព ព្រោះតម្លៃអង្កេតរបស់វាអាចជា ខូច ឬ ល្អ ។

ឃ. បំណែងចែកប្រេកង់ (Frequency Distribution) គឺជាតារាងមួយដែលកើតមកពីការផ្គុំជាចំណាត់ថ្នាក់ ដោយរួមទាំងចំនួនដងនៃការ អង្កេតដែលត្រូវនឹងថ្នាក់នីមួយៗទៀតផង។ ហើយចំណាត់ថ្នាក់នោះមិនត្រួតលើគ្នាទេ។

❖ **បំពោះអថេរដាច់**

- ទិន្នន័យ ឬ ខុសៗគ្នាអថេរ X ហៅថា តម្លៃអាច តាងដោយ $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$
- ចំនួនធាតុនៃតម្លៃអាច x_i ហៅថា ប្រេកង់ នៃតម្លៃអាច x_i តាងដោយ f_i
- ធាតុទាំងអស់នៃសាកលស្ថិតិ ឬ ជាផលបូកប្រេកង់ទាំងអស់ ហៅថា ប្រេកង់សរុប តាងដោយ N ឬ n ។
- ផលធៀប $\frac{f_i}{N}$ ឬ $\frac{f_i}{n}$ ហៅថា ប្រេកង់ធៀប

គេបានតារាងបំណែងចែកប្រេកង់

អថេរ X	x_1	x_2	x_3	x_4		x_k
ប្រេកង់ f	f_1	f_2	f_3	f_4		f_k
ប្រេកង់ធៀប $\frac{f}{N}$	$\frac{f_1}{N}$	$\frac{f_2}{N}$	$\frac{f_3}{N}$	$\frac{f_4}{N}$		$\frac{f_k}{N}$

ឧទាហរណ៍៖ នាយកសាលាត្រូវការត្រួតពិនិត្យមើលចំនួនអវត្តមានរបស់សិស្សថ្នាក់ទី១២។ ឧបមាថា គេត្រួតពិនិត្យក្នុងថ្នាក់រៀនមួយដែលមានសិស្ស 40 នាក់ ដោយកត់ត្រាចំនួនដងនៃអវត្តមានប្រចាំខែរបស់សិស្សម្នាក់ៗគឺ

5, 1, 0, 2, 3, 0, 1, 1, 4, 2, 2, 0, 1, 2, 5, 5, 4, 5, 1, 3,
1, 2, 4, 3, 5, 0, 1, 2, 2, 5, 2, 0, 2, 4, 5, 3, 1, 2, 3, 5

ក. រកប៉ុពុយឡាស្យុង និង គំរូតាងទិន្នន័យខាងលើ

ខ. រកធាតុ និង ប្រាប់ប្រភេទនៃអថេរ ។ រួចទាញរកតម្លៃអាចនៃអថេរនោះ។

គ. រកប្រេកង់សរុប។ រួចសង់តារាងបំណែងចែកប្រេកង់នៃទិន្នន័យខាងលើ។

ចម្លើយ៖ ក. - ចំនួនសិស្សថ្នាក់ទី១២ទាំងអស់ ជាប៉ុពុយឡាស្យុង

- សិស្ស 40នាក់ ជាគំរូតាង

ខ. - សិស្សម្នាក់ៗជាធាតុ

- ចំនួនអវត្តមានគឺជាអថេរ(អថេរបរិមាណដាច់)

- តម្លៃរបស់អថេរគឺ $x_i = 0, 1, 2, 3, 4, 5$

គ. - ចំនួនសិស្ស 40នាក់ ជាប្រេកង់សរុបតាងដោយ $n = 40$

- បំណែងចែកប្រេកង់

អថេរ (x_i)	0	1	2	3	4	5
ប្រេកង់ (f_i)	5	8	10	5	4	8

និយមន័យ៖

- ប្រេកង់កើន គឺជាការបូកប្រេកង់បន្តបន្ទាប់ពីលើចុះក្រោម។

- ប្រេកង់ចុះគឺជាការយកប្រេកង់សរុប ដកនឹងប្រេកង់បន្តបន្ទាប់ពីលើចុះក្រោម។

- ប្រេកង់ធៀបកើន គឺជាការបូកប្រេកង់ធៀបបន្តបន្ទាប់ពីលើចុះក្រោម។

- ប្រេកង់ធៀបចុះ គឺជាការយកប្រេកង់សរុប ដកនឹងប្រេកង់ធៀបបន្តបន្ទាប់ពីលើចុះក្រោម។

ឧទាហរណ៍៖ ដោយប្រើតារាងបំណែងចែកប្រេកង់ខាងលើ ចូរសង់ប្រេកង់កើន ប្រេកង់ថយ ប្រេកង់ធៀប ប្រេកង់ធៀបកើន និងប្រេកង់ធៀបថយ ។

យើងបាន៖

អថេរ x	ប្រេកង់ f	ប្រេកង់កើន $f^\uparrow$	ប្រេកង់ថយ $f^\downarrow$	ប្រេកង់ធៀប $f\%$	ប្រេកង់ធៀប កើន $f\%^\uparrow$	ប្រេកង់ធៀប ថយ $f\%^\downarrow$
0	5	5	40	12.50	12.50	100
1	8	13	35	20	32.50	87.50
2	10	23	27	25	57.50	67.50
3	5	28	17	12.50	70	42.50
4	4	32	12	10	80	30
5	8	40	8	20	100	20
សរុប	40			100		

❖ **ចំពោះអថេរដាច់៖** ទិន្នន័យមានទម្រង់ជាចន្លោះ ដែល

- ចន្លោះនីមួយៗដែលផ្ទុកទិន្នន័យគឺ ចាប់ពី.....ដល់តិចជាង.....នៃអថេរស្ថិតិ ហៅថាថ្នាក់។

ឧទាហរណ៍៖ ថ្នាក់នីមួយៗមានទម្រង់ $[a, b[$ ឬ $[a, b)$ ឬ $a - b$ ។

- តម្លៃដែលនៅកណ្តាលថ្នាក់ទី i ហៅថា ផ្ចិតទី i តាងដោយ x_i
- ប្រវែងថ្នាក់នីមួយៗហៅថា អំពូទុត
- ចំនួនធាតុដែលមានតម្លៃអាចក្នុងថ្នាក់ទី i ហៅថាប្រេកង់ថ្នាក់ i តាងដោយ f_i
- ធាតុទាំងអស់នៃសាកលស្ថិតិ ឬជាផលបូកប្រេកង់ទាំងអស់ ហៅថាប្រេកង់សរុប តាងដោយ N ឬ n
- ផលធៀប $\frac{f_i}{N}$ ឬ $\frac{f_i}{n}$ ហៅថាប្រេកង់ធៀប

គេបានតារាងបំណែងចែកប្រេកង់

ថ្នាក់	$[a_0, a_1[$	$[a_1, a_2[$		$[a_{i-1}, a_i[$		x_k
ផ្ចិត	x_1	x_2		x_i		x_k
ប្រេកង់ f	f_1	f_2		f_i		f_k
ប្រេកង់ធៀប $\frac{f}{N}$	$\frac{f_1}{N}$	$\frac{f_2}{N}$		$\frac{f_i}{N}$		$\frac{f_k}{N}$

ការរៀបចំទិន្នន័យជាថ្នាក់

ក្នុងការសិក្សាស្រាវជ្រាវតែងតែមានការធ្វើអង្កេតជាច្រើន ដែលអាចធ្វើឱ្យមានការលំបាកក្នុងការរៀបចំទិន្នន័យ។ ហេតុនេះដើម្បីឱ្យមានភាពងាយស្រួល គេត្រូវរៀបចំទិន្នន័យនោះជាថ្នាក់វិញ។

វិធាន៖ ដើម្បីរៀបចំទិន្នន័យមួយជាថ្នាក់ គេត្រូវរក៖

- ចំនួនថ្នាក់ (ចំនួនថ្នាក់ k គឺរកតាម $k = \sqrt{n}$ ឬ $2^k > n$ ដែល n ជាប្រេកង់សរុប)
- ប្រវែងចន្លោះថ្នាក់ k គឺរកតាម $i = \frac{H-L}{k}$ ឬ $i > \frac{H-L}{k}$ (ដែល N និង L ជាតម្លៃទិន្នន័យធំបំផុត និងតូចបំផុតរៀងគ្នា)

ឧទាហរណ៍៖ ក្នុងការត្រួតពិនិត្យទម្ងន់សិស្សទី១១ ដោយគេកត់ត្រាទម្ងន់(គិតជា kg)របស់សិស្សម្នាក់ៗគឺ

44,56,41,53,60, 38,54,49,59,43, 55,37,42,49,42, 47,55,56,60,41
43,51,47,54,40, 53,42,51,41,44, 37,59,55,40,60, 44,55,41,40,54

ចូរបង្កើតតារាងបំណែងចែកប្រេកង់នៃទិន្នន័យខាងលើ។

ចម្លើយ៖

ដោយសារទិន្នន័យមានតម្លៃអង្កេតច្រើន ដូចនេះយើងត្រូវរៀបចំទិន្នន័យជាថ្នាក់វិញល្អជាង។

ប្រេកង់សរុប $n = 40$

តម្លៃអង្កេតតូចបំផុត $L = 37$

តម្លៃអង្កេតធំបំផុត $H = 60$ គេបាន៖

ចំនួនថ្នាក់ k គឺរកតាម $k = \sqrt{n} = \sqrt{40} = 6.32$ ។ យើងយកចំនួនថ្នាក់ $k = 6$

ចន្លោះថ្នាក់ i គឺរកតាម $i = \frac{H-L}{k} = \frac{60-37}{6} = \frac{23}{6} = 3.83$ ។ យើងយកចន្លោះថ្នាក់ $i = 4$

យើងបានបំណែងចែកប្រេកង់ ដូចខាងក្រោម៖

ថ្នាក់	$[37 - 41[$	$[41 - 45[$	$[45 - 49[$	$[49 - 53[$	$[53 - 57[$	$[57 - 61[$
--------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

ផ្ទៃក្រឡា (x_i)	39	43	47	51	55	59
ប្រេកង់ (f_i)	7	11	2	4	11	5

៤.៣. ការតាងប្រភេទជាក្រាម

ការបង្ហាញលទ្ធផលនៃទិន្នន័យតាមក្រាហ្វិកមានច្រើនបែប។ ប៉ុន្តែយើងកំណត់យកតែក្រាហ្វិកដែលជាគំរូប៉ុណ្ណោះ។

- ដ្យាក្រាមសសរ (Bar Chart) ៖ មានទម្រង់ជាចតុកោណកែងបញ្ឈរដាច់ពីគ្នា ដែលត្រូវបានគេប្រើជាមួយអថេរ បរិមាណដាច់។
- ដ្យាក្រាមផ្ចិត (Pie Chart) ៖ ជាថាសមួយដែលត្រូវបានគេចុះជាផ្នែកៗ ហើយផ្នែកនីមួយៗមានមុំផ្ចិតសមមូលនឹងប្រេកង់នៃថ្នាក់នីមួយៗ។ ដ្យាក្រាមផ្ចិត ត្រូវបានគេប្រើជាមួយអថេរបរិមាណដាច់ និងអថេរគុណភាព។
- អ៊ីស្តូក្រាម (Histogram) ៖ គឺជាការផ្គុំឡើងដោយចតុកោណកែងបញ្ឈរបន្តបន្ទាប់ជាប់គ្នាដោយគ្មានចន្លោះ ។ អ៊ីស្តូក្រាមត្រូវបានគេប្រើជាមួយអថេរបរិមាណដាច់។
- ពហុកោណ (Polygon) ៖ មានទម្រង់ជាអង្កត់ដាច់ ដែលត្រូវគូសភ្ជាប់គ្នាភាគចំណុចកណ្តាលនៃកំពូលចតុកោណកែង។ ពហុកោណប្រេកង់ត្រូវបានគេប្រើជាមួយ អថេរបរិមាណដាច់។
- ខ្សែកោង (Curve)

ឧទាហរណ៍៖ គេមានទិន្នន័យដូចខាងក្រោម៖

ថ្នាក់	0 - 4	4 - 8	8 - 10	10 - 12	12 - 14	14 - 20
ប្រេកង់ (f_i)	4	10	4	8	6	6

ចូរសង់ក្រាបតាងទិន្នន័យខាងលើជាអ៊ីស្តូក្រាម ពហុកោណ

៤.៤. មធ្យមភាគ ឬ ទ្វាស័កម្ល្លោង (Average or Measure of Central Tendency)

រង្វាស់សម្គាល់ទីតាំង ដែលត្រូវបានលើកយកមកសិក្សានៅពេលនេះរួមមាន

- ម៉ូត (Mode)
- មធ្យមនព្វន្ឋឬមធ្យម (Arithmetic Average or Mean)
- មេដ្យាន (Mediam)
- មធ្យមធរណីមាត្រ (Geometric Mean)
- មធ្យមអាកម៉ូនីច (Harmonic Mean)

៤.៤.១ ម៉ូត (Mode)

និយមន័យ៖ ម៉ូតគឺជាតម្លៃនៃអថេរ ដែលមានប្រេកង់ធំជាងគេ។ គេតាងវាដោយ Mo

❖ **ចំពោះអថេរដាច់**

ឧទាហរណ៍៖ គេមានទិន្នន័យដូចខាងក្រោម៖

ថ្នាក់ (x_i)	0	1	2	3	4	5
------------------	---	---	---	---	---	---

ប្រេកង់ (f_i)	3	5	11	8	2	1
-------------------	---	---	----	---	---	---

ចម្លើយ៖ ម៉ូតគឺ $Mo = 2$

ឧទាហរណ៍៖ រកម៉ូតនៃទិន្នន័យ 0, 1, 2, 7, 2, 3, 7, 6, 6, 2, 6, 0, 5, 6, 2 ។

ចម្លើយ៖ ម៉ូតគឺ $Mo = 2$, $Mo = 6$

ឧទាហរណ៍៖ រកម៉ូតនៃទិន្នន័យ 2, 1, 2, 4, 1, 3, 7, 6, 5, 7, 6, 0, 5, 3, 0, 4 ។

ចម្លើយ៖ គ្មានម៉ូតទេ

សម្គាល់៖ ចំពោះទិន្នន័យមួយដែលមានប្រេកង់ស្មើគ្នា នោះគេថាទិន្នន័យនេះគ្មានម៉ូតទេ។

❖ **ចំពោះអថេរជាប់៖** បើទិន្នន័យជាថ្នាក់មួយមាន $[a, b[$ ជាថ្នាក់នោះ ម៉ូតនៃទិន្នន័យនេះគឺ

$$Mo = a + \frac{f - f_{a^-}}{2f - f_{a^-} - f_{a^+}} \times (b - a) \text{ ដែល}$$

f : ប្រេកង់ថ្នាក់ម៉ូត

f_{a^-} : ប្រេកង់របស់ថ្នាក់ មុនបន្ទាប់នៃថ្នាក់ម៉ូត

f_{a^+} : ប្រេកង់របស់ថ្នាក់ ក្រោយបន្ទាប់នៃថ្នាក់ម៉ូត

ឧទាហរណ៍៖ មានទិន្នន័យដូចខាងក្រោម

អាយុ	0-6	6-12	12-18	18-24	24-30	30-36	36-42
ប្រេកង់ f_i	6	11	25	35	18	12	6

យើងបាន 18-24 ជាថ្នាក់ម៉ូត ព្រោះថ្នាក់នេះមានប្រេកង់ធំជាងគេ ចំនួន 35 ហើយម៉ូតគឺ $M_o = 20.22$ ។

សម្គាល់៖ ចំពោះអថេរជាប់ក៏អាចមានម៉ូតលើសពីមួយដែរ។

៤.៤.២. មធ្យម ឬមធ្យមនព្វន្ឋ (Mean or Arithmetic average) គេតាងដោយ ($\bar{X}$)

❖ **ចំពោះអថេរជាប់**

- បើ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជា n ទិន្នន័យ នោះ មធ្យម $\bar{X} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$
- បើ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជា n ទិន្នន័យមានប្រេកង់ $f_1, f_2, \dots, f_n$ រៀងគ្នា នោះមធ្យម

$$\bar{X} = \frac{x_1 \cdot f_1 + x_2 \cdot f_2 + \dots + x_n \cdot f_n}{f_1 + f_2 + \dots + f_n} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i \cdot f_i}{\sum_{i=1}^n f_i}$$

ឧទាហរណ៍៖ មធ្យមនៃទិន្នន័យ 20, 22, 25, 28, 30 គឺ $\bar{X} = \frac{20 + 22 + 25 + 28 + 30}{5} = 25$

ឧទាហរណ៍៖ មធ្យមនៃទិន្នន័យខាងក្រោម

អថេរ	8	10	15	20
ប្រេកង់	5	8	8	4

គឺ $\bar{X} = \frac{8 \cdot 5 + 10 \cdot 8 + 15 \cdot 8 + 20 \cdot 4}{5 + 8 + 8 + 4} = \frac{320}{25} = 12.8$

❖ ចំពោះអថេរជាប់

បើទិន្នន័យមួយមាន n ថ្នាក់ដែលមានអំពូតស្មើគ្នា និង $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជាផ្ចិតនៃថ្នាក់ហើយមានប្រេកង់ $f_1, f_2, \dots, f_n$ រៀងគ្នា នោះមធ្យម

$$\bar{X} = \frac{x_1 \cdot f_1 + x_2 \cdot f_2 + \dots + x_n \cdot f_n}{f_1 + f_2 + \dots + f_n} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i \cdot f_i}{\sum_{i=1}^n f_i}$$

ឧទាហរណ៍៖ មធ្យមនៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ថ្នាក់	0-10	10-20	20-30	30-40	40-50
ផ្ចិត	5	15	25	35	5
ប្រេកង់ (f_i)	5	8	20	10	5

គឺ $\bar{X} = \frac{5 \cdot 5 + 15 \cdot 8 + 25 \cdot 20 + 35 \cdot 10 + 45 \cdot 5}{5 + 8 + 20 + 10 + 5} = 24.6$

សម្គាល់៖ មធ្យម

- គណនាបានចំពោះតែអថេរបរិមាណ
- សំនុំនៃទិន្នន័យមួយមានមធ្យមតែមួយ
- មធ្យមត្រូវបានគេប្រើសម្រាប់ប្រៀបធៀប
- ផលបូក $\sum (x_i - \bar{X}) = 0$
- មធ្យមប៉ះពាល់ដោយតម្លៃតូចឬធំបំផុត (Extremely Value)

៤.៤.៣. មេដ្យាន (Median)

មេដ្យាន គឺជាតម្លៃរបស់អថេរស្ថិតនៅកណ្តាលគេ ដែលត្រូវបានរៀបតាមលំដាប់កើន ឬចុះ តាងដោយ Me ។

❖ ចំពោះអថេរជាប់៖ គេឱ្យទិន្នន័យមួយមាន n តម្លៃអង្កេត

- បើ n ជាចំនួនសេស នោះ មេដ្យាន ជាតម្លៃអថេរដែលស្ថិតនៅតួទី $\frac{n+1}{2}$
- បើ n ជាចំនួនគូ នោះ មេដ្យាន គឺអថេរដែលតម្លៃមធ្យមរវាងអថេរស្ថិតនៅតួទី $\frac{n}{2}$ និងតួទី $\frac{n}{2} + 1$ ។

ឧទាហរណ៍៖ រកមេដ្យាននៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ក. 6 , 8 , 9 , 10 , 11 , 12 , 13

ខ. 1 , 4 , 2 , 5 , 8 , 6 , 10 , 14

ចម្លើយ៖ (ទុកជាលំហាត់)

ឧទាហរណ៍៖ រកតម្លៃមេដ្យាននៃទិន្នន័យខាងក្រោម

អវត្តមាន	5	10	15	20	25	30	35	40	45
ចំនួនសិស្ស	29	224	465	582	634	644	650	653	655

ចម្លើយ៖ $Me = 12.15$

❖ **ចំពោះអថេរជាន់**

ចំពោះទិន្នន័យមួយជាថ្នាក់ បើ $[a, b[$ ជាថ្នាក់មេដ្យាន នោះ មេដ្យាននៃទិន្នន័យគឺ

$$Me = a + \frac{\frac{n}{2} - F}{f} \times (b - a) \text{ ដែល}$$

n ជាប្រេកង់សរុប

f ជាប្រេកង់ថ្នាក់មេដ្យាន

F ជាប្រេកង់សរុបថ្នាក់មុនមេដ្យាន

សម្គាល់៖ លក្ខណៈរបស់មេដ្យាន

- អថេរគុណភាពខ្លះអាចមានមេដ្យាន (បើយើងអាចរៀបវាជាលំដាប់បាន)
- សំនុំនៃទិន្នន័យមួយមានមេដ្យានតែមួយ
- មេដ្យានត្រូវបានគេប្រើសំរាប់ប្រៀបធៀប នៅពេលមាន (Extremely Value)
- មេដ្យានមិនប៉ះពាល់ដោយតំលៃតូចឬធំបំផុតទេ (Extremely Value)
- បើ $M_o = M_e = \bar{X}$ នោះបំណែងចែកប្រេកង់មានលក្ខណៈឆ្លុះ (Symmetry)
- បើ $M_o < M_e < \bar{X}$ នោះបំណែងចែកប្រេកង់មានលក្ខណៈទៅទៅផ្នែកខាងស្តាំ
- បើ $M_o > M_e > \bar{X}$ នោះបំណែងចែកប្រេកង់មានលក្ខណៈទៅទៅផ្នែកខាងឆ្វេង

៤.៤.៤. មធ្យមធរណីមាត្រ (Geometric Mean)

បើ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជា n តម្លៃនៃអថេរ x នោះ មធ្យមធរណីមាត្រគឺ $G.M = (x_1 \cdot x_2 \cdot \dots \cdot x_n)^{\frac{1}{n}}$

ឧទាហរណ៍៖ តម្លៃមធ្យមធរណីមាត្រនៃទិន្នន័យ 4, 8, 16 គឺ $G.M = (4 \cdot 8 \cdot 16)^{\frac{1}{3}} = 8$

៤.៥. ទ្វាសពង្រាយ (Measure of Dispersion)

ក្នុងការធ្វើរង្វាស់សម្គាល់ទីតាំង ដើម្បីសិក្សាលើសំនុំនៃទិន្នន័យ ឬ ដើម្បីប្រៀបធៀបសំនុំនៃទិន្នន័យពីមិនមានលក្ខណៈគ្រប់គ្រាន់នោះទេ។ យើងត្រូវសិក្សាលើរង្វាស់សម្គាល់ពង្រាយបន្ថែមទៀត។ រង្វាស់សម្គាល់ពង្រាយដែលយើងត្រូវសិក្សានៅពេលនេះមាន៖ រង្វាស់ (Range) គំលាតមធ្យម (Mean Deviation) វ៉ារ្យង់ (Variance) និង គំលាតគម្រិត (Standard Deviation)។

៤.៥.១. រង្វាស់ (Range)

រង្វាស់ គឺជាផលសង្ខេប តំលៃធំបំផុត និង តូចបំផុតនៃទិន្នន័យ ($Range = H - L$)

ឧទាហរណ៍៖ គណនារង្វាស់នៃទិន្នន័យ 35, 42, 25, 63, 74, 54, 82, 47, 31, 55 ។

ចម្លើយ៖ $Range = 82 - 31 = 51$

ឧទាហរណ៍៖ គណនារង្វាស់នៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ថ្នាក់	0-6	6-12	12-18	18-24	24-30
--------	-----	------	-------	-------	-------

ប្រេកង់	9	10	12	9	5
---------	---	----	----	---	---

ចម្លើយ៖ (ទុកជាលំហាត់)

៤.៥.២ គំលាតមធ្យម (Average Deviation or Mean Deviation)

គេឱ្យ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជាតម្លៃ n អង្កេត ដែលមានប្រេកង់ $f_1, f_2, \dots, f_n$ រៀងគ្នា។

បើ $\bar{X}$ ជាមធ្យមនៃទិន្នន័យ $x_1, x_2, \dots, x_n$ នោះ គំលាតមធ្យម $= \frac{\sum f_i |x - \bar{X}|}{\sum f_i}$

ឧទាហរណ៍៖ គណនាគំលាតមធ្យមនៃបំណែងប្រេកង់ខាងក្រោម

ថ្នាក់	0-6	6-12	12-18	18-24	24-30
ប្រេកង់	9	10	12	9	5

ចម្លើយ៖ គំលាតមធ្យម = 6.3

៤.៥.៣ វ៉ារ្យង់ (Variance)

➢ ចំពោះទិន្នន័យ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជាតម្លៃអង្កេតនៃសាកលស្ថិតិទំហំ n មានមធ្យម μ នោះ វ៉ារ្យង់

$$\sigma^2 = Var(X) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2}{n}$$

➢ ចំពោះទិន្នន័យ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជាតម្លៃអង្កេតនៃសាកលស្ថិតិទំហំ n ដែលមានប្រេកង់ $f_1, f_2, \dots, f_n$ រៀងគ្នា ហើយមានមធ្យម μ នោះ

$$\text{វ៉ារ្យង់ } \sigma^2 = Var(X) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2 \cdot f_i}{n}$$

សម្គាល់៖ គេហៅ $PCV = \frac{\sigma}{\mu}$ ថាជាមេគុណបម្រែបម្រួលសាកលស្ថិតិ

ឧទាហរណ៍៖ រកវ៉ារ្យង់ និង គំលាតស្តង់ដារ នៃទិន្នន័យ 2, 1, 4, 5, 3, 7, 9 ។

ចម្លើយ៖ (ជាលំហាត់)

ឧទាហរណ៍៖ រកវ៉ារ្យង់ និង គំលាតស្តង់ដារនៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ថ្នាក់	6	7	8	9	10	11	12
ប្រេកង់	3	6	9	13	8	5	4

ចម្លើយ៖ (ជាលំហាត់)

ឧទាហរណ៍៖ រកប្រេកង់ និង គំលាតគំលាតស្តង់ដារនៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ថ្នាក់	0-6	6-12	12-18	18-24	24-30
--------	-----	------	-------	-------	-------

ប្រេកង់	9	10	12	9	5
---------	---	----	----	---	---

ចម្លើយ៖ (ជាលំហាត់)

៤.៥.៤. គំលាតគំរូ (Sample Deviation)

- ចំពោះទិន្នន័យ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជាតម្លៃអង្កេតនៃសាកលស្ថិតិទំហំ n មានមធ្យម $\bar{X}$ នោះរ៉ាប្យង់

$$S^2(X) = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{X})^2}{n-1}$$

- ចំពោះទិន្នន័យ $x_1, x_2, \dots, x_n$ ជាតម្លៃអង្កេតនៃសាកលស្ថិតិទំហំ n ដែលមានប្រេកង់ $f_1, f_2, \dots, f_n$

រៀងគ្នាហើយមានមធ្យម $\bar{X}$ នោះរ៉ាប្យង់ $S^2(X) = \frac{\sum_{i=1}^k (x_i - \bar{X})^2 f}{n-1}$

សម្គាល់៖

- x_i ជាតម្លៃអង្កេតឬកណ្តាលថ្នាក់
- k ជាចំនួនតម្លៃអង្កេតឬចំនួនថ្នាក់
- f_i ជាប្រេកង់នៃតម្លៃអាចឬប្រេកង់ថ្នាក់

វិបាក៖ គេហៅ $SCV = \frac{S(X)}{\bar{X}}$ ថាជាមេគុណបម្រែបម្រួលគំរូស្ថិតិ

ឧទាហរណ៍៖ រកគំលាតគំរូនៃទិន្នន័យ 4, 2, 1, 7, 0, 5, 8, ។

ចម្លើយ៖ (ជាលំហាត់)

ឧទាហរណ៍៖ រកគំលាតគំរូនៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ថ្នាក់	6	7	8	9	10	11	12
ប្រេកង់	3	6	9	13	8	5	4

ចម្លើយ៖ (ជាលំហាត់)

ឧទាហរណ៍៖ រកគំលាតគំរូនៃទិន្នន័យខាងក្រោម

ថ្នាក់	0-6	6-12	12-18	18-24	24-30
ប្រេកង់	9	10	12	9	5

ចម្លើយ៖ (ជាលំហាត់)